



Entorno de C.

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Esteban Pimentel Alarcon

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

Alumna: Aguilar Lara Alexa Patricia

No. de Equipo de cómputo empleado: Máquina 44 Suecia

No. de lista o Brigada: 01

No. de cuenta: 316315515

Fecha de entrega: 30/09/2019

CALIFICACIÓN: _____

Observaciones:

Entorno de C

Objetivo:

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

Actividad

Texto Plano

El texto plano es el tipo de archivo más sencillo que hay, ya que en su contenido no hay otra cosa que el texto que lo conforma.

Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos:

- **txt**



La extensión TXT representa "textfile" (archivo de texto), que sustituyó a su antiguo nombre "flatfile" (archivo sin formato). Este archivo informático estructura series de líneas de texto. El final del archivo se identifica habitualmente con un carácter especial definido como un marcador "end-of-file" (final de archivo), ubicado a continuación de la última línea de texto. Este tipo de contenedor incluye texto sin formato, pero tiene otras capacidades. Los archivos TXT sirven como almacenes de información a la vez que evitan las complicaciones propias de otros formatos de archivo. Los archivos afectados por la

corrupción de datos son fácilmente recuperables y el usuario puede continuar su trabajo con la información restante. El inconveniente de utilizar archivos TXT proviene de su baja entropía, que provoca que los archivos TXT ocupen más espacio que otros archivos de texto.

- **markdown**

Markdown es un lenguaje de marcado que facilita la aplicación de formato a un texto empleando una serie de caracteres de una forma especial. En principio, fue pensado para elaborar textos cuyo destino iba a ser la web con más rapidez y sencillez que si estuviésemos empleando directamente HTML. Y si bien ese suele ser el mejor uso que podemos darle, también podemos emplearlo para cualquier tipo de texto, independientemente de cual vaya a ser su destino.

- **html**

HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la siglas que corresponden a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto.

- **LaTeX**

LaTeX, es un sistema que permite la creación de documentos. Sin embargo, su funcionamiento difiere mucho del editor de texto por excelencia, Microsoft Word. Esto es debido a que LaTeX funciona de manera similar a HTML, teniendo un conjunto de etiquetas para dar formato y un software capaz de renderizarlo.

- **CSV**

El contenido almacenado en el formato CSV se refieren a archivos de datos adjuntos con el .csv extensión, y estos archivos CSV también se llaman valores separados por comas archivos. El "CSV" en un archivo de puesta con el .csv extensión significa "valores separados por comas" debido a que los datos de estos archivos CSV son detalles dividido por comas en

conjuntos particulares de información. Estas piezas de datos se pueden introducir los usuarios de hojas de cálculo y edición de texto de aplicaciones integradas con soporte para la creación y modificación de documentos CSV. Filas base de datos independientes están representados por cada línea de texto que se almacena en un archivo CSV. Estas filas de bases de datos se implementan con uno o más campos de datos, y estos se dividen por comas. Los usuarios de Microsoft Windows pueden instalar aplicaciones de hojas de cálculo y edición de textos desarrollados por Microsoft para el almacenamiento de datos que más tarde se pueden utilizar en aplicaciones de bases de datos. Uno de estos programas que pueden ser utilizados para crear, abrir, ver y editar el contenido de un archivo CSV es la aplicación de hoja de cálculo Microsoft Excel.

Editores

Un editor de texto es un programa que es capaz de editar texto plano. No confundir con los procesadores de texto.

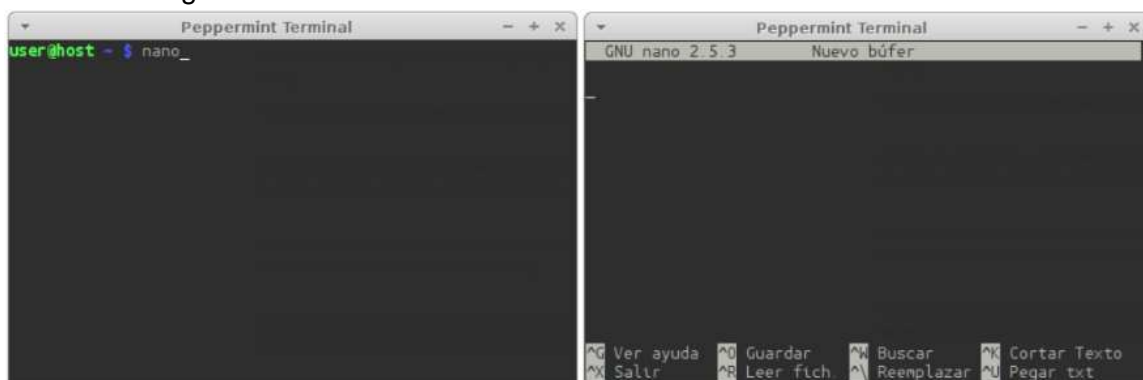
- Atom
- Bluefish
- Brackets
- Gedit
- Geany
- Emacs
- Nano
- Notepad++
- Pico
- Sublime Text
- Vim
- etc.

