



## > MANUAL DE USUARIO

Patricia Martínez Fernández 1ºDAM

## índice:

1. Introducción.....	3
2. Entrenadores.....	3
3. Equipos.....	4
4. Listas.....	4
5. Tienda.....	4
6. Gimnasios.....	4
7. Estuche.....	4
8. Mochila.....	4
9. Pokédex.....	4

# 1. Introducción

Bienvenido al manual de usuario de la aplicación Pokémon Trainers. Esta aplicación ha sido diseñada para ofrecer a los usuarios una experiencia completa en el mundo Pokémon, permitiéndote gestionar tus Pokémon, comprar artículos en la tienda, retar gimnasios y usar tu Pokédex.

## 2. Entrenadores

```
== ENTRENADORES =====  
  
1) Registrar entrenador  
2) Eliminar entrenador  
3) Modificar entrenador  
X) Salir  
  
=====
```

En este apartado puedes registrar, eliminar y modificar entrenadores.

Al registrar un entrenador solo tienes que introducir un nombre válido.

```
Introduce el nombre del entrenador: JAIME  
Entrenador registrado correctamente.
```

Para modificar un entrenador tendrás que elegir primero cuál quieres modificar e introducir el nuevo nombre del entrenador.

```
Lista de Entrenadores:  
1. ALE  
2. HUGO  
3. RUBEN  
4. MARIA  
5. JAIME  
Introduce el id del entrenador: 1  
Introduce un nuevo nombre para este entrenador (ALE): JAVI  
Entrenador modificado correctamente.
```

```
Lista de Entrenadores:  
1. JAVI  
2. HUGO  
3. RUBEN  
4. MARIA  
5. JAIME  
Introduce el id del entrenador: 5  
Entrenador eliminado correctamente.
```

¡Y para eliminarlo igual! Solo tendrás que elegir uno de los que hayas registrado.

### 3. Equipos

```
== EQUIPOS =====
```

- 1) Añadir Pokémon a un Equipo
- 2) Quitar Pokémon de un Equipo
- X) Salir

```
=====
```

Aquí podrás  
añadir y  
retirar  
pokémons del  
equipo que  
quieras.

Para añadir primero eliges un entrenador.

Lista de Entrenadores:

1. JAIME

Introduce el ID del entrenador al que deseas añadir el Pokémon: 1  
Equipo creado correctamente para el entrenador.

Luego el pokémon, ¡puedes hacerlo escribiendo  
su id o su nombre!

Lista de Pokémon:

1. Bulbasaur	2. Ivysaur	3. Venusaur	4. Charmander	5. Charmeleon	6. Charizard	7. Squirtle	8. Wartortle	9. Blastoise	10. Caterpie
11. Metapod	12. Butterfree	13. Weedle	14. Kakuna	15. Beedrill	16. Pidgey	17. Pidgeotto	18. Pidgeot	19. Rattata	20. Raticate
21. Spearow	22. Fearow	23. Ekans	24. Arbok	25. Pikachu	26. Raichu	27. Sandshrew	28. Sandslash	29. Nidoran*	30. Nidorina
31. Nidoqueen	32. Nidoran*	33. Nidorino	34. Nidoking	35. Clefairy	36. Clefable	37. Vulpix	38. Ninetales	39. Jigglypuff	40. Wigglytuff
41. Zubat	42. Golbat	43. Oddish	44. Gloom	45. Vileplume	46. Paras	47. Parasect	48. Venonat	49. Venomoth	50. Diglett
51. Dugtrio	52. Meowth	53. Persian	54. Psyduck	55. Golduck	56. Mankey	57. Primeape	58. Growlithe	59. Arcanine	60. Poliwag
61. Poliwhirl	62. Poliwrath	63. Abra	64. Kadabra	65. Alakazam	66. Machop	67. Machoke	68. Machop	69. Bellsprout	70. Weepinbell
71. Victreebel	72. Tentacool	73. Tentacruel	74. Geodude	75. Graveler	76. Golem	77. Ponyta	78. Rapidash	79. Slowpoke	80. Slowbro
81. Magnemite	82. Magnetron	83. Farfetchd	84. Doduo	85. Dodrio	86. Seel	87. Dewgong	88. Grimer	89. Muk	90. Sheldler
91. Cloyster	92. Gastly	93. Haunter	94. Gengar	95. Onix	96. Drowzee	97. Hypno	98. Krabby	99. Kingler	100. Voltorb
101. Electrode	102. Exeggcuter	103. Exeggutor	104. Cubone	105. Marowak	106. Hitmonlee	107. Hitmonchan	108. Lickitung	109. Koffing	110. Weezing
111. Rhyhorn	112. Rhydon	113. Chansey	114. Tangela	115. Kangaskhan	116. Horsea	117. Seadra	118. Goldeen	119. Seaking	120. Staryu
121. Starmie	122. Mr. Mime	123. Scyther	124. Jynx	125. Electabuzz	126. Magmar	127. Pinsir	128. Tauros	129. Magikarp	130. Gyarados
131. Lapras	132. Ditto	133. Eevee	134. Vaporeon	135. Jolteon	136. Flareon	137. Porygon	138. Omanyte	139. Omastar	140. Kabuto
141. Kabutops	142. Aerodactyl	143. Snorlax	144. Articuno	145. Zapdos	146. Moltres	147. Dratini	148. Dragonair	149. Dragonite	150. Mewtwo
151. Mew									

Introduce el ID o nombre del Pokémon que deseas añadir: Charmander  
Pokémon añadido correctamente al equipo del entrenador.

Y se añadirá al equipo de ese entrenador.

Para eliminar solo tienes que elegir de nuevo  
el entrenador, te aparecerá su equipo.

Lista de Entrenadores:

1. JAIME

Introduce el ID del entrenador cuyo Pokémon deseas eliminar: 1  
Equipo del Entrenador JAIME:

4. Charmander

Introduce el ID del Pokémon que deseas eliminar del equipo: 4  
Pokémon eliminado correctamente del equipo del entrenador.

Ya solo tienes que poner el id del pokémon a  
eliminar del equipo.

## 4. Listas

Aquí puedes mostrar a los entrenadores de varias formas diferentes.

```
== LISTADOS =====  
  
1) Entrenadores desordenados  
2) Entrenador específico  
3) Por cantidad de objetos  
4) Por cantidad de medallas  
5) Por número de Pokémon en equipo  
6) Por tipo de Pokémon en equipo  
7) Por popularidad del equipo  
8) Por peso total del equipo  
9) Por altura total del equipo  
X) Salir  
  
=====
```

**Desordenados:** es por el orden en el que se han creado los entrenadores.

```
== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/1 ==

• NOMBRE / JAIME
-----
• MOCHILA:      2 objetos
• FECHA:        2024-05-28 18:52:06
• EQUIPO:
  Butterfree
• MEDALLAS:
  Medalla Roca | Medalla Cascada
=====

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/2 ==

• NOMBRE / ANGELICA
-----
• MOCHILA:      1 objetos
• FECHA:        2024-05-28 19:06:00
• EQUIPO:
  Vileplume | Machoke
• MEDALLAS:

=====

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/3 ==

• NOMBRE / GEMA
-----
• MOCHILA:      0 objetos
• FECHA:        2024-05-28 19:06:05
• EQUIPO:
  Vileplume | Starmie | Scyther
• MEDALLAS:
  Medalla Roca
=====
```

**Específico:** muestra al entrenador que tu quieras

```

Lista de Entrenadores:
1. JAIME
2. ANGELICA
3. GEMA
Introduce el ID del entrenador: 1

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/1 ==

• NOMBRE / JAIME
-----
• MOCHILA:      2 objetos
• FECHA:        2024-05-28 18:52:06
• EQUIPO:
  Butterfree
• MEDALLAS:
  Medalla Roca | Medalla Cascada
=====
    
```

