

MANUAL DE USUARIO

ATRATIVOS EL SALVADOR



Una vez se haya instalado la aplicación, en la Ilustración 1 se aprecia el inicio de sesión donde se pide un correo electrónico y una contraseña, si se posee un usuario previamente creado solo se dará clic en **ACCEDER** véase Ilustración 2.

Dado el caso que no se posea un usuario, para iniciar sesión se debe crear uno, para ello se dará clic en el botón de **REGISTRAR** véase Ilustración 3, y así se redirigirá a otra pantalla véase Ilustración 4.

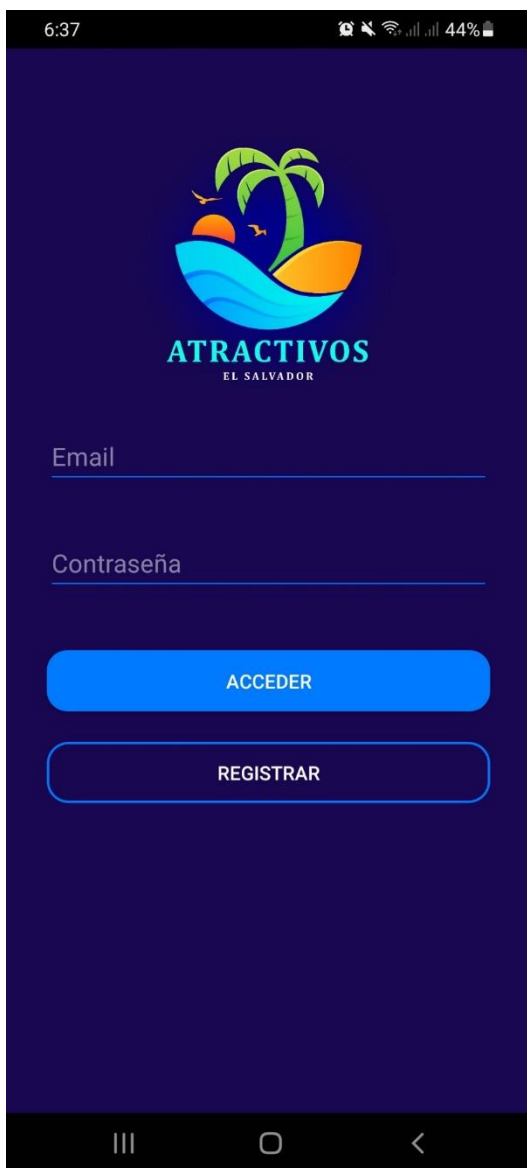


Ilustración 2- Inicio de Sesión

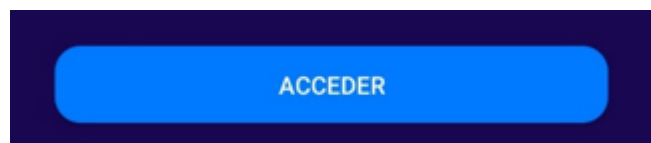


Ilustración 1-Botón de Acceso

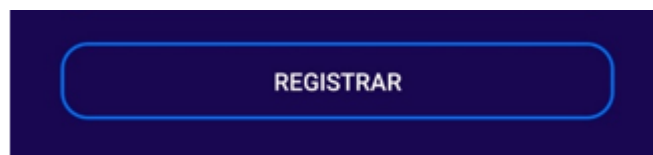


Ilustración 3-Botón de Registro

En la Ilustración 4, se muestra la pantalla para la creación de un usuario, el cual dará acceso a la información de la aplicación. En esta pantalla se debe completar cada dato que es requerido para su creación, una vez completado cada campo se debe dar clic en el botón de **GUARDAR**.

