

MANUAL DE USUARIO

¡Bienvenido al manual de usuario de nuestro bingo en java!

A continuación, encontrarás un manual detallado para disfrutar de la experiencia de juego:

En este programa, que simula la experiencia de bingo, podrás jugar contra la máquina y apostar por un ganador.

Empezarás dentro de un menú en el que podrás iniciar la partida, hacer una apuesta, introducir un saldo o terminar el propio juego.

Importante: Necesitarás de introducir un saldo para poder jugar y/o apostar.

Una vez empezada la partida, verás dos cartones. Uno para ti y otro que será para el ordenador.

Los cartones se generan con números del 1 al 89 en orden y sin repetirse.

Para pasar de ronda es muy simple, pulsa la tecla enter y sigue avanzando.

Ganarás la partida si completas el cartón, sino será la máquina la ganadora. También pueden ocurrir empates, en ese caso se repartirá el premio.

Otro sistema que podrás encontrarte, son las apuestas.

Deben hacerse antes de la partida eligiendo como ganador al jugador o a la máquina. Solo puedes apostar a uno de los dos por partida. Si da resultado la apuesta elegida, se te añadirá tanto el premio del cartón si has ganado, como el de la apuesta.

Otro extra dentro de la partida, es la elección del “Juego de la Diana”. Si lo juegas, deberás elegir tres números diferentes, que se comprobarán en la tercera ronda, con los números que han salido en las tres primeras rondas. Dependiendo de los aciertos se agregará un premio al final de la partida. Siendo la **diana de oro 1000€**, diana de plata 250€ y **diana de bronce 30€**.

¡Esperemos que disfrutes del juego, buena suerte!