



SOFTWARE DEVELOPER

RESKILLING 4 EMPLOYMENT

OBJETIVOS

Dotar os formandos de conhecimentos teóricos e competências técnicas necessários para ingressar no mercado de trabalho numa atividade profissional ligada à Programação Web e Mobile: definição de arquiteturas de software e bases de dados, desenvolvimento de plataformas web *client-side* e *server-side*, criação e manutenção de aplicações mobile, gestão de projetos em metodologias *waterfall* e *agile*.

DESTINATÁRIOS

Adultos, com mínimo de 12º ano e domínio da língua inglesa ao nível intermédio, que pretendam desenvolver competências para desenvolvimento de sistemas e plataformas web e aplicações mobile.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS	
Comunicação interpessoal	25 Horas
Inglês Técnico	25 Horas
Formação Tecnológica Específica	
Programação em SQL	25 Horas
Programação - Algoritmos	25 Horas
Engenharia de software	25 Horas
Bases de dados - conceitos	25 Horas
Programação de computadores - estruturada	50 Horas
Programação de computadores - orientada a objetos	50 Horas
Programação para a WEB - cliente (client side)	50 Horas
Programação para a WEB - servidor (server side)	50 Horas
Integração de sistemas de informação - conceitos	25 Horas
Integração de sistemas de informação - tecnologias e níveis de integração	50 Horas
Integração de sistemas de informação - ferramentas	25 Horas
Acesso móvel a sistemas de informação	50 Horas
Projeto de tecnologias e programação de sistemas de informação	50 Horas
Desenvolvimento de Aplicações Mobile	50 Horas
FORMAÇÃO PRÁTICA EM CONTEXTO DE TRABALHO	
	400 Horas

DURAÇÃO

• 1000 horas

REGALIAS

- Bolsa de Formação
- Subsídio de Alimentação
- Despesas de Transporte (se aplicável)

Última atualização: março de 2023