En general, los editores difieren en su modo de uso y en las características que ofrecen.

- Resaltado de palabras clave
- Autocompletado
- Lista de elementos definidos
- Autosangrado
- Identificación de pares de paréntesis
- Integración de compilador
- Integración de controlador de versiones
- Integración de terminal
- Búsquedas avanzadas
- etc.

Nano

Un editor de terminal. Muy simple y básico, útil principalmente para editar textos cortos como los *commits* de git.



```
$ git config --global core.editor nano
```

```
$ git config --global core.editor vi
```

Vi

Otro editor de terminal, aunque también tiene versiones gráficas.

Este es uno de los editores más populares, con más características, y que los expertos aseguran que ofrece mayor ganancia de velocidad para editar textos.

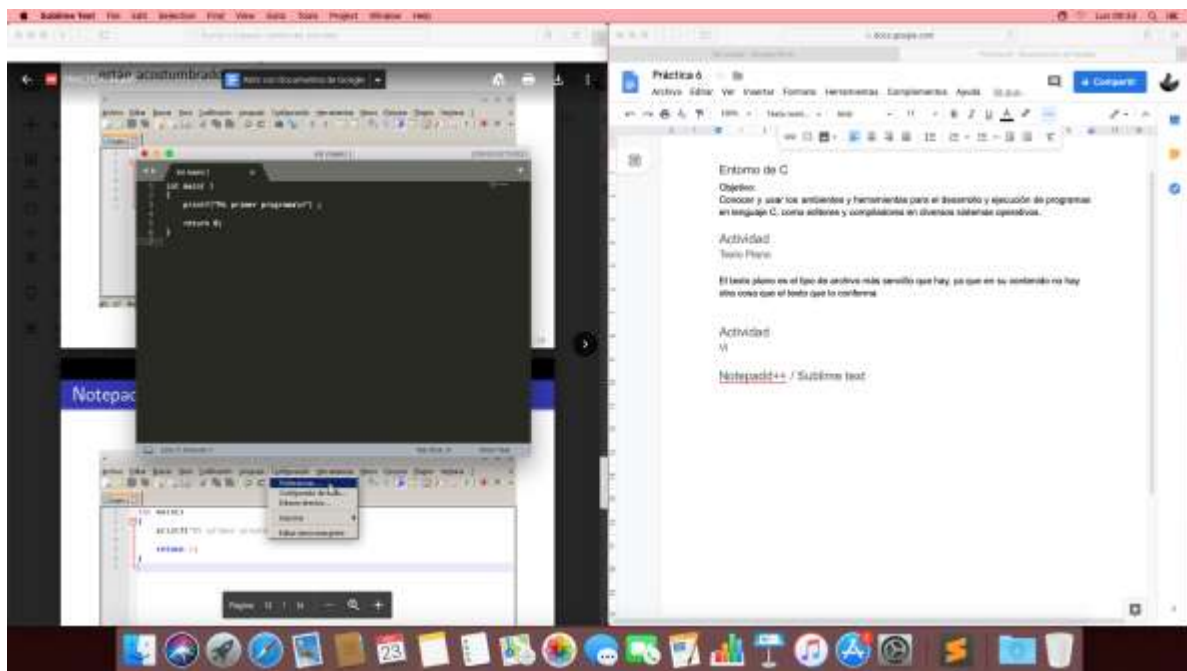
La razón es que este editor es bastante diferente a lo que están acostumbrados. Se requiere más tiempo para aprenderlo a usar y para dominarlo.

