互联网购票乘车系统用例文档

修改人员	日期	变更原因	版本号
王骏佳、刘子恒	2023.4.7	完成用例图及用例描述	V1.0
陈泓雨、金语盼、王骏佳、刘子恒	2023.4.9	完成概念类图、系统顺序图、状态图、	V2.0
陈泓雨、金语盼、王骏佳、刘子恒	2023.4.10	修改、完善	V2.1
 陈泓雨	2023.7.1	根据框架代码修改	V3.0

1. 引言

- 1.1 目的
- 1.2 参考文献
- 2. 用例图
- 3. 用例列表
- 4. 详细用例描述
 - 4.1 个人基本信息管理
 - 4.2 浏览车票详细信息
 - 4.3 购买车票
 - 4.4 铁路信息管理
 - 4.5 车票信息管理
- 5. 需求分析模型
 - 5.1 系统顺序图
 - 5.1.1 个人基本信息管理
 - 5.1.2 浏览车票详细信息
 - 5.1.3 购买车票
 - 5.1.4 铁路信息管理
 - 5.1.5 车票信息管理
 - 5.2 概念类图
 - 5.3 状态图
 - 5.3.1 个人基本信息管理
 - 5.3.2 浏览车票详细信息
 - 5.3.3 购买车票
 - 5.3.4 铁路信息管理
 - 5.3.5 车票信息管理

1. 引言

1.1 目的

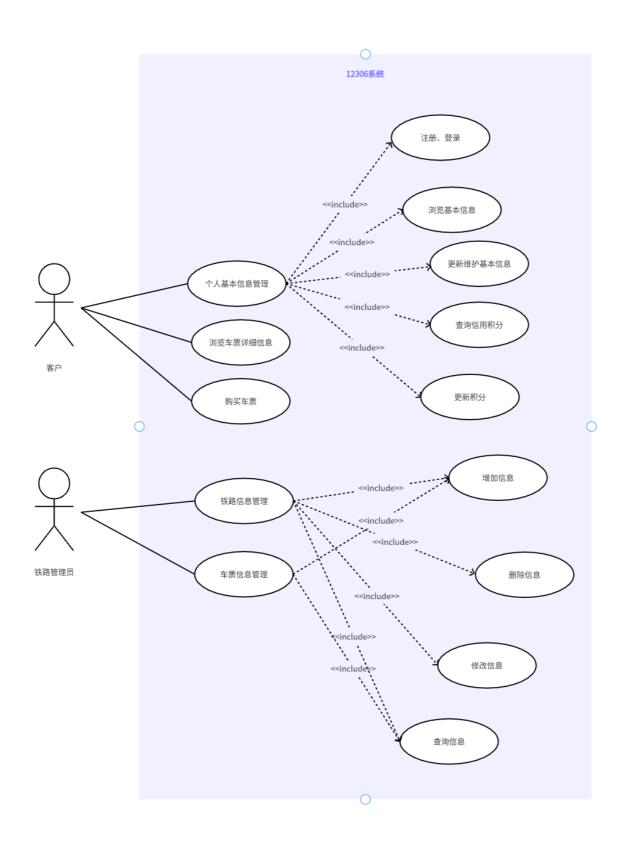
本文档描述了互联网购票乘车系统的用户需求

1.2 参考文献

1.《软件开发的技术基础》丁二玉、刘钦编著

2.IEEE标准

2. 用例图



3. 用例列表

参与者	用例	

客户	1.个人基本信息管理 2.浏览车票详细信息(查询余票) 3.购买车票
铁路管理员	1.铁路信息管理(线路编排) 2.车票信息管理 3.车次信息管理 4.站点信息管理

ID	0	名 称	个人基本 信息管理
创 建 者	王骏佳	最后一 次更新 者	陈泓雨
创建日期	2023.04.07	最后更 新日期	2023.07.01
参与者	客户		
触发条件	客户注册账号或通过账号登录系统		
	用户进入系统		
—————————————————————————————————————	系统保持并及时更新用户基本信息 		
优 先 级	高		
一正常流程	1.用户进入系统后登录账号 2.系统维护基本信息(姓名·联系方式、身份证等信息)		