**Por cantidad de objetos:** cuenta cuantos tipos de objetos tiene y te ordena a los entrenadores.

```
== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/1 ==  
  
• NOMBRE / JAIME  
-----  
• MOCHILA:      2 objetos  
• FECHA:        2024-05-28 18:52:06  
• EQUIPO:  
  Butterfree  
• MEDALLAS:  
  Medalla Roca | Medalla Cascada  
=====
```

```
== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/2 ==  
  
• NOMBRE / ANGELICA  
-----  
• MOCHILA:      1 objetos  
• FECHA:        2024-05-28 19:06:00  
• EQUIPO:  
  Vileplume | Machoke  
• MEDALLAS:  
  
=====
```

```
== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/3 ==  
  
• NOMBRE / GEMA  
-----  
• MOCHILA:      0 objetos  
• FECHA:        2024-05-28 19:06:05  
• EQUIPO:  
  Vileplume | Starmie | Scyther  
• MEDALLAS:  
  Medalla Roca  
=====
```



**Por cantidad de medallas: igual que por objetos, pero cuenta y ordena por medallas.**

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/1 ==

• NOMBRE / JAIME

-----

- MOCHILA: 2 objetos
- FECHA: 2024-05-28 18:52:06
- EQUIPO:  
Butterfree
- MEDALLAS:  
Medalla Roca | Medalla Cascada

=====

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/3 ==

• NOMBRE / GEMA

-----

- MOCHILA: 1 objetos
- FECHA: 2024-05-28 19:06:05
- EQUIPO:  
Vileplume | Starmie | Scyther
- MEDALLAS:  
Medalla Roca

=====

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/2 ==

• NOMBRE / ANGELICA

-----

- MOCHILA: 0 objetos
- FECHA: 2024-05-28 19:06:00
- EQUIPO:  
Vileplume | Machoke
- MEDALLAS:

=====

**Por número de pokémons: cuenta cuántos pokémon tiene cada entrenador y te los ordena.**

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/3 ==

• NOMBRE / GEMA

-----

- MOCHILA: 0 objetos
- FECHA: 2024-05-28 19:06:05
- EQUIPO:  
Scyther | Starmie | Vileplume
- MEDALLAS:  
Medalla Roca

=====

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/2 ==

• NOMBRE / ANGELICA

-----

- MOCHILA: 1 objetos
- FECHA: 2024-05-28 19:06:00
- EQUIPO:  
Machoke | Vileplume
- MEDALLAS:

=====

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/1 ==

• NOMBRE / JAIME

-----

- MOCHILA: 2 objetos
- FECHA: 2024-05-28 18:52:06
- EQUIPO:  
Butterfree
- MEDALLAS:  
Medalla Cascada | Medalla Roca

=====

**Por tipo:** filtra por el tipo que tu quieras entrenadores que tenga pokémons de ese tipo en su equipo.

```
Introduce el tipo específico: Agua

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/3 ==

• NOMBRE / GEMA
-----
• MOCHILA:      0 objetos
• FECHA:        2024-05-28 19:06:05
• EQUIPO:
  Vileplume | Starmie | Scyther
• MEDALLAS:
  Medalla Roca
=====
De tipo Agua: Starmie
```

**Por popularidad:** hace una media de la popularidad de su equipo (sumatorio de puntos / número de pokémons) y los ordena descendientemente, porque quién menos puntos tenga más famoso es.

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/3 ==

• NOMBRE / GEMA

-----  
• MOCHILA: 0 objetos  
• FECHA: 2024-05-28 19:06:05  
• EQUIPO:  
Vileplume | Starmie | Scyther  
• MEDALLAS:  
Medalla Roca

=====

Popularidad del Equipo: 75#

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/2 ==

• NOMBRE / ANGELICA

-----  
• MOCHILA: 2 objetos  
• FECHA: 2024-05-28 19:06:00  
• EQUIPO:  
Vileplume | Machoke  
• MEDALLAS:

=====

Popularidad del Equipo: 82#

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/1 ==

• NOMBRE / JAIME

-----  
• MOCHILA: 2 objetos  
• FECHA: 2024-05-28 18:52:06  
• EQUIPO:  
Butterfree  
• MEDALLAS:  
Medalla Roca | Medalla Cascada

=====

Popularidad del Equipo: 122#

**Por peso:** ordena por el peso total del equipo.

```
== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/3 ==

• NOMBRE / GEMA
-----
• MOCHILA:      0 objetos
• FECHA:        2024-05-28 19:06:05
• EQUIPO:
  Vileplume | Starmie | Scyther
• MEDALLAS:
  Medalla Roca
=====
Peso del Equipo: 154.6kg

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/2 ==

• NOMBRE / ANGELICA
-----
• MOCHILA:      1 objetos
• FECHA:        2024-05-28 19:06:00
• EQUIPO:
  Vileplume | Machoke
• MEDALLAS:

=====
Peso del Equipo: 89.1kg

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/1 ==

• NOMBRE / JAIME
-----
• MOCHILA:      2 objetos
• FECHA:        2024-05-28 18:52:06
• EQUIPO:
  Butterfree
• MEDALLAS:
  Medalla Roca | Medalla Cascada
=====
Peso del Equipo: 32.0kg
```

**Por altura: ordena por la altura total del equipo.**

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/3 ==

• NOMBRE / GEMA

-----

- MOCHILA: 0 objetos
- FECHA: 2024-05-28 19:06:05
- EQUIPO:  
Vileplume | Starmie | Scyther
- MEDALLAS:  
Medalla Roca

=====

Altura del Equipo: 3.8m

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/2 ==

• NOMBRE / ANGELICA

-----

- MOCHILA: 1 objetos
- FECHA: 2024-05-28 19:06:00
- EQUIPO:  
Vileplume | Machoke
- MEDALLAS:

=====

Altura del Equipo: 2.7m

== FICHA ENTRENADOR ===== N° ID/1 ==

• NOMBRE / JAIME

-----

- MOCHILA: 2 objetos
- FECHA: 2024-05-28 18:52:06
- EQUIPO:  
Butterfree
- MEDALLAS:  
Medalla Roca | Medalla Cascada

=====

Altura del Equipo: 1.1m

## 5. Tienda

Para comprar en la tienda tienes que elegir al entrenador primero, luego el objeto que comprará.

```
Lista de Entrenadores:
1. JAIME
2. ANGELICA
3. GEMA
Introduce el id del entrenador: 1

== TIENDA =====

1. Pokeball
2. Great Ball
3. Ultra Ball
4. Master Ball
5. Antídoto
6. Paralizador
```

También tienes que especificar cuantos quieres y se añadirá a la mochila del entrenador.

```
40. Baya
41. Antirrobo
42. Carameloraro
43. Silbato Pokéflauta

=====

Introduce el número del objeto que quieres comprar: 40
¿Cuántos deseas comprar?: 20
¡Objeto añadido a la mochila del entrenador!
```

## 6. Gimnasios

Como siempre primero eliges al entrenador, luego el juego te dará el gimnasio correspondiente (hay un total de 8 gimnasios), tendrás que acertar las 5 preguntas para que te de su medalla.

```
Lista de Entrenadores:
```

1. JAIME
2. ANGELICA
3. GEMA

```
Introduce el id del entrenador: 3
```

```
== GIMNASIO =====
```

```
¡Prepárate para retar al gimnasio!
```

```
Responde correctamente 5 preguntas para demostrar tu habilidad.
```

```
Tipo de Koffing: Veneno
```

```
¡Correcto!
```

```
Evolución de Tangela: Pikachu
```

```
Respuesta incorrecta. La respuesta correcta es: Tangrowth
```

## 7. Estuche

En el estuche puedes ver las medallas del entrenador que quieras.

```
== ESTUCHE ===== N° ID/1 ==
```