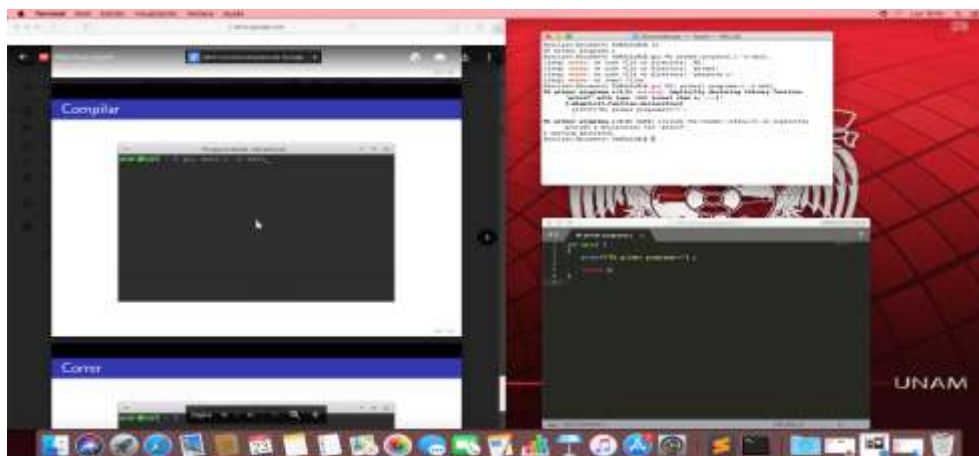
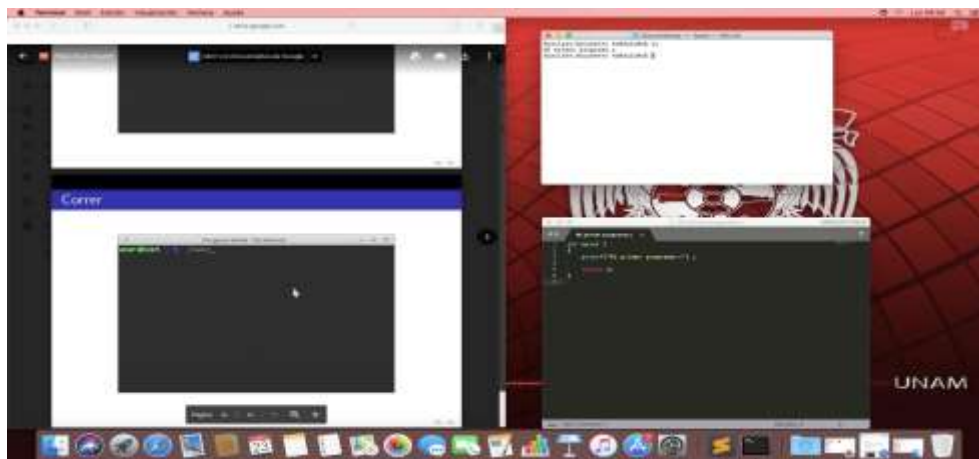
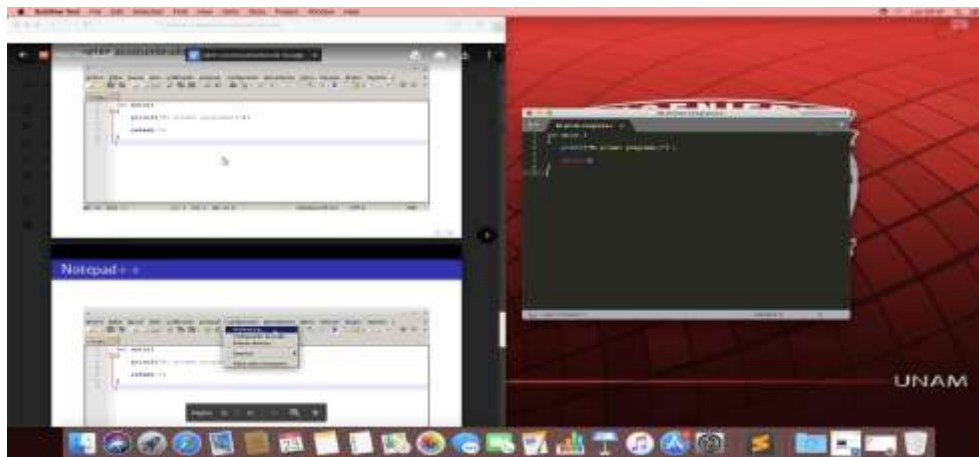
Actividad

