

UNIVERSIDAD DON BOSCO

Escuela de computacion

Segundo desafio practico Desarrollo de Software para Móviles

Presentado por:

	Apellidos, Nombres	Carnet	G.T	G.L
•	Martínez Bonilla , José Alberto	MB140756	02T	03L
•	Mendoza Crespin, Reynaldo Alexander	MC141811	02T	03L
•	Quintanilla Rodríguez, Patricia Guadalupe	QR140595	01T	03L

Catedrático:

Ing. Alexander Alberto Siguenza

Soyapango San Salvador, abril 2021

Ejercicio 3

Porcentaje alcanzado: 100%

• Inicial mente podremos ver que la aplicación cuenta con un icono propio y ya no con el icono que Android les coloca por defecto:



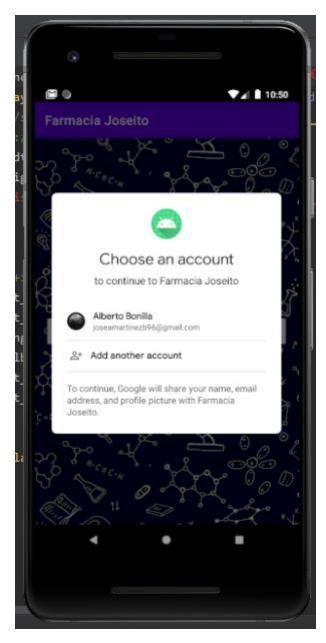
- Al dar clic sobre la aplicacion, la primera pantalla que podremos ver sera la sugiente:
- En donde podremos ver, el preceso que lleva la aplicación para poder abrir.
- Es en esta parte donde hemos utilizado el **Splash Screen** solicitado.



- Una vez haya cargado la aplicación podremos ver la siguiente ventana:
- En dicha pantalla podremos iniciar sesion con nuestra cuenta de Google, toda esta informacion estara siendo guardado en **Firebase**



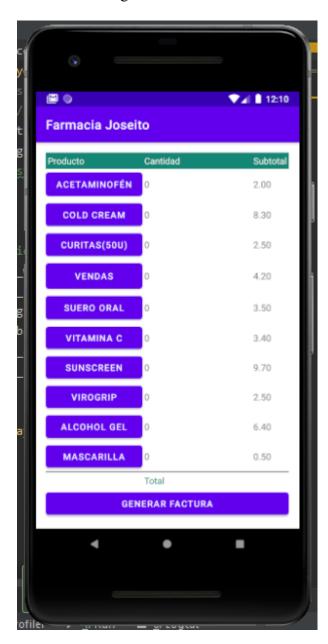
 Al dar clic en el botón Sign in, aparecerá una ventana en donde podremos seleccionar las cuentas que se encuentran registradas en el dispositivo o también podremos agregar una nueva cuenta.



- Al seleccionar una cuenta de Google, podremos iniciar sesion.
- En la siguiente ventana que nos aparecera veremos que justamete, iniciamos sesion con nuestra cuenta de Google, ya que la aplicación nos mostrara nuestra Foto y nombre de la cuenta de Google.

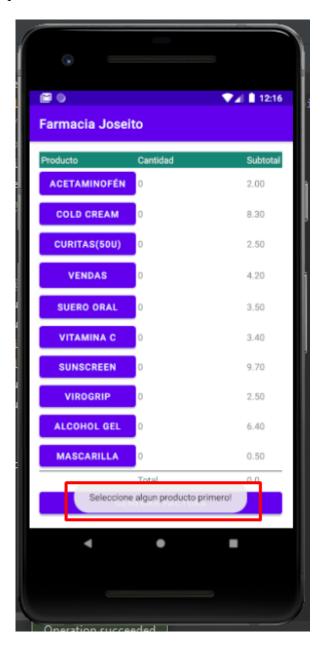


 La primera opcion se escogeremos sera la de Realizar una compra, en dicha opcion se nos mostrara la siguiente ventana:



- En la anterior ventana podremos seleccionar cada uno de los productos que queremos comprar, veremos también los precios de cada uno de ellos y la cantidad que nosotros seleccionamos.
- Luego de seleccionar cada uno de los productos podremos dar clic en el botón Generar Factura

 Es importante mecionar una validacion existente en esta parte de la aplicación, ya que si no hemos seleccionado ningun producto, al dar clic en el boton Generar factura, la aplicación nos mostrara una alerta en donde nos dira que debemos seleccionar un producto:



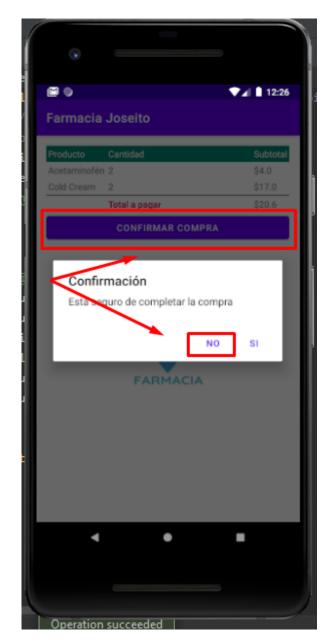
- Se puede ver en la imagen anterior, la alerta que nos aparece.
- En la imagen se enmarco con un cuadro rojo para mayor visibilidad.

 Una vez si se realizo la selección de los productos, el boton Generar Factura nos redirigira a la siguiente ventana:



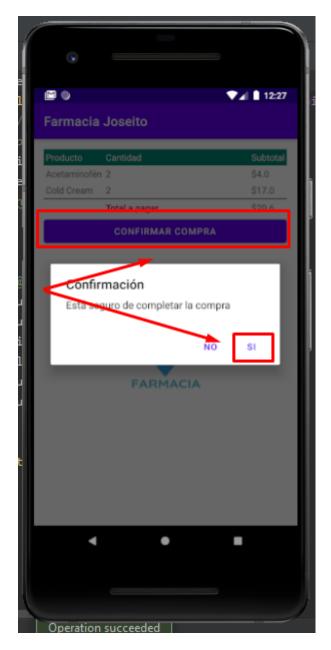
- En la anterior ventana podremos ver todos los productos seleccionados, la cantidad de cada uno de ellos y el total a pagar.
- Una vez hemos cerciorado la información, tendremos dos nuevas opciones las cuales se nos muestran en un cuadro de dialogo al seleccionar el botón Confirmar Compra.

- ¿Qué pasaria si los productos seleccionados no eran los correctos?
- En la siguiente opcion podremos cancelar la compra, luego de dar clic en el boton confirmar compra, en el cuado de confirmacion seleccionamos NO, esto cancelara la compra y nos redigira a la pantalla de inicio de la aplicacion.



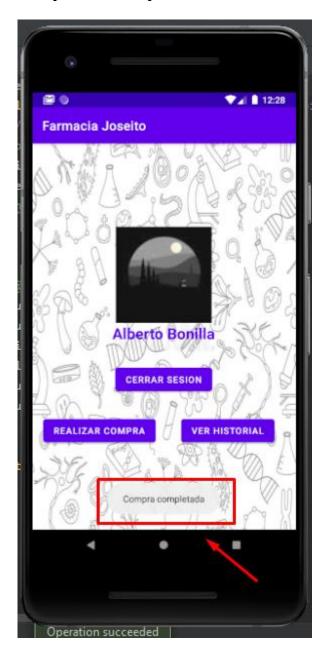
• La ventana a donde se nos redigira es la ventana en donde podiamos ver nuestro nombre y foto de Google la cual es la ventana de inicio.

 En el caso la compra si era la correcta, en el mismo cuadro de dialogo mostrado en la imagen antorior, debemos escoger la opcion SI.



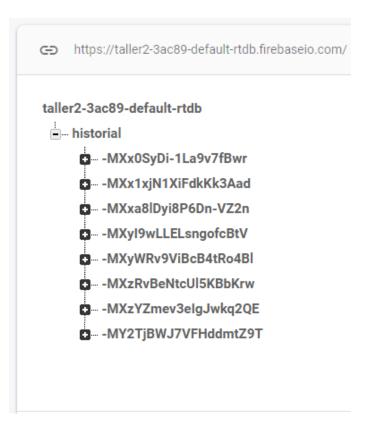
- Al dar clic sobre la opcion **SI**, se ralizara la compra.
- Y se nos redigira a la pantalla de inicio.

 Si todo el proceso anterior se realizo con éxito veremos una alerta que nos indicara que la compra se ha completado.

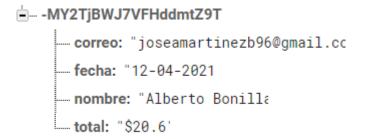


• Dicha alerta nos aparecera en la parte inferior de la pantalla, como se ve en la pasada imagen.

