



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO,
CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
CAMPUS ESPERANÇA
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



Patrícia Santos Cunha
Richard Ferreira Salviano

Documento de Especificação do Projeto ADESP

1. Introdução

O Portal ADESP é uma ferramenta desenvolvida para atender as necessidades dos estudantes do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) no Instituto Federal da Paraíba - Campus Esperança. Este documento tem como objetivo apresentar o perfil dos usuários, a equipe do projeto e as especificidades das tarefas a serem executadas durante o ciclo de vida do desenvolvimento de software.

2. Perfil dos Usuários

2.1. Usuários Finais:

- Estudantes do curso de ADS**:
 - Idade: 17 a 35 anos.
- Familiaridade com tecnologia: Moderada a alta.
- Necessidades: Acesso fácil e rápido a informações acadêmicas, materiais didáticos, horários, contatos de professores, e uma interface amigável.

2.2. Administradores

- Administradores do Portal:
 - Idade: Variada.
 - Familiaridade com tecnologia: Alta.
 - Necessidades: Capacidade de gerenciar conteúdos do portal, incluindo a atualização de horários, disciplinas e materiais.

3. Equipe do Projeto

A equipe do projeto ADESP será composta pelos estudantes Patrícia Santos Cunha e Richard Ferreira Salviano.

3.1. Gerente de Projeto

- **Responsabilidades:**

- Planejamento e monitoramento do progresso do projeto.
- Gerenciamento da comunicação entre a equipe e os stakeholders.

3.2. Analista de Sistemas

- **Responsabilidades:**

- Levantamento de requisitos junto aos usuários.
- Análise das necessidades do sistema e elaboração de especificações.

3.3. Desenvolvedores

- **Responsabilidades:**

- Implementação das funcionalidades do sistema (front-end e back-end).
- Criação e manutenção do banco de dados.

3.4. Designer de Interface

- **Responsabilidades:**

- Criação do layout e design da interface do usuário.
- Garantia da usabilidade e estética do portal.

3.5. Testadores

- **Responsabilidades:**

- Realização de testes para identificar e corrigir bugs.
- Validação das funcionalidades em relação aos requisitos.

4. Ciclo de Vida do Projeto de Software

4.1. Fases do Ciclo de Vida

4.1.1. Levantamento de Requisitos

- **Tarefas:**

- Reuniões com os usuários para entender suas necessidades.
- Documentação dos requisitos funcionais e não funcionais.

4.1.2. Análise e Projeto

- Tarefas:

- Elaboração de diagramas UML (casos de uso, classes, sequência).
- Definição da arquitetura do sistema e escolha das tecnologias a serem utilizadas.

4.1.3. Implementação

- Tarefas:

- Codificação do sistema de acordo com as especificações.
- Integração do front-end e back-end.
- Configuração do banco de dados MySQL.

4.1.4. Testes

- Tarefas:
 - Desenvolvimento de testes unitários e funcionais.
 - Testes de usabilidade com usuários reais.
 - Correção de bugs e melhoria das funcionalidades.

4.1.5. Implantação

- Tarefas:
 - Lançamento do portal ADESP para o público-alvo.
 - Treinamento dos administradores para uso e gerenciamento do sistema.

4.1.6. Manutenção

- Tarefas:
 - Atualizações regulares do sistema com base em feedback dos usuários.
 - Correção de erros e inclusão de novas funcionalidades.

4.2. Especificidades das Tarefas

- Todas as tarefas devem ser documentadas e revisadas em reuniões periódicas.
- O desenvolvimento deve seguir as boas práticas de programação, garantindo um código limpo e legível.
- As interações com os usuários devem ser realizadas de forma contínua, garantindo que suas necessidades sejam atendidas ao longo de todo o ciclo de vida do projeto.

5. Conclusão

O projeto ADESP busca não apenas atender às necessidades acadêmicas dos estudantes, mas também proporcionar uma experiência de uso agradável e eficiente. A estrutura organizacional e as especificações das tarefas descritas neste documento visam assegurar que o desenvolvimento do portal seja realizado de forma estruturada, com foco na qualidade e na satisfação do usuário.