- 1a.用户尚未注册账号
 - 1.系统提示并帮助用户完成注册
- 2a.用户修改信息
 - 1.信息合法,系统修改用户信息并保存
 - 2.信息不合法,系统提示错误,不修改用户信息
- 2b.用户完成一次购票
 - 1.系统增加用户积分
- 2c.用户存在恶意订票行为
 - 1.系统扣除用户信用积分
- 2d.用户选择用积分抵扣车票金额
 - 1.用户未注册会员,系统提示须注册会员
 - 2.获取订单后根据车次设置的价格与用户的里程积分计算订单价格,抵扣车

票金额,扣除相应积分

- 3.里程积分达到1000,则该1000积分可以折 0.1%;
- 4.1000到3000积分,则该2000积分可以折0.15%;
- 5.3000到10000积分,则该7000积分可以折0.2%;10000到50000积分,

则该40000积分可以折0.25%;50000积分以上的积分,可以折0.3%

2e.用户点击查询,系统显示信息

2f.用户积分一年未使用,自动失效

特

扩

展

流

程

殊

需求

无

ID	1	名 称	浏览车票详细信息 (查询余票)
创建	王骏佳	最后一次 更新者	陈泓雨
创建 日期	2023.04.07	最后更新 日期	2023.07.01
参与 者	客户		
触发条件	客户点击车票信息页面		
前置 条件	客户已经登录		
后置 条件	无		
 优先 级	高		

1.用户检索车票的出发地、目的地、出行日期 正常 2.系统以列表方式显示所有的车票 流程 3.用户点击某一班次车票的详情后显示车票的细节信息(出发时 间、到达时间、价格、一二等座等) 1a.用户输入信息不完整 扩展 1.系统提示输入完整信息 流程 2a.用户查询的班次不存在 1.系统不显示任何班次 特殊 无 需求 ID 2 名 称 购买车票 创 最后一 建 王骏佳 次更新 陈泓雨 者 者 创 建 最后更 2023.04.07 2023.07.01 日 新日期 期 参 与 客户 者 触 发 客户点击购买车票 条 件 前 置 客户进入车票浏览 条 件 后 置 更新客户信用积分,更新余票数量 条 件 优 先 高 级

1.选择车票进行购买 正 常 2.选择一二等座 流 3.选择付款方式 程 4.付款,完成交易 2a.购票数量大于规定限额(每天不超过5张) 1.系统取消交易并扣除用户信用积分 3a.用户在付款界面退出 1.车票被该用户预定,等待付款 3b.用户超时未付款或选择取消交易 1.系统取消交易 3c.用户每天超过三次预定之后不付费 1.系统取消交易并扣除用户信用积分 扩 3d.用户选择用积分抵扣车票金额 展 1.用户未注册会员,系统提示须注册会员 流 2.获取订单后根据车次设置的价格与用户的里程积分计算订单价格.抵扣车 程 票金额,扣除相应积分 3.里程积分达到1000,则该1000积分可以折 0.1%; 4.1000到3000积分 . 则该2000积分可以折0.15%; 5.3000到10000积分 · 则该7000积分可以折0.2%;10000到50000积分 · 则该40000积分可以折0.25%;50000积分以上的积分,可以折0.3% 3e.还未完成付款时车票已经售空 1.系统退出交易,显示票已售完 3f.用户创建订单后24小时不付款 1.系统取消订单 特 殊 1.用户完成购买后余票数量需要在1分钟之内更新 需 求 铁路信息管理 ID 3 名 称 (线路编排) 创建 最后一次 刘子恒 陈泓雨 者 更新者 创建 最后更新 2023.04.07 2023.07.01 日期 日期 参与 铁路管理员 者 触发 铁路管理员进入信息管理页面 条件 前置 铁路管理员成功登录 条件

