1. Título del Proyecto

• "Alquimia en Espiral": Paseos por la naturaleza, escape rooms y gymkanas temáticas (Hadas, Duendes y Mitología Celta).

2. Introducción

- Descripción general del proyecto: "Alquimia en Espiral" es un proyecto web orientado a la promoción y gestión de actividades temáticas al aire libre, diseñadas para conectar a personas de todas las edades con la naturaleza a través de experiencias inmersivas inspiradas en el folklore de las hadas, duendes y la mitología celta. El proyecto tiene como sede la Sierra de Madrid, específicamente las áreas del Norte y Guadarrama, zonas conocidas por su exuberante naturaleza y su atmósfera mística, lo que las convierte en el escenario perfecto para estas actividades mágicas.
- Objetivo de la web: ofrecer actividades temáticas al aire libre para niños y adultos en la Sierra de Madrid (Sierra Norte y Sierra de Guadarrama).
- Público objetivo: familias, amantes de la naturaleza y la mitología celta, tanto niños como adultos.

3. Objetivos del Proyecto

- Crear una página web funcional e intuitiva para atraer al público objetivo.La página web
 actuará como el principal canal de información y reserva para los usuarios interesados
 en participar en estas actividades. El diseño del sitio buscará generar una atmósfera
 inmersiva desde el primer momento, utilizando una combinación de elementos gráficos
 inspirados en la naturaleza, símbolos celtas y una paleta de colores que evoque
 misterio y magia, pero a su vez proyecte claridad y profesionalismo
- Promover las actividades temáticas (paseos, escape rooms, gymkanas).
- Facilitar la reserva de actividades online.
- Mostrar información clara y atractiva sobre las temáticas (hadas, duendes, mitología celta).

4. Requerimientos Técnicos

- **HTML** para la estructura del sitio.
- CSS para el diseño y la estética (colores, tipografías, imágenes temáticas).
- JavaScript para la interactividad (formularios, reservas online, efectos animados).
- Responsive Design: debe adaptarse tanto a dispositivos móviles como de escritorio.

5. Estructura de la Web

Descripción de las principales secciones o páginas del sitio:

1. Página Principal (Home):

- o Título "Alquimia en Espiral".
- o Imágenes atractivas de la Sierra de Madrid y actividades.
- Introducción al concepto y breve descripción de cada actividad (paseos, gymkanas, escape rooms).

2. Sección de Actividades:

- Descripción detallada de cada actividad (con edades recomendadas).
- o Información sobre los temas celtas y mitológicos para cada actividad.

3. Sección de Reservas:

- Formulario para reservar actividades (nombre, número de personas, fecha, actividad elegida).
- Integración de un calendario interactivo.

4. Sección de Contacto:

- Formulario de contacto.
- Información de contacto y ubicación.

6. Diseño del Sitio Web

- Paleta de colores: verdes, marrones y dorados que evoquen naturaleza y mitología celta.
- **Tipografías**: tipo celta o medieval para los títulos, y una tipografía más clara y legible para el cuerpo del texto.
- **Imágenes**: fondo de naturaleza, símbolos celtas, hadas y duendes.
- **Iconos y botones**: diseño acorde a la temática (botones de madera, iconos de hojas, etc.).

7. Funcionalidades

- Formulario de contacto: enviar consultas o dudas.
- Sistema de reservas: seleccionar actividad y reservar una plaza.
- Calendario: para elegir fechas disponibles.
- Animaciones: efectos de hover en botones o secciones interactivas (como si fueran mágicos).

8. Wireframes

 Un boceto o esquema visual de la disposición de los elementos en cada página (puedes dibujarlos o crearlos digitalmente usando herramientas como Figma, Adobe XD o incluso papel y lápiz).

9. Planificación

- Fase 1: Diseño de la estructura básica en HTML.
- Fase 2: Implementación del diseño visual en CSS.
- Fase 3: Añadir interactividad con JavaScript (formularios, reservas, etc.).

• **Fase 4**: Pruebas y ajustes.