

Design Patterns

MVC (Model View Controller)



Conteúdo



- Padrão MVC
- Model
- View
- Controller
- Interação entre Componentes

Padrão MVC

- O Design Pattern Model View Controller (MVC) especifica que uma aplicação consiste em:
 - Modelo de dados
 - Informações de apresentação
 - o Informações de controlo.
- O padrão exige que cada um deles seja separado em módulos diferentes.
- MVC é um padrão arquitetónico, mas não para uma aplicação completa. O padrão MVC está relacionado principalmente à camada de UI/interação de uma aplicação. Ainda é necessária uma camada de lógica de negócios, uma camada de serviço e de uma camada de acesso a dados.

Model

• O componente central do padrão. É a estrutura de dados dinâmica da aplicação, independente da interface de utilizador. Gere diretamente os dados, lógica e regras da aplicação.

View

• Qualquer representação de informações, como menus, mensagens, gráficos, diagrama ou tabela. São possíveis múltiplas visualizações das mesmas informações, como um gráfico de barras para gestão e uma visualização tabular para contadores.

Controller

• Aceita entrada e converte em comandos/retornos para o modelo ou vista.

Interção entre Componentes

- Além de dividir a aplicação nesses componentes, o design do **model-view-controller** define as interações entre eles.
 - O model é responsável por gerir os dados da aplicação. O model recebe entrada do controller do input do utilizador.
 - o A view renderiza a apresentação do modelo num formato específico.
 - O controller responde à entrada do usuário e realiza interações nos objetos do modelo de dados. O controller recebe a entrada, opcionalmente a valida, e então passa a entrada para o model.
- Tal como acontece com outros padrões de software, o MVC expressa o "núcleo da solução" para um problema, ao mesmo tempo que permite que ele seja adaptado para cada sistema. Projetos MVC específicos podem variar significativamente da descrição tradicional aqui descrita.



Design Patterns

MVC (Model View Controller)