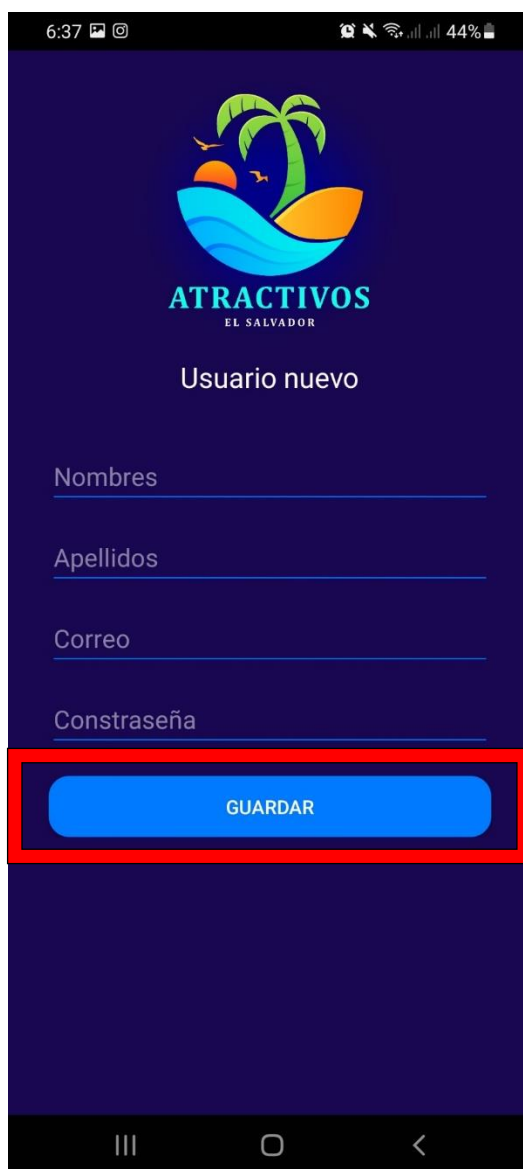


Ilustración 4 – Registro de Usuario

Por ello, una vez se regrese a la pantalla de inicio de sesión se debe colocar el usuario y contraseña previamente registrado, así como se muestra en la ilustración 5, una vez completado ese paso se debe dar clic en el botón de **ACCEDER** véase ilustración 6.

