

## UNIDAD 1. DESARROLLO DE SOFTWARE.

Licencia de software : contrato entre el desarrollador de un software, sometido a propiedad intelectual y con derechos de autor, y el usuario.

Patente: conjunto de derechos garantizados al inventor por un tiempo limitado.

Derecho de autor o copyright: protección proporcionada por las leyes vigentes para autores de obras originales.

Software de dominio público: susceptible de ser modificado, ya que no tiene copyright.

Software con Copyleft: cuyos términos no permiten restricción adicional en su redistribución o modificación para evitar que el software libre se vuelva de uso privado con ánimo de lucro.

Software semi libre: con libertad de uso, distribución y modificación sin ánimo de lucro.

Freeware: permiten redistribución pero no modificaron, ya que su código fuente no está disponible.

Shareware: redistribución de copias pero de pago en uso continuado.

Software propietario: uso, modificación o redistribución prohibidos salvo autorización.

Software comercial: con ánimo de lucro por empresas.

Adware: descarga anuncios sobre otro programa.

Trial: prueba gratuita de un programa con todos sus servicios, pero por un tiempo limitado tras el que hay que pagar.

	Nombre	Característica	Función
SOFTWARE DE DOMINIO PÚBLICO	FlighGear	Dominio público	Simulador de vuelo
COPYLEFT			
SOFTWARE SEMI-LIBRE	Mozilla Firefox	Libre pero algunas versiones de pago	Navegador
FREEWARE	Adobe Acrobat Reader	Usar de forma gratuita pero no modificar	Archivos pdf
SHAREWARE	WinRar	Gratis por tiempo limitado, luego compra.	Compresión de datos
SOFTWARE PROPIETARIO	Microsoft windows	Mediante licencia de pago y no modificable	Sistema operativo
SOFTWARE COMERCIAL	Adobe photoshop	Mediante suscripción.	Edición de fotos
ADWARE			
TRIAL	Norton antivirus	Por tiempo limitado, luego pago.	Antivirus