

PROMEDIO POR PREFIJO (X,n)

1. Vector X es llenado con datos aleatorios:

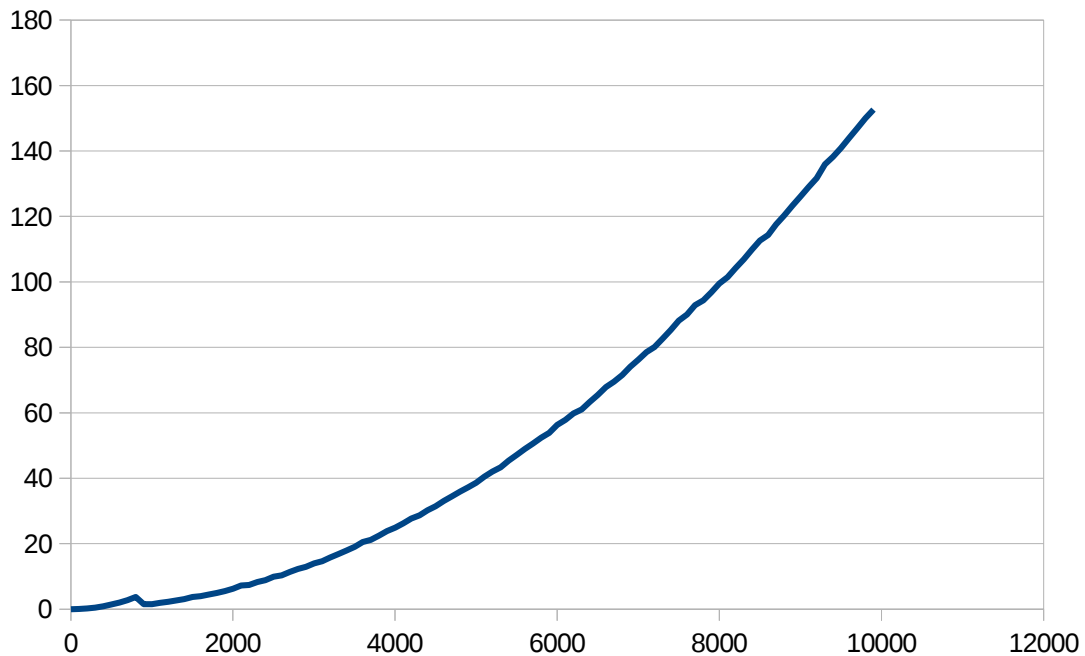


Ilustración 1: Tiempo de ejecución (ms) vs tamaño n de vector

2. Vector X es llenado con datos ascendentes:

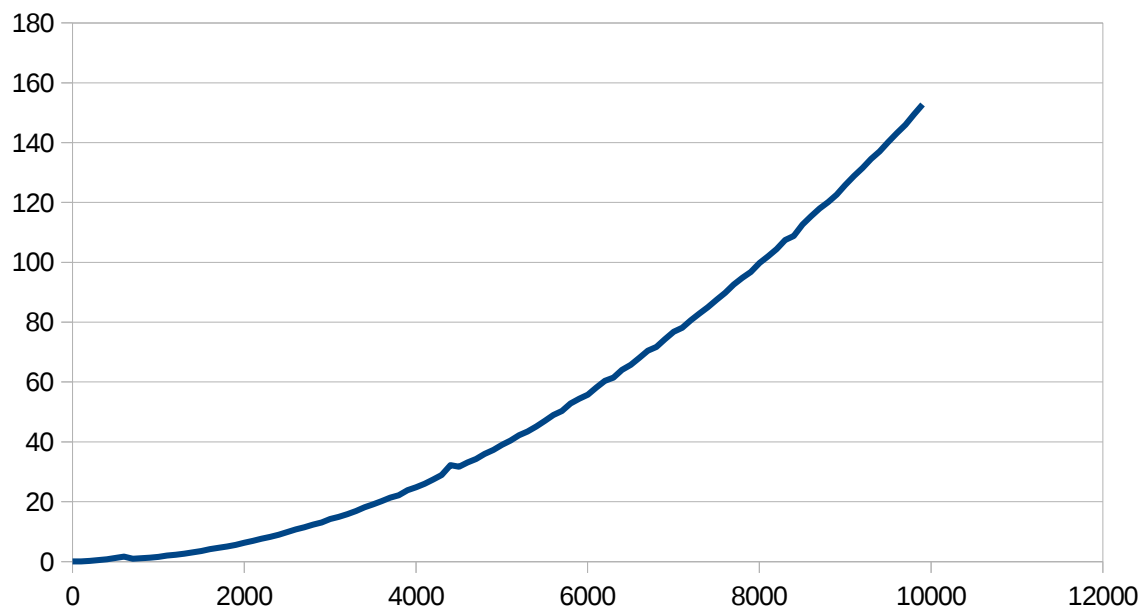


Ilustración 2: Tiempo de ejecución (ms) vs tamaño n de vector

3. Vector X es llenado con datos descendentes:

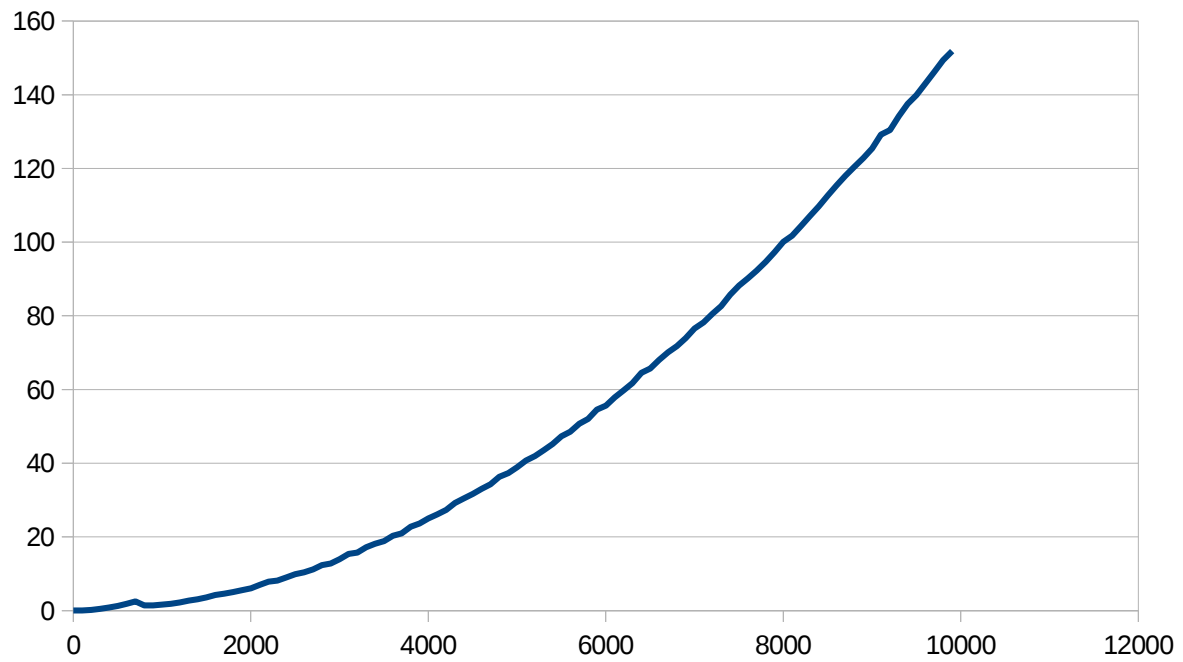


Ilustración 3: Tiempo de ejecución (ms) vs tamaño n de vector