

QUALIDADE DE SOFTWARE

PATRICIA CRISTINA SAMPAIO ARAGÃO

Análise de Qualidade

Manaus - AM

1. RESUMO

Os testes de software são essenciais durante o desenvolvimento de um sistema de software. São os testes que irão verificar se todos as funcionalidades que o sistema deve ter foram implementadas corretamente e também buscam encontrar falhas antes da liberação para o usuário final. Neste trabalho, será possível observar uma análise de Qualidade realizada a partir de 3 Histórias de Usuários de um sistema: Adicionar item ao carrinho, login na plataforma e API de cupons. Serão elaborados estratégias e casos de testes, e também trará testes automatizados e de performance.

2. SUMÁRIO

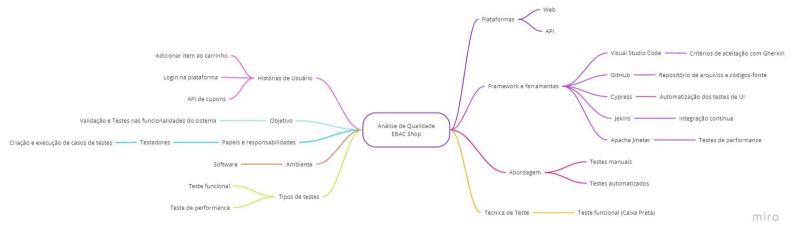
1.	RES	CUMO	2
2.	SUI	MÁRIO	3
3.	INT	RODUÇÃO	4
4.	O P	ROJETO	5
	4.1	Estratégia de teste	5
	4.2	Critérios de aceitação	5
	4.2.1	História de usuário 1: [US-0001] – Adicionar item ao carrinho	5
	4.2.2	História de usuário 2: [US-0002] – Login na plataforma	6
	4.2.3	História de usuário 3: [US-0003] – API de cupons	7
	4.3	Casos de testes	8
	4.3.1	História de usuário 1:	8
	4.3.2	História de usuário 2:	9
	4.3.1	História de usuário 3: API de Cupom	9
	4.4	Repositório no Github	10
	4.5	Testes automatizados	10
	4.6	Integração contínua	11
	4.7	Testes de performance	11
5.	COI	NCLUSÃO	12
6.	REF	ERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	12

3. INTRODUÇÃO

Este trabalho é uma análise de Qualidade realizado no sistema EBAC Shop, que será realizado em 3 funcionalidades principais do sistema: a primeiro é a de adicionar produtos no carrinho, onde o usuário adicionará todos os itens de seu interesse para depois finalizar a compra dos itens e onde haverá algumas restrições em cada compra e cupons de desconto; a segunda funcionalidade é a de login na plataforma, que tem validação de mensagem e um limite de tentativas para conseguir logar; e por fim, a funcionalidade de API de cupons, que permite cadastro e listagem dos cupons. Para isso, serão elaboradas estratégias de testes, critérios de aceitação com Gherkin, casos de testes que estarão disponíveis no GitHub e testes automatizados de UI, API, integração contínua e de performance.

4. O PROJETO

4.1 Estratégia de teste



4.2 Critérios de aceitação

4.2.1 História de usuário 1: [US-0001] - Adicionar item ao carrinho

Critérios de aceitação:

- Não é permitido inserir mais de 10 itens de um mesmo produto ao carrinho;
- Os valores não podem ultrapassar a R\$ 990,00;
- Valores entre R\$ 200 e R\$ 600 ganham cupom de 10%;
- Valores acima de R\$ 600 ganham cupom de 15%.

```
#language: pt
Funcionalidade: Adicionar item ao carrinho
Como cliente da EBAC-SHOP
Quero adicionar produtos no carrinho
Para realizar a compra dos itens
Cenário: Inserir mais de 10 itens do mesmo produto
Dado que eu acesse o sistema EBAC-SHOP
E eu adiciono 10 itens do mesmo produto ao carrinho
Quando eu clicar para adicionar mais 1 item no mesmo produto
Então a ação não será permitida
E uma mensagem de erro será exibida
Esquema do Cenário: Receber cupom
Dado que eu acesse o sistema EBAC-SHOP
E adicione itens ao carrinho
Quando o valor da minha compra for <valor>
Então devo ganhar <desconto> % de desconto
```

4.2.2 História de usuário 2: [US-0002] - Login na plataforma

Critérios de aceitação:

- Somente usuários ativos podem fazer login;
- Deve exibir uma mensagem de erro caso o usuário erre o login e senha;
- Login deve permitir e-mail, nome de usuário ou cpf;
- Se o usuário errar por 3 vezes a senha, deve travar por 15 minutos o login.

```
Funcionalidade: Login na plataforma
Como cliente da EBAC-SHOP
Quero fazer o login na plataforma
Para visualizar meus pedidos
Cenário: Senha inválida
Dado que eu acesse o sistema EBAC-SHOP na seção de login
Quando eu inserir um login válido
E uma senha inválida
Então uma mensagem de erro será exibida
Esquema do Cenário: Login por e-mail, login ou cpf
Dado que eu acesse o sistema EBAC-SHOP na seção de login
Quando eu inserir o login <login>
E a senha <senha>
Então deve ser permitido acesso ao sistema
login
 patricia@gmail.com | Eb@c2022
 Patricia | Eb@c2022
 123.456.789-01
                    | Eb@c2022
```

4.2.3 História de usuário 2: [US-0003] - API de cupons

Critérios de aceitação:

- Deve listar todos os cupons cadastrado ou listar buscando por ID do cupom;
- Deve cadastrar os cupons com os campos obrigatórios abaixo:
 - Código do cupom: Exemplo: "Ganhe10"
 - Valor: "10.00"
 - Tipo do desconto: "fixed_product"
 - -Descrição: "Cupom de teste"
- Nome do cupom não pode ser repetido;
- Os outros campos são opcionais.

```
Funcionalidade: API de Cupons
Como admin da EBAC-SHOP
Quero criar um serviço de cupom
Para poder listar e cadastrar os cupons
Cenário: Buscar cupom por ID
Dado que eu acesse a API de cupons
Quando eu informar um ID de cupom no método GET
Então as informações do cupom devem ser listadas
Esquema do Cenário: Cadastrar cupom
Dado que eu acesse a API de cupons
E acesse o método POST
E informe o código do cupom ⟨codigo⟩
E o valor <valor>
E o tipo de desconto <desconto>
E a descrição <descricao>
Quando eu clicar para cadastrar
Então o cupom deve ser cadastrado corretamente
            | valor | desconto
                                 descricao
 codigo
 Ganhe10 | 10.00 | fixed product | Cupom de teste
| Desconto15 | 15.00 | fixed product | Desconto de R$15.00 |
| Mega50 | 50.00 | fixed_product | Desconto de R$50.00 |
           | 2.00 | fixed_product | Desconto de R$2.00
```

4.3 Casos de testes

4.3.1 História de usuário 1:

CT01: Inserir 9 unidades do mesmo produto no carrinho, deve permitir a realização da compra;

CT02: Inserir 10 unidades do mesmo produto no carrinho, deve permitir a realização da compra;

CT03: Inserir 11 unidades do mesmo produto no carrinho, não deve permitir a realização da compra e exibir mensagem de erro;

CT04: Inserir produtos até o valor R\$989,99, deve permitir a finalização da compra;

CT05: Inserir produtos até o valor R\$990,00, deve permitir a finalização da compra;

CT06: Inserir produtos até o valor R\$990,10, não deve permitir a finalização da compra e exibir uma mensagem de alerta;

CT07: Compras até R\$199,99 não devem receber desconto;

CT08: Compras de R\$200,00 devem receber 10% de desconto;

CT09: Compras de R\$400,00 devem receber 10% de desconto;

CT10: Compras de R\$600,00 devem receber 10% de desconto;

CT09: Compras de R\$601,00 devem receber 15% de desconto.

4.3.2 História de usuário 2:

CT01: Ao logar com um usuário ativo, com login e senha corretos, deve ser possível visualizar pedidos;

CT02: Ao inserir um login correto e senha incorreta, deve exibir uma mensagem de erro;

CT03: Ao inserir um login incorreto e senha correta, deve exibir uma mensagem de erro;

CT04: Ao inserir um login incorreto e senha incorreta, deve exibir uma mensagem de erro;

CT05: Ao inserir um login incorreto e senha incorreta, deve exibir uma mensagem de erro;

CT06: Ao inserir um login com formato de e-mail e senha correta, deve permitir acesso ao sistema;

CT07: Ao inserir um login de nome e senha correta, deve permitir acesso ao sistema:

CT08: Ao inserir um login com formato de CPF e senha correta, deve permitir acesso ao sistema;

CT09: Ao inserir um login ou senha incorretos por mais de 3 vezes, não deve ser possível fazer outra tentativa pelos próximos 15 minutos.

4.3.3 História de usuário 3: API de Cupom

CT01: Ao ir no método GET e não passar parâmetro, ao clicar para listar, devem ser retornados todos os cupons cadastrados;

CT02: Ao ir no método GET e passar um ID como parâmetro, ao clicar para listar, ser listado apenas o cupom com o ID informado;

CT03: Ao ir no método POST e informar corretamente o Código do cupom, valor, tipo de desconto e descrição como parâmetros, ao clicar para cadastrar o cupom, ser cadastrado com sucesso;

CT04: Ao ir no método POST e informar corretamente o Código do cupom, valor e tipo de desconto, mas não informar a descrição, ao clicar para cadastrar o cupom, deve ser exibida mensagem de alerta para informar campo obrigatório;

CT05: Ao ir no método POST e informar corretamente o Código do cupom, valor e descrição, mas não informar o tipo de desconto, ao clicar para cadastrar o cupom, deve ser exibida mensagem de alerta para informar campo obrigatório;

CT06: Ao ir no método POST e informar corretamente o Código do cupom, tipo de desconto e descrição, mas não informar o valor, ao clicar para cadastrar o cupom, deve ser exibida mensagem de alerta para informar campo obrigatório;

CT07: Ao ir no método POST e informar corretamente o valor, tipo de desconto e descrição, mas não informar o Código do cupom, ao clicar para cadastrar o cupom, deve ser exibida mensagem de alerta para informar campo obrigatório;

CT08: Ao ir no método POST e tentar cadastrar cupom com nome igual a um já previamente cadastrado, deve ser exibida mensagem de erro informando que não pode repetir o nome.

4.4 Repositório no Github

Link do repositório: https://github.com/PatriciaCris/TCC-EBAC

4.5 Testes automatizados

4.5.1 Automação de UI

- Crie um projeto de automação no Cypress;
- Crie uma pasta chamada UI para os testes WEB da História de Usuário [US-0001] – Adicionar item ao carrinho:
- Na automação deve adicionar pelo menos 3 produtos diferentes e validar se os itens foram adicionados com sucesso.
- Link da atividade no repositório: https://github.com/PatriciaCris/TCC-EBAC/tree/main/Atividades%20TCC/UI

4.5.2 Automação de API

- Crie uma pasta chamada API para os testes de API da História de usuário "Api de cupons".
- Faça a automação de listar os cupons e cadastrar cupom, seguindo as regras da História de usuário.

 Link da atividade no repositório: https://github.com/PatriciaCris/TCC-EBAC/tree/main/Atividades%20TCC/API

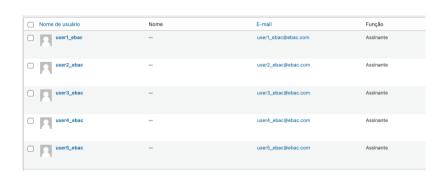
4.6 Integração contínua

- Coloque os testes automatizados na integração contínua com jenkins, criando um job para execução da sua automação;
- Compartilhe o jenkinsfile no repositório, junto ao seu projeto.
- Link do repositório: https://github.com/PatriciaCris/TCC-EBAC/tree/main/Atividades%20TCC/API

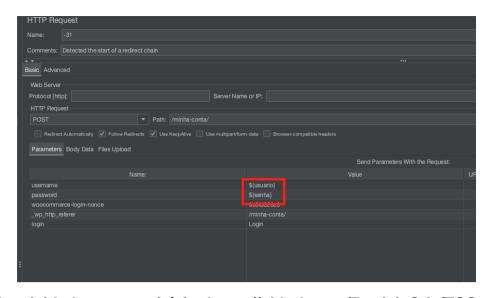
4.7 Testes de performance

- Usando o Apache Jmeter, faça um teste de performance com o fluxo de login da História de usuário: [US-0002] – Login na plataforma
- Crie um template de gravação no imeter (recording);
- Use massa de dados dinâmica em arquivo CSV;
- Configurações do teste de performance:
 - -Usuários virtuais: 20
 - -Tempo de execução: 2 minutos
 - -RampUp: 20 segundos
 - -Massa de dados: Usuário / senha:

```
user1_ebac / psw!ebac@test
user2_ebac / psw!ebac@test
user3_ebac / psw!ebac@test
user4_ebac / psw!ebac@test
user5_ebac / psw!ebac@test
```



 DICA: Em uma das requisições, após a gravação, vai aparecer os parâmetros usados. Substitua esses parâmetros pela sua massa de dados, conforme aprendido em aula:



 Link da atividade no repositório: https://github.com/PatriciaCris/TCC-EBAC/tree/main/Atividades%20TCC/Teste%20Performance%20TCC

5. CONCLUSÃO

Este trabalho de conclusão do Curso de Teste de Software da plataforma EBAC foi um compilado de tudo o que foi estudado ao longo dos capítulos e foi uma oportunidade de reforçar ainda mais os conhecimentos aprendidos. O curso foi acrescentou bastante aos conhecimentos e irá agregar ao trabalho de testes executados no dia-a-dia, com foco aos testes automatizados, que é de grande importância no mercado atual e que é capaz de agilizar os testes. Por fim, foi uma oportunidade de conhecer outros profissionais da área e compartilhar experiências.

6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia. **Curso Teste de Software.** Disponível em: https://lms.ebaconline.com.br/courses/6b500edd-7012-4bb5-9e6c-3af6bd7e9806/. Acesso em: 20 nov. 2022.