后置 条件	系统更新信息并保存 		
优先 级	中		
正常流程	1.如果选择添加铁路站点,则填写站点名称 2.如果选择添加铁路路线,则填写铁路路线的信息,包括线路名称、线路起点、线路终点、途径车站等 3.如果点击删除铁路路线,准备删除铁路路线。 4.如果选择编辑已有铁路路线,则选择需要编辑的铁路路线并进行修改。 5.进行确认 6.保存信息并向管理员发送添加/编辑/删除成功的提示 7.管理员查询铁路路线列表		
扩展流程	1a/2a/4a.管理员输入的铁路信息不合法 1.提示管理员 5a.管理员点击"取消"按钮 1.取消该操作		
特殊 需求 ———	无		
ID	4	名 称	—————— 车票信息 管理
创建者	刘子恒	最后一次更 新者	陈泓雨
创建 日期	2023.04.07	最后更新日 期	2023.07.01
参与 者	铁路管理员		
触发条件	铁路管理员进入车票管理页面		
前置条件	铁路管理员成功登录		
后置 条件	系统更新信息并保存		
优先 级	中		

1.管理员选择添加车次,填写车次信息,包括名称、出发地、目的

上.... 地、途径站点、时间等

正常

2.系统向管理员确认车次信息

流程

3.保存信息并向管理员发送添加成功的提示

4.管理员查询车次列表

1a.管理员输入的车次的信息不合法

扩展

1.提示管理员

流程