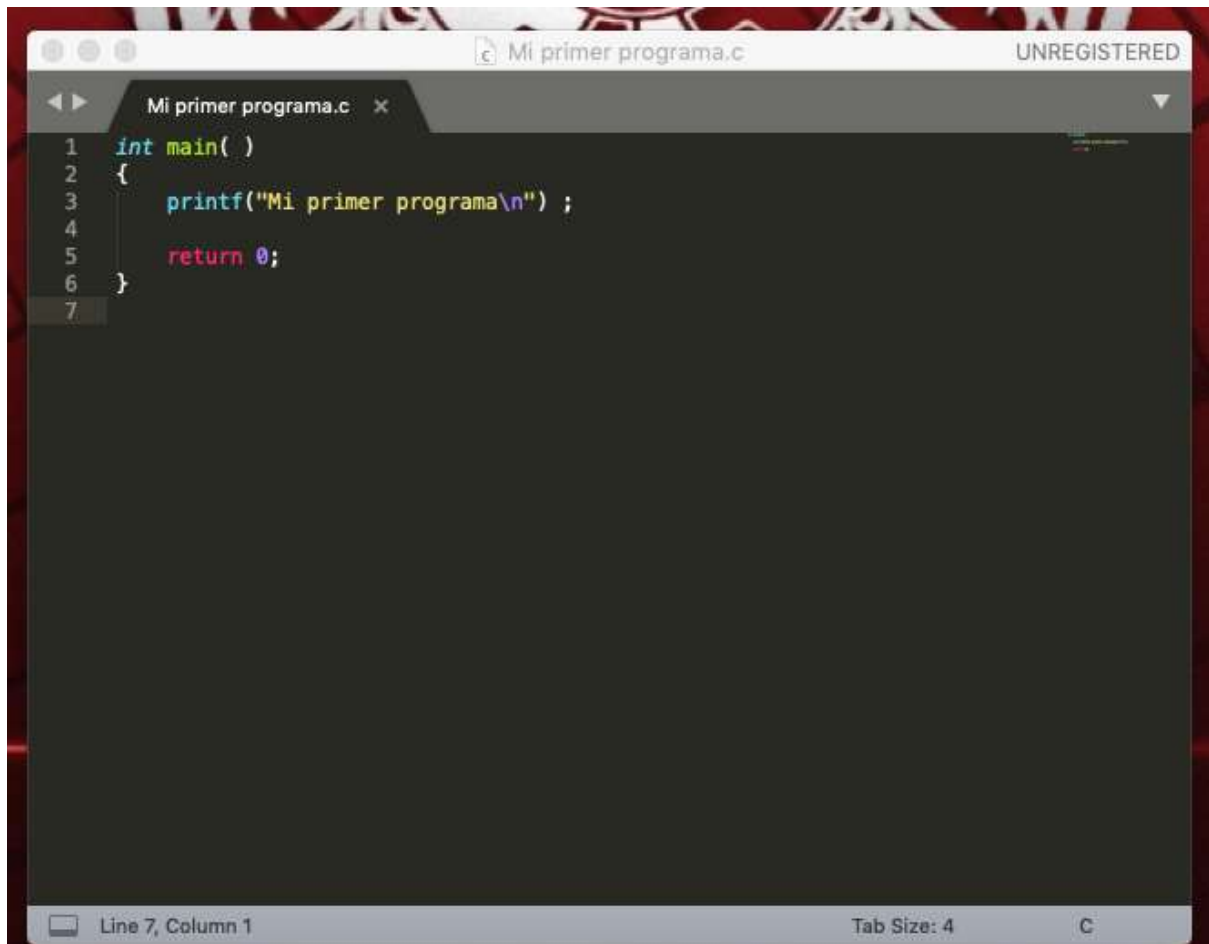
Seguir el tutor de vim.

Notepad++ / Sublime text

Notepad++ es un editor gráfico mucho más parecido a lo acostumbrado.

