

Exercice 1

Ajoutez les événements pertinents à l'application WPF fournie intitulée 1-1 de sorte à ce que :

- Lorsque nous glissons (Drag & Drop) un des éléments de la ListBox de gauche dans la section *ChosenCharacteristic*
- Que nous glissons (Drag & Drop) un des éléments de la ListBox de droite dans la section *ChosenRecentness*
- Qu'il apparaisse l'image du « Meme » correspondant dans la section *Result*.

Exercice 2

En vous basant sur les schémas UML fournis (1-2UC.png et 1-2C.png), créez l'application Console correspondante.

Exercice 3 (Facultatif)

Créez l'algorithme de Dijkstra en application Console.