

## Projeto Final

Este projeto se propõe a reunir todas as habilidades adquiridas na disciplina Lógica de Programação para construir uma aplicação simples. Ele pode ser desenvolvido individualmente ou em equipe. O aluno deve se basear nas aulas ministradas, nos materiais divulgados, nos exercícios realizados e em sua capacidade de criar, planejar e implementar uma solução ao problema proposto.

### Problema:

Uma loja de doces pretende realizar uma promoção onde sorteará uma cesta contendo produtos entre os clientes do dia. O sorteio funcionará da seguinte forma:

- Ao registrar uma venda, o caixa da loja pergunta o nome e o telefone do cliente e insere essas informações em uma aplicação que ficará executando durante todo o expediente de atendimento da loja (ou seja: em processo de repetição).
- A aplicação guardará de alguma forma todos as ocorrências de clientes informados (cabe a você decidir como isso será armazenado) até que o caixa seja encerado.
- Ao final do expediente, o caixa informa na aplicação um cliente chamado “fim”, e a aplicação, sorteará um dos clientes atendidos ao longo do dia para receber a cesta de produtos.
- A aplicação informará na tela o nome e o telefone do cliente sorteado e se encerrará.

### Seu projeto:

A equipe deve apresentar:

- Um fluxograma contendo a sequência lógica de passos para a aplicação funcionar.
- A codificação em linguagem Python da solução do problema

### Dica:

Reveja os materiais das aulas sobre variáveis, objetos, arrays, loops e estruturas condicionais para planejar e desenvolver sua solução.