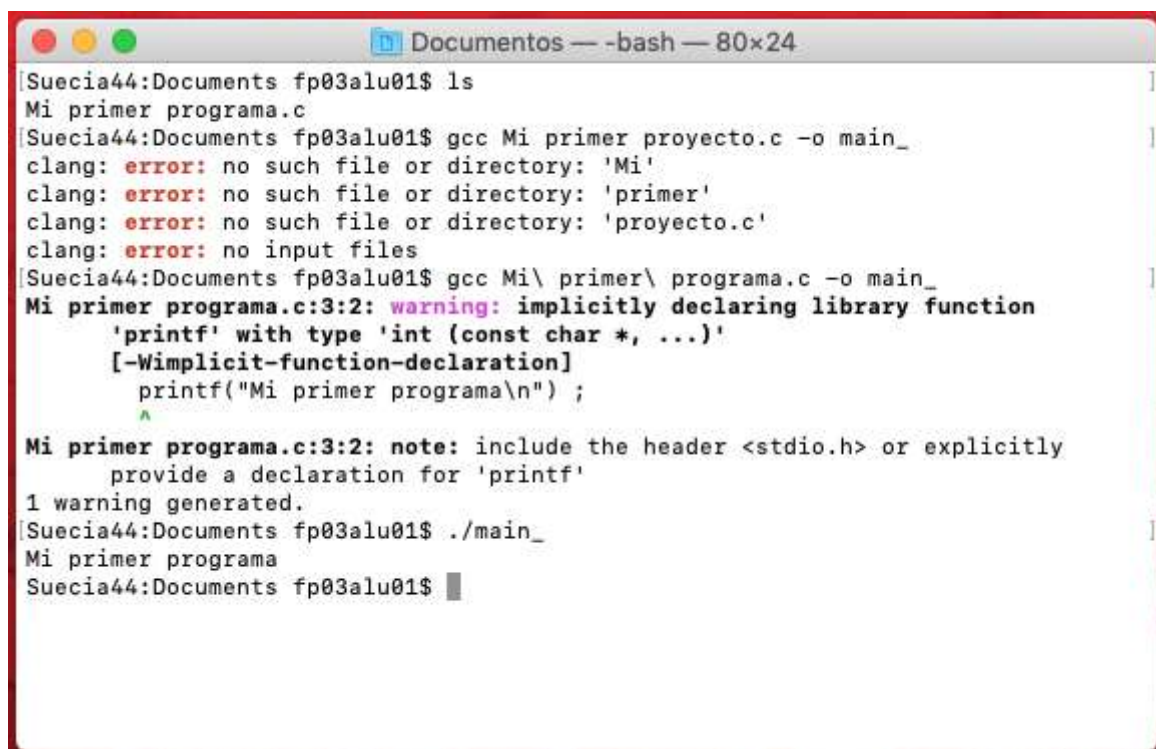






```
1 int main( )
2 {
3     printf("Mi primer programa\n") ;
4
5     return 0;
6 }
7
```

Line 7, Column 1 Tab Size: 4 C



```
Suecia44:Documents fp03alu01$ ls
Mi primer programa.c
Suecia44:Documents fp03alu01$ gcc Mi primer proyecto.c -o main_
clang: error: no such file or directory: 'Mi'
clang: error: no such file or directory: 'primer'
clang: error: no such file or directory: 'proyecto.c'
clang: error: no input files
Suecia44:Documents fp03alu01$ gcc Mi\ primer\ programa.c -o main_
Mi primer programa.c:3:2: warning: implicitly declaring library function
'printf' with type 'int (const char *, ...)'
[-Wimplicit-function-declaration]
printf("Mi primer programa\n") ;
^
Mi primer programa.c:3:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly
provide a declaration for 'printf'
1 warning generated.
Suecia44:Documents fp03alu01$ ./main_
Mi primer programa
Suecia44:Documents fp03alu01$
```

Para concluir: a lo largo de la práctica conocimos e investigamos acerca de los tipos de editores y herramientas del texto plano, llevamos a cabo diferentes actividades para conocer

y llevar a cabo el uso correcto de los mismos, brindando la oportunidad de familiarizarnos con el lenguaje C a manera de herramienta, dándonos así, algunas bases para ejecutar diferentes programas y compilarlos de manera posterior. El uso del lenguaje C en esta práctica pudo llevarse a cabo gracias a los conocimientos que anteriormente obtuvimos en otras, ya que estábamos familiarizados con este tipo de lenguaje de alguna manera.