2a.管理员点击"取消"按钮

1.取消该操作

特殊

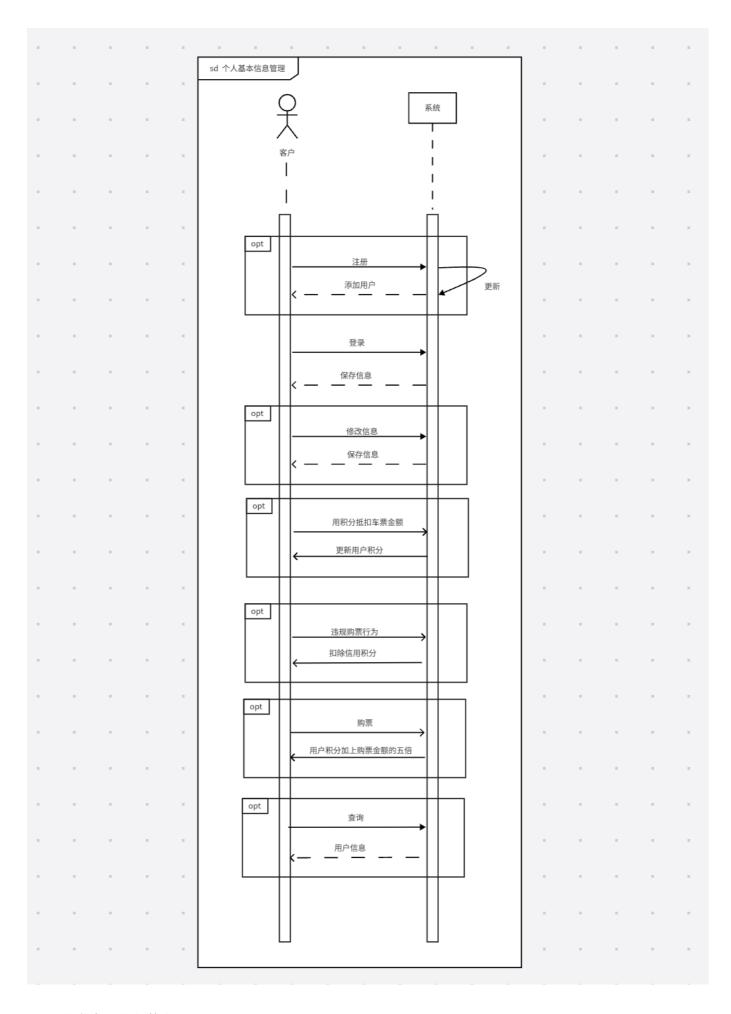
需求

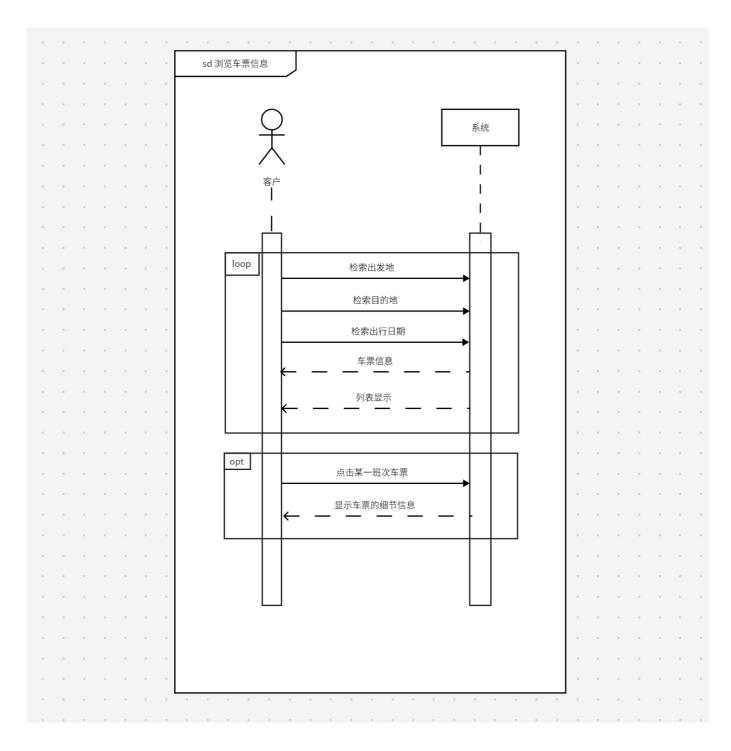
5. 需求分析模型

无

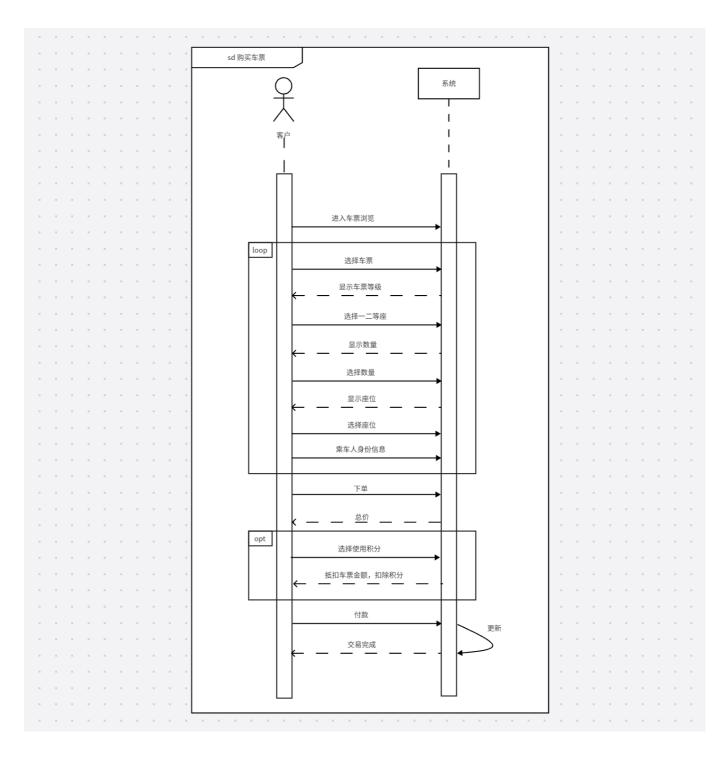
5.1 系统顺序图

5.1.1 个人基本信息管理

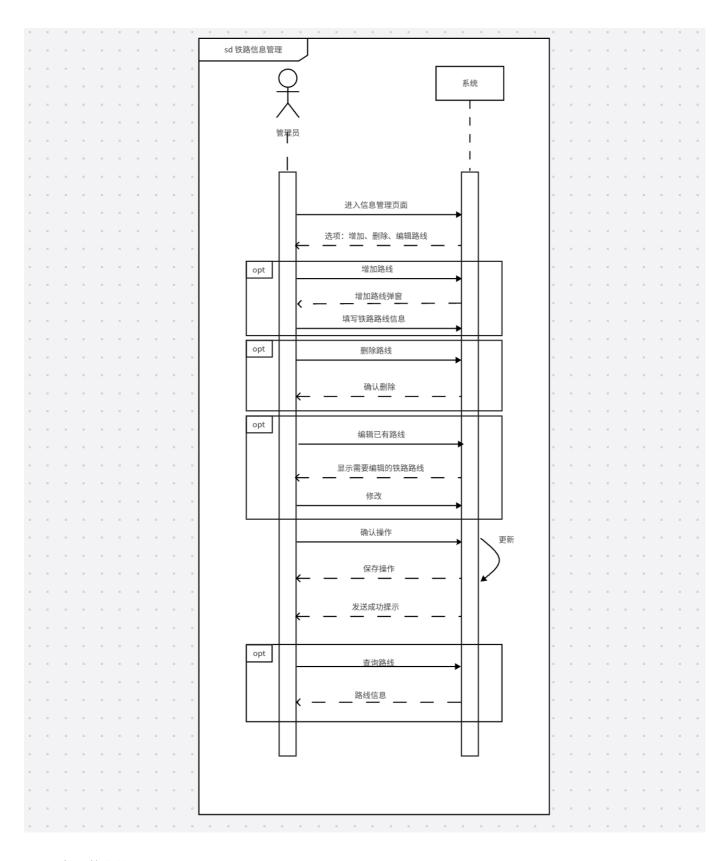




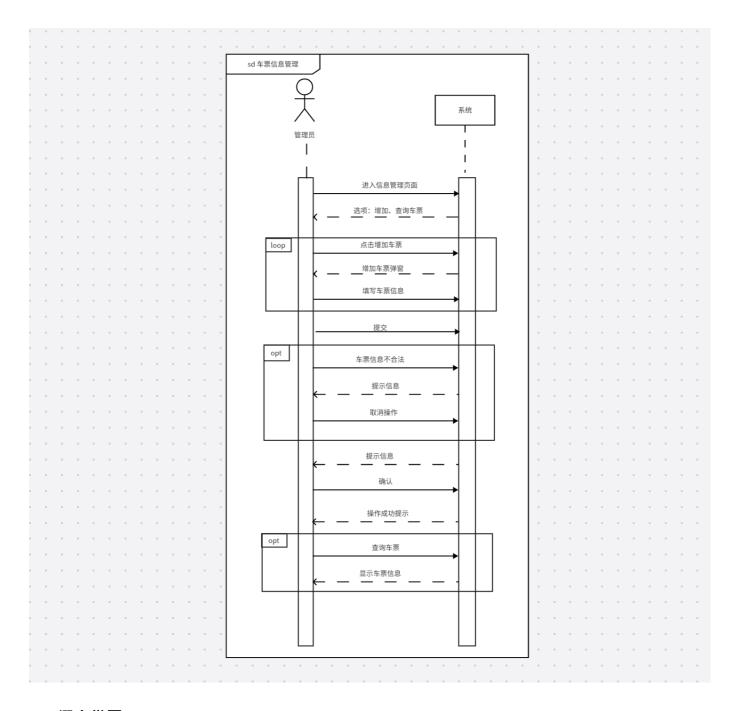
5.1.3 购买车票