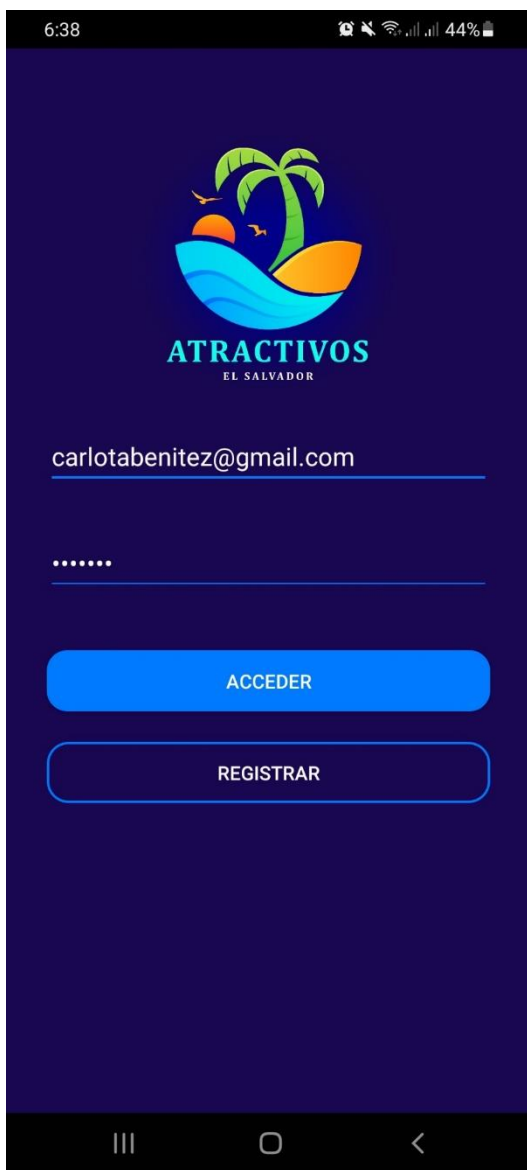


Ilustración 5 – Acceso a la aplicación

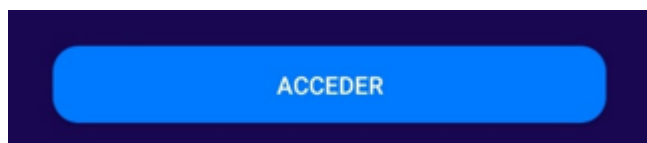


Ilustración 6 – Botón de Acceso

Seguidamente en la ilustración 7 se muestra el menú de opciones de los diferentes sitios turísticos que ofrece El Salvador, para acceder a uno de los sitios turísticos se debe dar **clic sobre el icono del lugar** que se desea ver la información véase Ilustración 8 como ejemplo.

Consiguientemente en la ilustración 9 se muestra un botón el cual al darle clic va a redirigir a la pantalla de inicio de sesión.



Ilustración 7 – Menú de opciones



Ilustración 8 – Icono



Ilustración 9 – Botón de regreso

Cuando se haya dado clic sobre algún icono se mostrará sus opciones, un claro ejemplo se muestra en la ilustración 10, dado el caso que se haya dado clic sobre el icono de Playas este va a redirigir a otra pantalla en la cual se mostrarán las opciones de playas que posee El Salvador.

De igual forma será en todos los lugares turísticos que posee esta aplicación, se realizará el mismo proceso para ver algún lugar en específico.

Para apreciar la información de cada opción mostrada en la aplicación se debe dar **clic sobre el nombre de la opción**, véase ilustración 11.

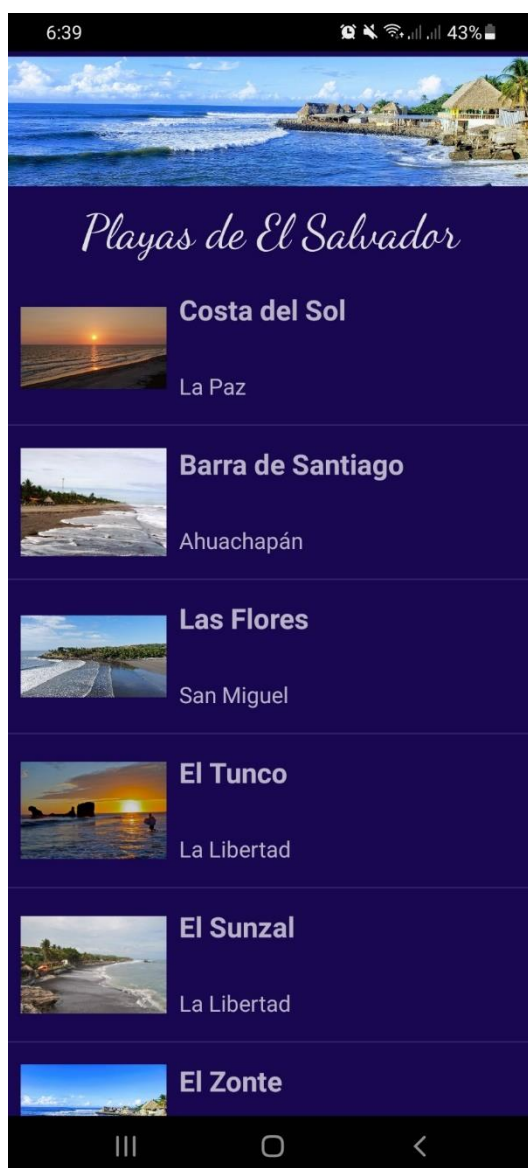


Ilustración 10 – Playas de El Salvador

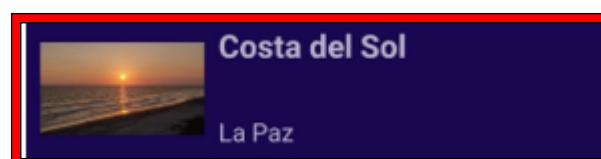


Ilustración 11 – Ejemplo

De esa forma después de dar clic sobre el lugar que se quiere saber información se mostrara otra pantalla como se observa en la ilustración 12, en dicha pantalla se aprecia ciertos detalles de lugar turístico. Esta misma estructura será para las demás pantallas de los lugares turísticos.

En la ilustración 13 se muestra el botón que va a redirigir a la pantalla del menú principal, donde se podrá escoger otro lugar turístico.

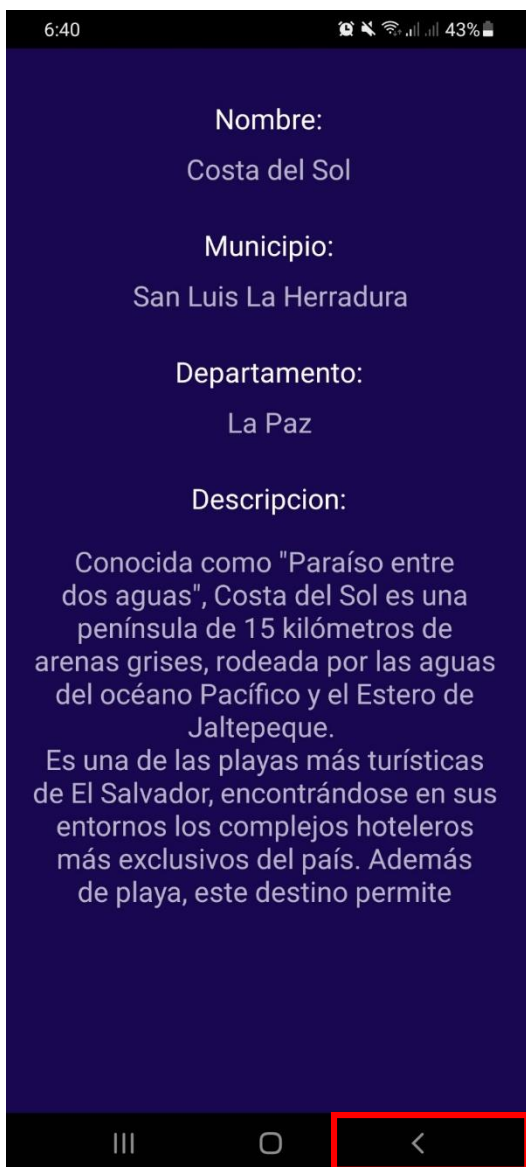


Ilustración 12 – Descripción de una playa



Ilustración 13 – Botón de retroceso

En la ilustración 14, se muestra el menú de las categorías de los lugares turísticos, si se observa la parte baja de la pantalla se puede divisar un botón con el cual se puede agregar un lugar turístico dentro de las categorías correspondientes, al darle clic al botón **AGREGAR** véase ilustración 15, este se redirigirá a otra pantalla.



Ilustración 14 – Menú



Ilustración 15 – Botón de agregar

En la ilustración 16 se observan las categorías de los lugares turísticos que posee la aplicación, por ello, si se tiene conocimiento de algún lugar turístico que no sea existente en el listado de alguno de los lugares previamente mencionados, este puede ser agregado dando clic sobre el icono del lugar que se desea recomendar véase ilustración 17.



Ilustración 16 – Menú de categorías



Ilustración 17 – Ejemplo

En la ilustración 19 se observan los campos a completar para realizar el registro de un lugar turístico, en este caso se ha tomado como ejemplo los Bañeros de igual forma esta misma estructura es la misma para todas las sugerencias de categorías de los lugares turísticos.

The image shows a mobile application screen with a dark blue background. At the top, there is a status bar with the time 6:44, signal strength, Wi-Fi, and battery level at 43%. Below the status bar is a white icon of a bathhouse. Underneath the icon, the text "Sugerir nuevo balneario" is written in a white, cursive font. Below this text are four white input fields with labels: "Nombre:", "Municipio:", "Departamento:", and "Descripcion:". At the bottom of the form is a large, rounded blue button with the word "GUARDAR" in white capital letters. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with three icons: a square, a circle, and a triangle.

Ilustración 18 – Registro de lugar sugerido