

## Lógica de Programação com python

### Fundamentos essenciais

- **Variáveis e tipos de dados**
- Como armazenar informações (números, textos, listas etc.)
- **Operadores**

Matemáticos (+, -, \*, /), relacionais (==, !=, <, >), lógicos (and, or, not)

- **Entrada e saída de dados**

Usar `input()` para receber dados e `print()` para mostrar resultados

### Controle de fluxo

- **Condicionais (if, elif, else)**
- Tomar decisões com base em condições
- **Laços de repetição (for, while)**

Repetir ações até que uma condição seja satisfeita

- **Controle de laços (break, continue, pass)**

Interromper ou pular partes de um loop

### Estruturas de dados

- **Listas, tuplas, dicionários e conjuntos**
- Formas de organizar e acessar dados
- **Manipulação de strings**

Trabalhar com textos: fatiamento, formatação, busca

### Pensamento algorítmico

- **Algoritmos básicos**
- Como ordenar, buscar, contar, somar elementos
- **Funções (def)**

Criar blocos reutilizáveis de código

- **Recursão**

Funções que se chamam a si mesmas

### Prática e resolução de problemas

- **Pseudocódigo e fluxogramas**
- Planejar soluções antes de codificar
- **Projetos simples**

Calculadora, jogo da adivinhação, verificador de palíndromos

- **Exercícios de lógica**

Plataformas como HackerRank, Codewars e DIO são ótimas para treinar