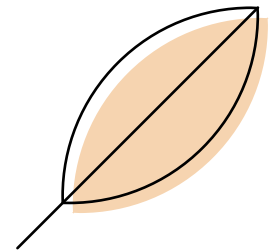
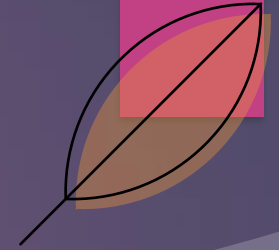




Requisitos



Requisitos Fundamentais



- ▶ **Determinação e constância**
- ▶ **Estudo alinhado a prática**
- ▶ **Acesso à internet e bons materiais de estudo**
- ▶ **Paciência**
- ▶ **Não pular etapas**
- ▶ **Estudar com frequência**
- ▶ **Computador ou notebook**
- ▶ **Adaptabilidade**

O que é Programar ?

- ▶ Para muitos programar é escrever várias linhas de código, não estão totalmente errados sobre isso, mas programar vai além das linhas de códigos e de fazer as tecnologias conversarem entre si.
- ▶ Programar é pensar e resolver problemas.
- ▶ Usamos as tecnologias como ferramentas para resolver os problemas, elas são os fins usados para entregar soluções.

Desafio em equipe

Vamos criar um algoritmo simples

Nosso objetivo é ter o nosso primeiro contato com o pensamento lógico ou seja com a lógica de programação.

- Vamos fazer equipes e eu vou dar um "problema" e cada equipe vai pensar numa solução.
- Agora vamos pensar numa solução.
- Vamos estruturar nosso algoritmo

Problema proposto para o desafio

Patrícia vai ao mercado mensalmente para fazer compras, só que é a irmã de Patrícia que faz a lista de compras e a letra dela é difícil de entender. Como isso pode ser resolvido?

ROCKETSEAT

CURSO EM VIDEO

DEVMEDIA

A black silhouette of a person's head and hand holding a smartphone. Above the head are three thought bubbles of varying sizes. A large purple speech bubble is connected to the person's head, containing the title text. A pink vertical bar is on the right side of the slide.

Onde Começamos a programar?

O desenvolvimento de soluções a programação em si começa na nossa mente. Antes de partirmos para o código nós precisamos dar contextos aos problemas que vamos resolver, abstrair e organizar em etapas e processos até chegar numa solução.

Depois de descobrir qual o problema e como resolver ele é que partimos para o uso das tecnologias necessárias para construir a solução.