

*Univeristatea Tehnica Cluj-Napoca*  
*Facultatea de Automatica si Calculatoare*  
*Automatica si Informatica aplicata*

# **CAD IN AUTOMATIZARI**

## **PROIECT**

<b>Student : Balea Patricia</b>	<b>Coordonator:</b>
<b>Group: 30111</b>	<b>Marius Misaros</b>
2021-2022	

# Cuprins

1. Descriere piesa.....	3
2. Rezultatul in AutoCAD.....	4
3. Tabel comenzi.....	5

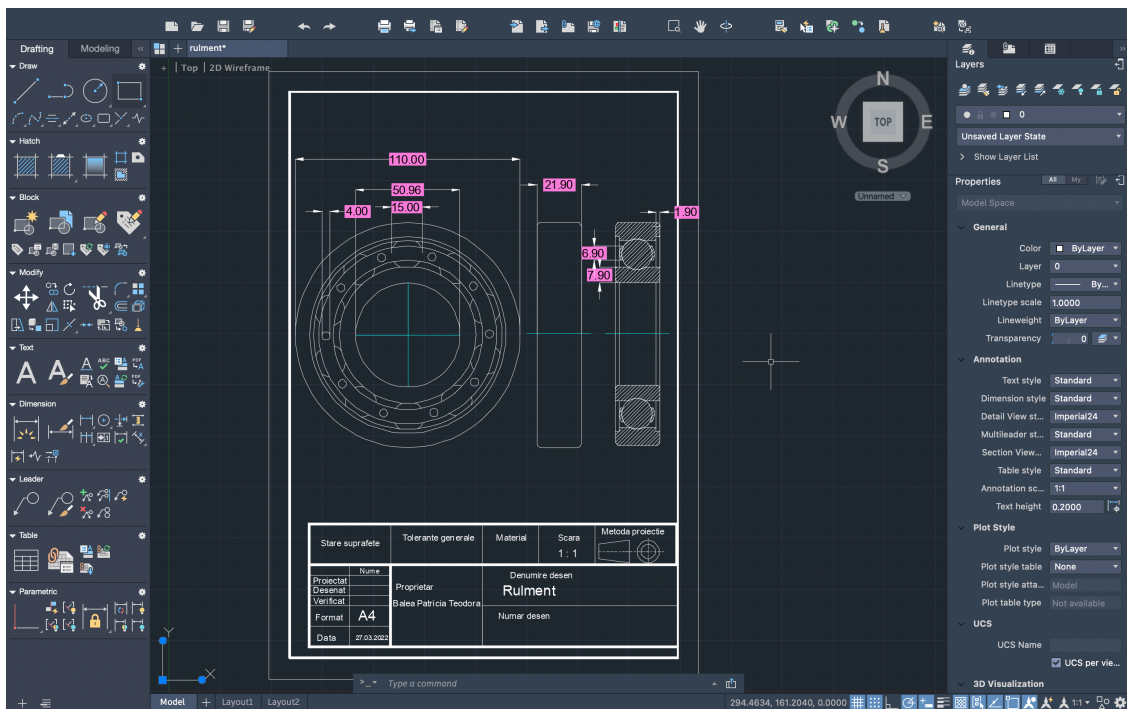
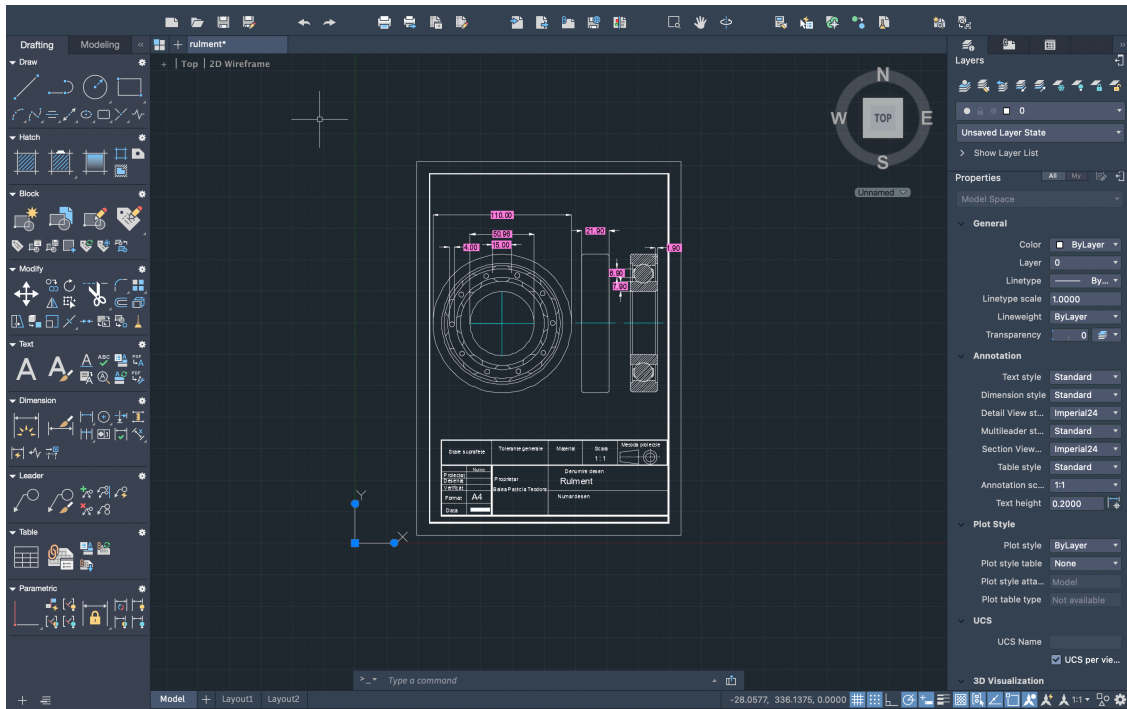
### Descriere piesa

Un rulment este un organ de masina, principalul component al unui lagar cu rostogolie. Acesta are doua inele interior si exterior, care formeaza o cale de rulare. Din corpurile de rostogolire se formeaza asa numita colivie ce sustine corpurile de rostogolire. Compensand toleranta ce rezulta din procesul de fabricatie intre inelul exterior si colivie se poate face o insertie de un inel de bailag. Clasificarea acestor rulmenti se face dupa sollicitare si dupa forma corpurilor de rostogolire. Astfel cei ce se clasifica dupa sollicitare sunt: rulmenti axiali, rulmenti radiali, rulmenti radial-axiali si rulmenti axial-radiali. Cei clasificati dupa forma corpurilor de rostogolire sunt: rulmenti cu bile, rulmenti cu role cilindrice, rulmenti cu role conice, rulmentri cu role butoias, rulmenti cu ace. Fiecare obiect ce presupune rostogolire fie el de

dimensiuni mici sau industriale are nevoie ca acesti rulmenti sa functioneze conform normelor.



**Rezultatul in AutoCAD**



**Tabel comenzi**

- grid
- snap
- circle
- pline
- offset
- trim
- erase
- array
- explode
- dimlinear
- dim
- copy
- mirror
- fillet
- matchprop
- extend
- hatch
- text
- color