5.1.4 铁路信息管理



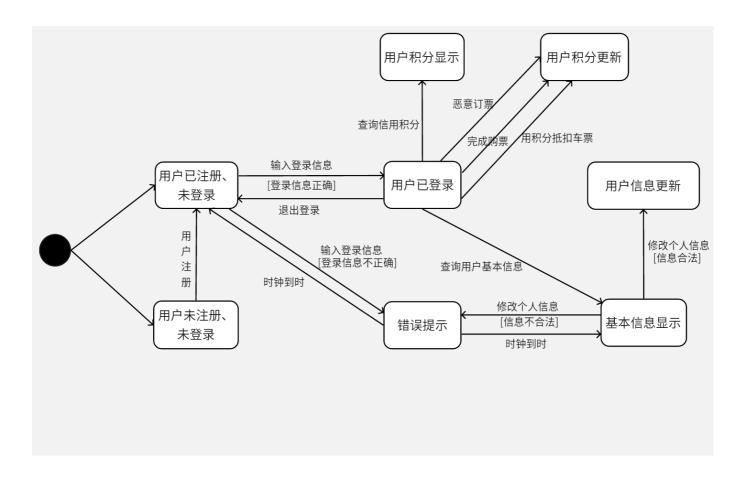
5.1.5 车票信息管理



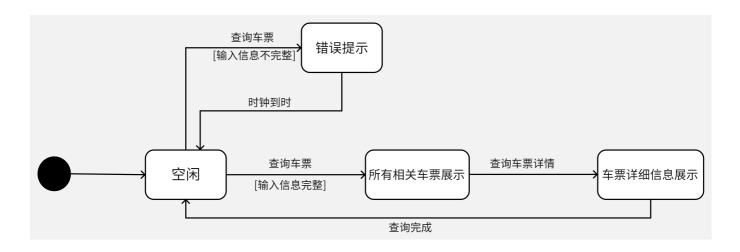
5.2 概念类图

5.3 状态图

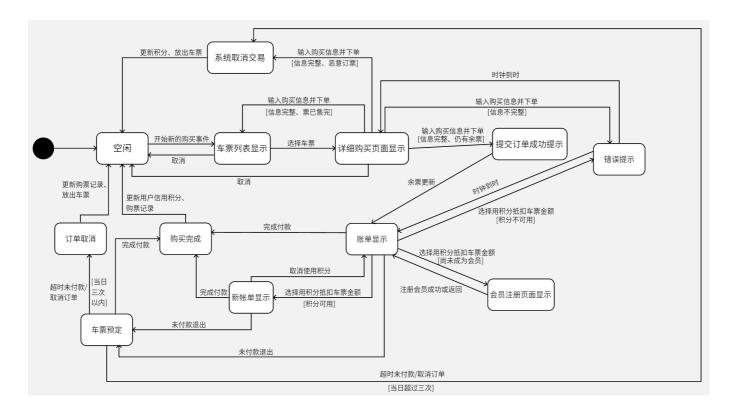
5.3.1 个人基本信息管理



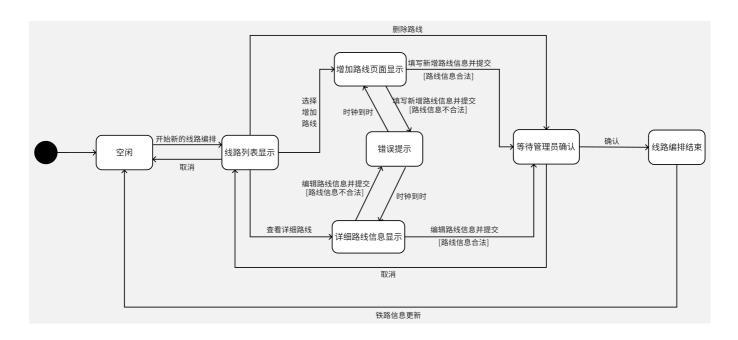
5.3.2 浏览车票详细信息



5.3.3 购买车票



5.3.4 铁路信息管理



5.3.5 车票信息管理