1. Medalla Roca

```
  Ciudad: Ciudad Plateada
```

```
  Lider: Brock
```

2. Medalla Cascada

```
  Ciudad: Ciudad Celeste
```

```
  Lider: Misty
```

```
=====
```



## 8. Mochila

Y en la mochila verás los objetos del entrenador que quieras.

```
== MOCHILA ===== N° ID/1 ==

1x      Pokeball
1x      Ultra Ball
20x     Baya

=====
```

## 9. Pokédex

Para la pokédex tienes que elegir un pokémon

```
Lista de Pokémon:
1. Bulbasaur 2. Ivysaur 3. Venusaur 4. Charmander 5. Charmeleon 6. Charizard 7. Squirtle 8. Wartortle 9. Blastoise 10. Caterpie
11. Metapod 12. Butterfree 13. Weedle 14. Kakuna 15. Beedrill 16. Pidgey 17. Pidgeotto 18. Pidgeot 19. Rattata 20. Raticate
21. Spearow 22. Fearow 23. Ekans 24. Arbok 25. Pikachu 26. Raichu 27. Sandshrew 28. Sandslash 29. Nidoran* 30. Nidorina
31. Nidoqueen 32. Nidoran♀ 33. Nidorino 34. Nidoking 35. Clefairy 36. Clefable 37. Vulpix 38. Ninetales 39. Jigglypuff 40. Wigglytuff
41. Zubat 42. Golbat 43. Oddish 44. Gloom 45. Vileplume 46. Paras 47. Parasect 48. Venonat 49. Venomoth 50. Diglett
51. Dugtrio 52. Meowth 53. Persian 54. Psyduck 55. Golduck 56. Mankey 57. Primeape 58. Growlithe 59. Arcanine 60. Poliwhg
61. Poliwhirl 62. Poliwrath 63. Abra 64. Kadabra 65. Alakazam 66. Machop 67. Machoke 68. Machop 69. Bellsprout 70. Weepinbell
71. Victreebel 72. Tentacool 73. Tentacruel 74. Geodude 75. Graveler 76. Golem 77. Ponyta 78. Rapidash 79. Slowpoke 80. Slowbro
81. Magnemite 82. Magnetron 83. Farfetchd 84. Doduo 85. Dodrio 86. Seel 87. Dewgong 88. Grimer 89. Muk 90. Shellder
91. Cloyster 92. Gastly 93. Haunter 94. Gengar 95. Onix 96. Drowzee 97. Hypno 98. Krabby 99. Kingler 100. Voltorb
101. Electrode 102. Exeggcuter 103. Exeggutor 104. Cubone 105. Marowak 106. Hitmonlee 107. Hitmonchan 108. Lickitung 109. Koffing 110. Weezing
111. Rhyhorn 112. Rhydon 113. Chansey 114. Tangela 115. Kangaskhan 116. Horsea 117. Seadra 118. Goldeen 119. Seaking 120. Staryu
121. Starmie 122. Mr. Mime 123. Scyther 124. Jynx 125. Electabuzz 126. Magmar 127. Pinsir 128. Tauros 129. Magikarp 130. Gyarados
131. Lapras 132. Ditto 133. Eevee 134. Vaporeon 135. Jolteon 136. Flareon 137. Porygon 138. Omanyte 139. Omastar 140. Kabuto
141. Kabutops 142. Aerodactyl 143. Snorlax 144. Articuno 145. Zapdos 146. Moltres 147. Dratini 148. Dragonair 149. Dragonite 150. Mewtwo
151. Mew

Introduce el ID o nombre del Pokémon del que quieres ver información: Onix
```

Y te mostrará sus datos.

```
== POKÉDEX =====

95. Onix
-----
Roca  Tierra
Altura: 8.8m
Peso: 210.0kg

-----

Nace a partir de piedras que se encuentran en la montaña. Alcanza gran tamaño en poco tiempo.

=====
```