- Es importante resaltar que dada una de las compras realizadas se iran guardando en Firebase
- Como prueba de eso podremos ver la siguiente imagen:



- En imagen anterior vemos los registros en **Firebase** de cada uno de las comprar realizadas desde la aplicación
- En la siguiente imagen podremos ver la última comprar realizada:



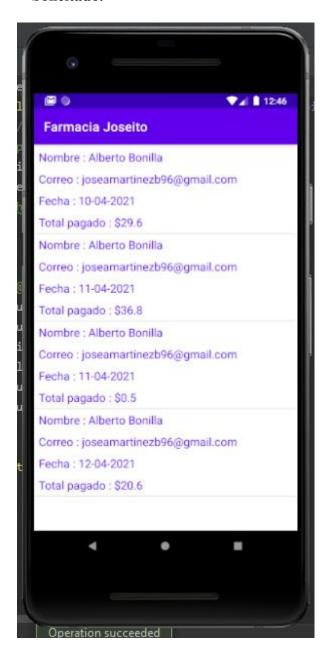
• Como vemos, se guarda todos los datos del comprador, la fecha y el total pagado.

• Una vez hecha la compra, podemos dirigirnos al boton Ver Historial



 En esa opción veremos no solo la última comprar que realizamos si no el historial del total de comprar que el mismo usuario ha realizado.

- En la siguiente imagen vemos, todo el historial que ese usuario ha realiado.
- Como vimos en Firebase los datos que almacena el historial son el nombre, correo, la fecha de compra y el total pagado.
- Es aquí donde utilizamos el ListView Solicitado.



• En el caso sea un usuario nuevo, y nunca haya realizado una compra dicha lista aparecera en blanco. Como prueba de la antes mencionado, inicamos sesion con un usuario nuevo, el cual nunca ha realizado una compra.



• Damos seleccionamos el botón Ver historial

 Como el usuario no ha realizado ni una compra la pantalla aparece en blanco.



• Realizaremos una compra con ese usuario y para mostrar que despues de realizar la compra ya aparecera en el **Historial.**

- Realizamos la compra de dos **Acetaminofen**.
- Con un total de: \$4.0



• Confirmamos la compra:



• Nos dirigimos nuevamente a Ver Historial

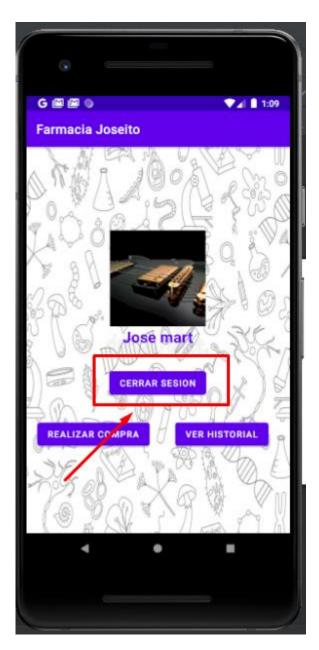


• Vemos que ahora si aparece la compra que se ha realizado.



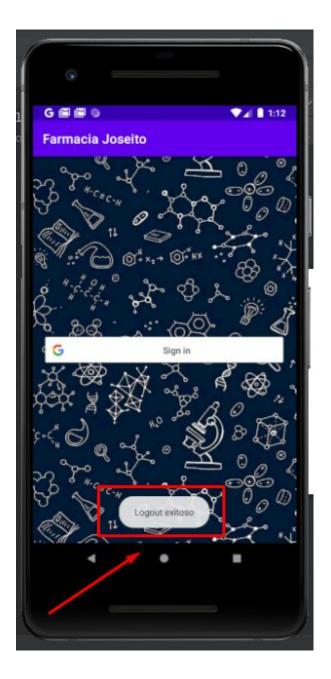
• Para volver a la pantalla de inicio seleccionamos el botón atrás de Android.

La ultima de las opciones por escoger es la de Cerrar sesion:



• Al seleccionar Cerrar sesión, la aplicación nos re direccionará la primera ventana que vimos.

 Nos mostrara también una alerta donde se confirma que la sesión se cerró exitosamente.



Icono de la aplicación:



Enlace de MuckUp:

https://www.figma.com/file/LN5v7i9YFzK0UCwfup5NoS/Segundo-Desaf%C3%ADo-Pr%C3%A1ctico-DSM?node-id=0%3A1

Enlace de GitHub:

https://github.com/Patricia14/Parcial2_DSM.git

Archivo strings.xml:

