

Projeto MedicalVet

Versão 1.0

Descrição de Desenho do Software

Guilherme Freitas da Silva
Erotildes Comfort
Marcos Misael da Silva
Patrícia Duarte da Silva

Catalão, fevereiro de 2018.

Sumário

1 Introdução	4
1.1 Objetivos deste documento	4
1.2 Escopo do produto	4
1.3 Materiais de referência	5
2 Desenho externo	5
2.1 Aspectos gerais de processo	5
2.2 Aspectos gerais do produto	6
2.3 Componentes das interfaces de usuário	8
2.4 Funções do produto	9
3 Desenho interno	9
3.1 Estratégias de arquitetura	9
3.2 Diagramas	10
4 Plano das liberações	12
4.1 Lista das liberações	12
5 Anexos	12
5.1 Diagrama de Atividades	12
5.2 Diagramas de Estados	23
5.3 Diagrama de Seqüência	33

1 Introdução

1.1 Objetivos deste documento

Este documento tem por finalidade a descrição do desenho do projeto MedicalVet e o planejamento de suas liberações. O público-alvo são as clínicas veterinárias, sendo utilizado pelos colaboradores da clínica.

1.2 Escopo do produto

1.2.1 Nome do produto

MedicalVet 1.0

1.2.2 Missão do produto

O MedicalVet deverá fazer controle das atividades exercidas pelo cliente na área Veterinária, como o controle de clientes cadastrados no Pet Shop, ou agendamentos entre um médico veterinário e seu paciente (animal de estimação), e fazer o melhor gerenciamento desses agendamentos.

1.2.3 Limites do produto

- O MedicalVet 1.0 não oferecerá funcionalidades de operações bancárias, impressão de relatórios em papel, acesso e troca de dados pela internet, compatibilidade de troca de informações com outro software, atividades de recuperação e backup de dados automatizadas, nem ajuda e suporte on-line;
- O MedicalVet 1.0 não concluirá operações caso não haja um banco de dados aberto e devidamente preenchido;

1.2.4 Benefícios do produto

Número de ordem	Benefício	Importância para o cliente
1	Facilitar os agendamentos de consultas	Essencial

2	Manter um controle organizado dos clientes, animais dos clientes e funcionários (médicos veterinários) disponíveis.	Essencial
3	Melhor controle sobre o agendamento de consultas	Essencial
4	Enviar alertas online para o e-mail do cliente notificando-o de futuras consultas	Desejável

1.3 Materiais de referência

Número de ordem	Tipo do material	Referência bibliográfica
1	Documentação de desenvolvimento	Documento de Especificação de Requisitos MedicalVet 1.0.
2	Livro	Engenharia de Software, Iam Sommerville
3	Vídeos	Canal no YouTube: <i>Learn Java Brasil</i>

2 Desenho externo

2.1 Aspectos gerais de processo

2.1.1 Caracterização dos usuários

2.1.1.1 Atores

Número de ordem	Atores	Permissão de acesso	Frequência de uso	Proficiência na aplicação	Proficiência em informática
1	Operador	Total	Diária	Operacional, Completa	Aplicações

2.2 Aspectos gerais do produto

2.2.1 Estrutura estática

A tela principal do programa é um componente Swing independente, implementada como JFrame. As telas que se abrem conforme os menus são escolhidos são componentes Swing, implementadas como JPanel, na tela principal.

2.2.2 Funções do produto

Número de ordem	Caso de uso	Descrição
1	Gerenciar funcionário	Pode-se cadastrar e remover funcionários do sistema, bem como alterar os dados de cada um.
2	Gerenciar cliente	Pode-se cadastrar e remover clientes no sistema, bem como alterar os dados de cada um.
3	Gerenciar consultas	Registra-se os horários, dias e médicos que farão as consultas nos animais. Pode-se alterar os dados da consulta.
4	Pesquisar dados	Pode-se fazer a pesquisa de dados por diferentes categorias como, por consulta ou por cliente etc.

2.2.3 Tratamento dos erros do usuário

1. O tratamento dos erros cometidos pelo usuário e dos erros do sistema é feito através de mensagens explicativas. Alguns destes erros podem ser corrigidos em tempo de execução e não impedem que o usuário prossiga com o seu trabalho.
2. Erros que não podem ser corrigidos pela aplicação (como falhas de sistema operacional) exigem que o sistema seja reiniciado.
3. Opções inválidas estarão normalmente desabilitadas nos respectivos estados das interfaces. Serão admitidas exceções, por conveniência de implementação; neste caso, a validade dos dados deverá ser verificada.

2.2.4 Tratamento da ajuda ao usuário

1. Será disponibilizado um manual de ajuda aos usuários.
2. Não haverá tratamento diferenciado para usuários com diferentes níveis de experiência.

2.2.5 Modelo mental do produto

1. A maioria das interfaces de usuário usará metáforas de formulário. O formulário de cadastro de dados deverá lembrar o formulário de papel usado nos processos de negócio manuais.

2.2.6 Convenções gerais utilizadas

Númer o de ordem	Tipo de convenção	Descrição da convenção
1	Exibição de mensagens de erro, e sucesso	As mensagens ao usuário são diálogos modais Swing, implementados por chamadas a <i>JOptionPane</i> .
2	Visual	Todo o visual da interface será baseado no visual padrão Java (metal).
3	Fechamento	Para sair do sistema, o usuário deverá fechar a interface que estiver usando e voltar à tela principal.

2.3 Componentes das interfaces de usuário

2.3.1 Interface de usuário Tela Principal

2.3.1.1 Imagens da interface *Tela Principal*

2.3.1.1.1 Imagem no estado Disponível



2.3.1.2 Relacionamentos com outras interfaces

A *Tela Principal* é um quadro que contém os menus, pelos quais as demais interfaces são acessíveis.

2.3.1.3 Restrições da Interface

Número	Descrição
1	Para disponibilização das funções de gerenciamento, tais como consultas, funcionários, clientes etc., é necessário que haja um funcionário logado no sistema.

2.3.1.4 Ativações das Interfaces

O acionamento das outras janelas de usuário é feito através dos menus da janela principal.

2.4 Funções do produto

2.4.1 Caso de uso Relatórios

2.4.1.1 Fluxo principal

1. O usuário abre a janela principal do MedicalVet;
2. Se já existe um usuário cadastrado, então ele entra com os dados e faz o login. Caso contrário, é necessário pedir aos desenvolvedores que se crie um novo cadastro;
3. Com o controle aberto o menu principal estará habilitado para ser acessado.

2.4.1.2 Condições de exceção

Númer o de ordem	Identificação da exceção	Descrição da exceção	Ação
1	Usuário não reconhecido	Acontece quando a tentativa de acesso não condiz com os dados registrado pelos desenvolvedores.	Emitir mensagem na barra de status

3 Desenho interno

3.1 Estratégias de arquitetura

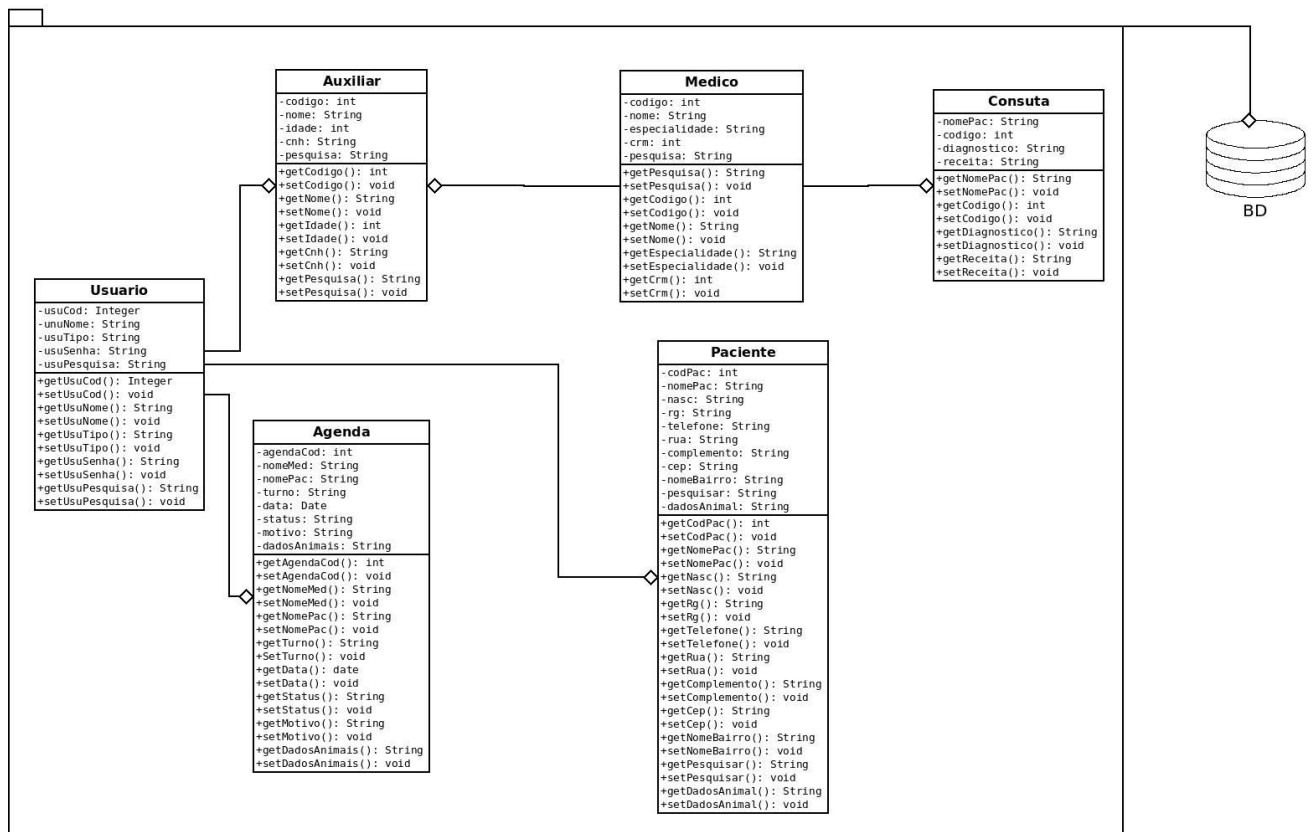
1. A interface de usuário seguirá o padrão Windows, para facilitar o aprendizado da utilização do produto por parte dos usuários já acostumados com tal disposição.
2. O sistema de gerência de banco de dados será feito através de um banco de dados instalado localmente, na mesma máquina onde o MedicalVet estará instalado. Esse BD será o PostgreSQL, devido às suas simplicidades de uso, gratuidade e compatibilidade com o paradigma relacional.
3. O ambiente de desenvolvimento será o NetBeans, pelos recursos de desenvolvimento rápido, difusão no mercado e suporte razoável para a tecnologia orientada a objetos.

3.2 Diagramas

3.2.1 Visão lógica

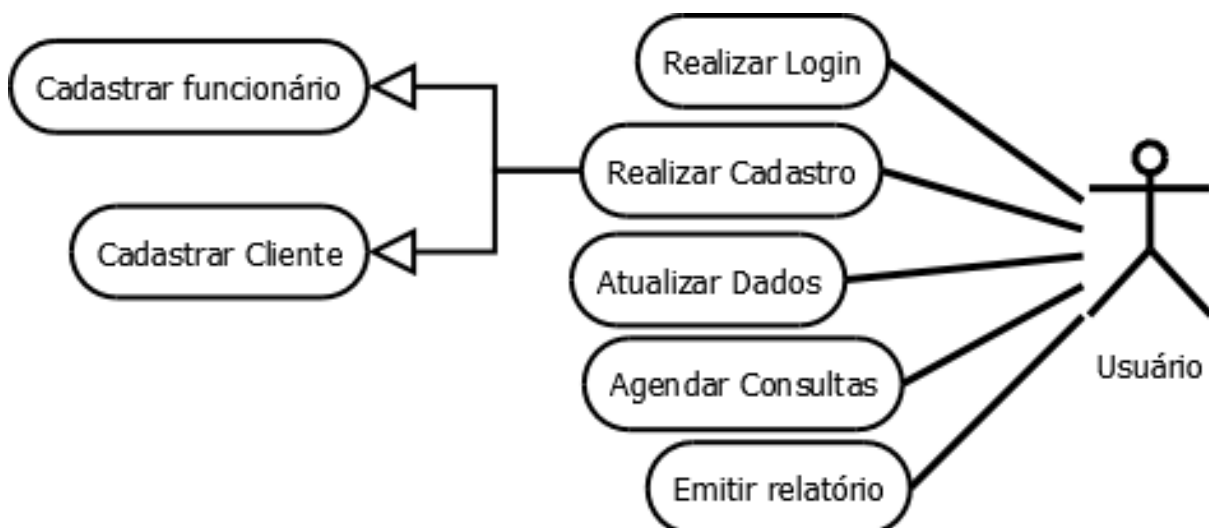
3.2.1.1 Diagramas de classes

3.2.1.1.1 Diagrama de classes geral



3.2.1.2 Diagramas de interação

3.2.1.2.1 Diagrama de caso de uso



4 Plano das liberações

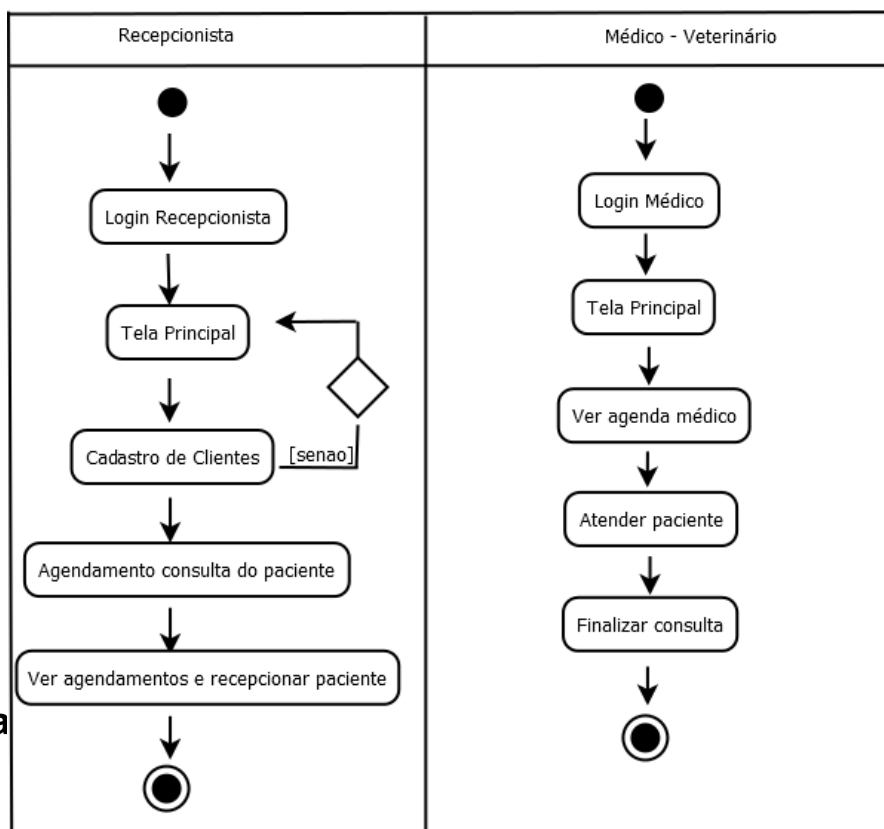
4.1 Lista das liberações

Número de ordem	Objetivos
1	Implementar os diagramas de classes e modelar a interação do MedicalVet com o BD
2	Implementar objetos de interação com o BD juntamente com a linguagem de manipulação de dados.
3	Implementar o material suficiente para resolver os principais riscos associados com desenho de interfaces de usuário e desenho arquitetônico.

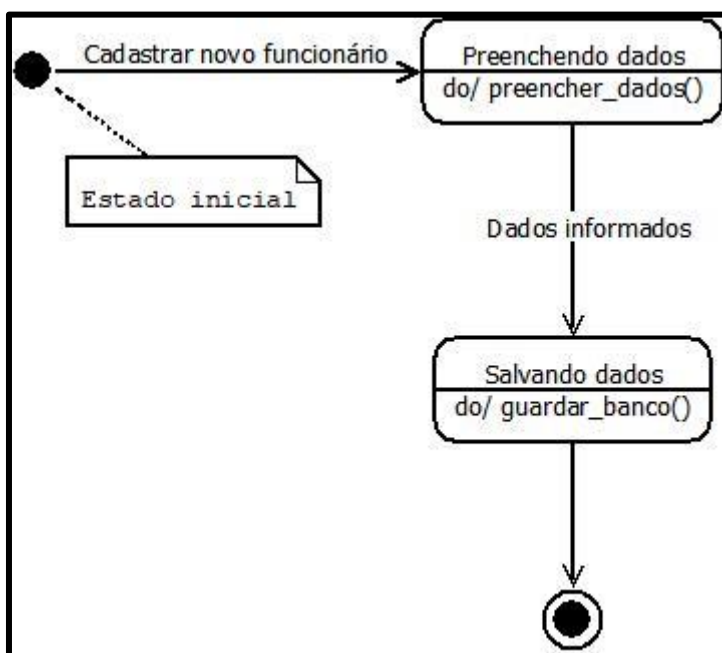
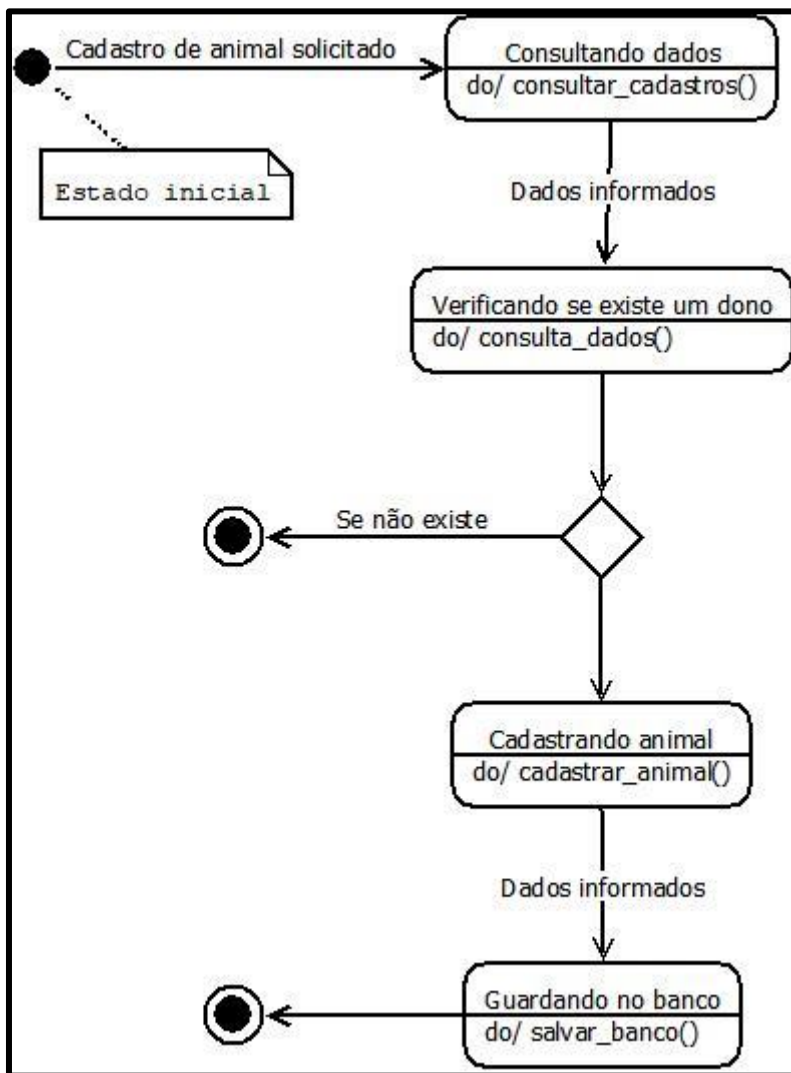
5 Anexos

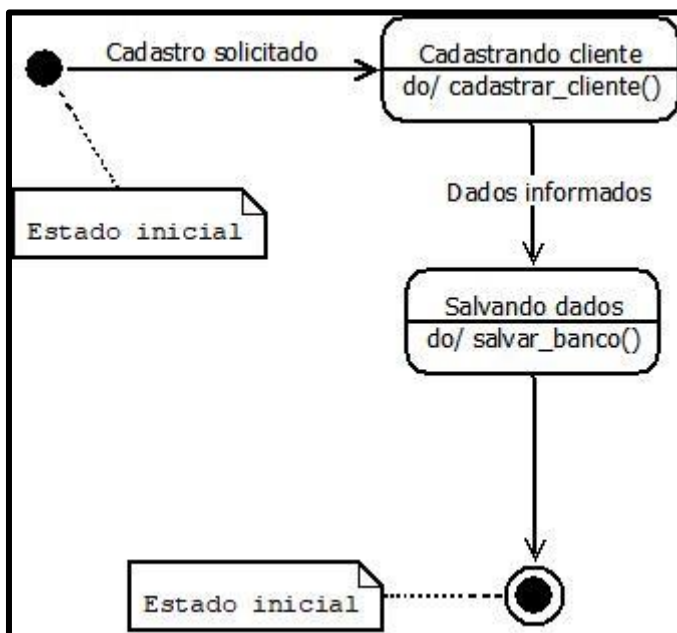
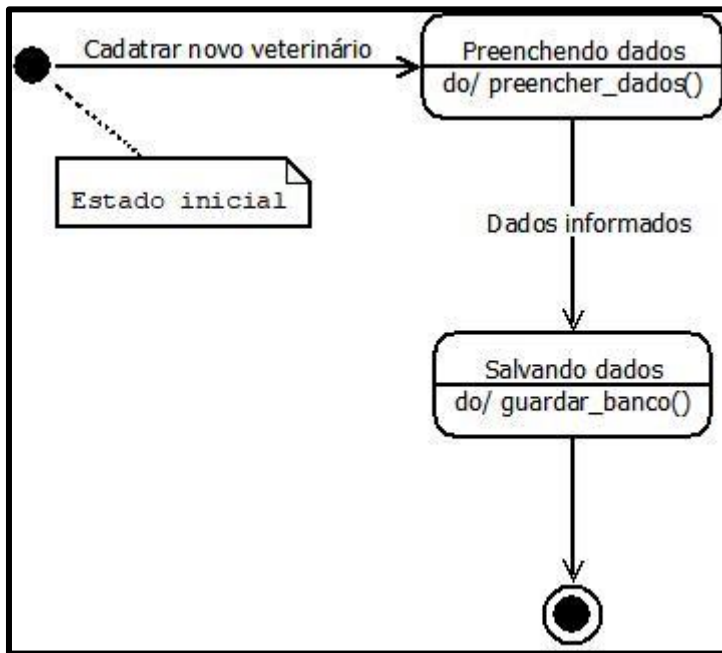
Na sessão Anexos colocamos a lista de diagramas de interação do software.

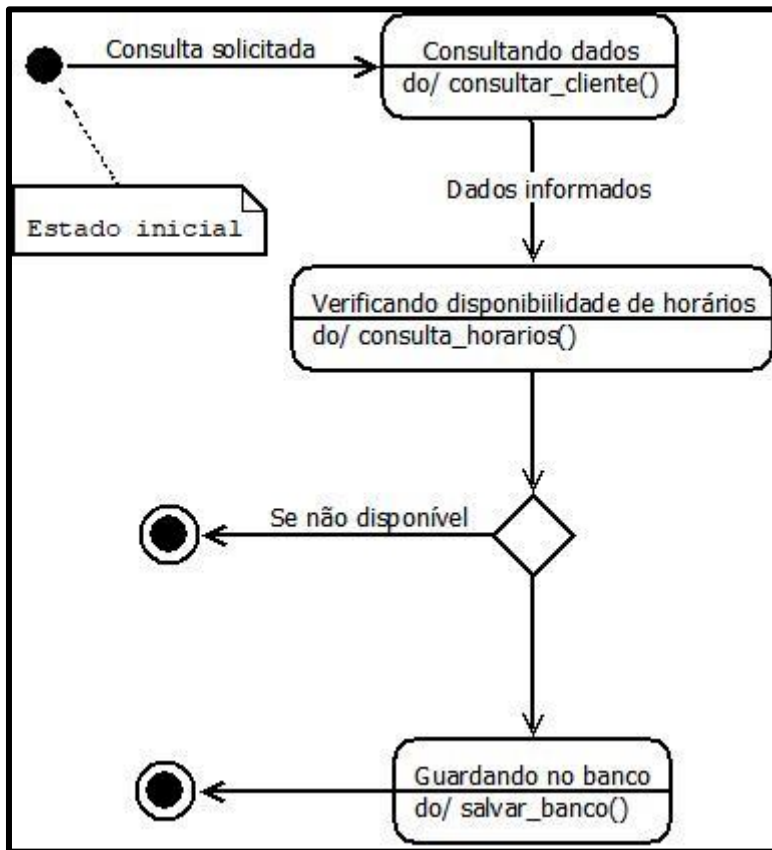
5.1 Diagrama de Atividades



5.2 Dia







5.3 Diagrama de Seqüência

