





## Reskilling 4Employment Software Developer

Acesso móvel a sistemas de informação

**Bruno Santos** 

bruno.santos.mcv@msft.cesae.pt

# Tópicos



Google Maps API



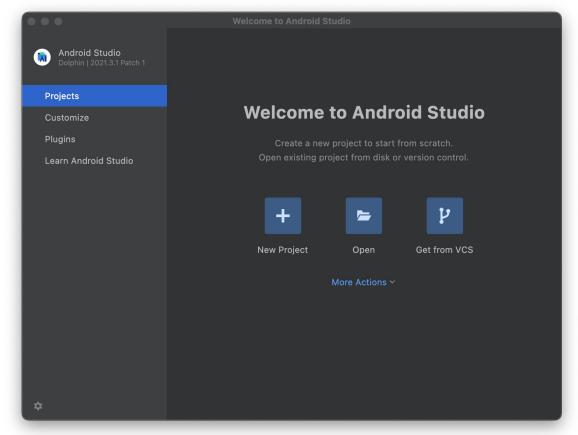
 Com a Google Maps API é possível criar uma Activity com um Mapa diretamente dentro da nossa aplicação, usando para isso a API do Google Maps



- Links com informação:
- <a href="https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/intro">https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/intro</a>
- https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/start
- https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/map
- https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/get-api-key



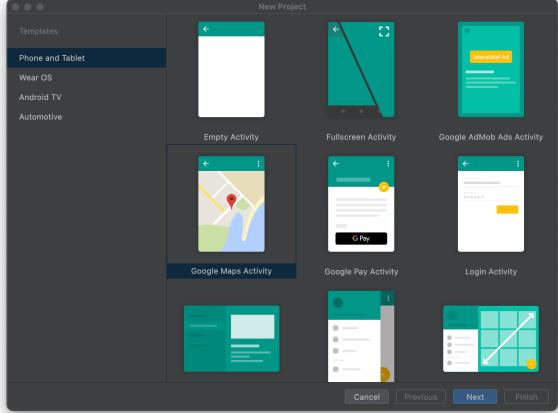
Criar um novo projeto





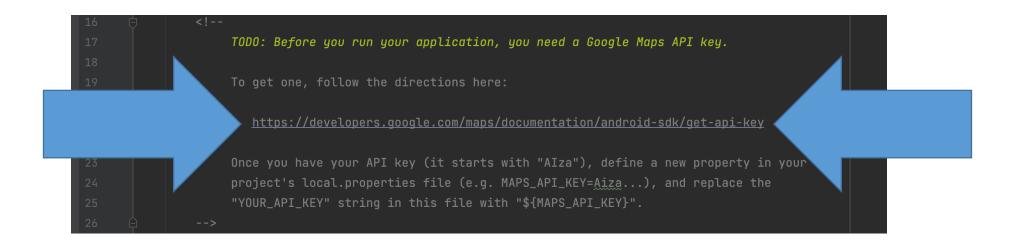
• Aquando da criação da primeira Activity, selecionar "Google Maps

Activity"





Abrir o link presente na linha 21





• Clicar em "Acessar a página Credenciais"

#### Criar chaves de API

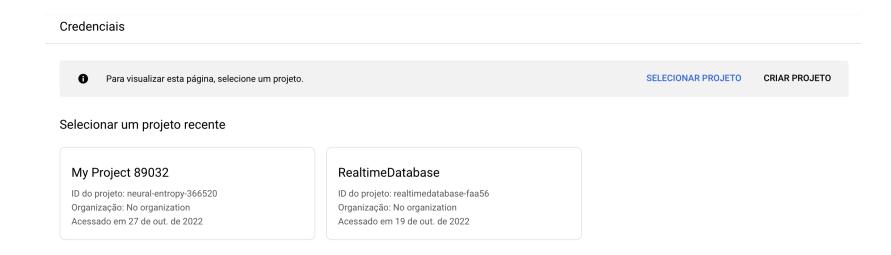
A chave de API é um identificador exclusivo que autentica solicitações associadas ao seu projeto para fins de uso e faturamento. Você precisa ter pelo menos uma chave de API associada ao projeto.

Para criar uma chave de API, siga estas etapas:



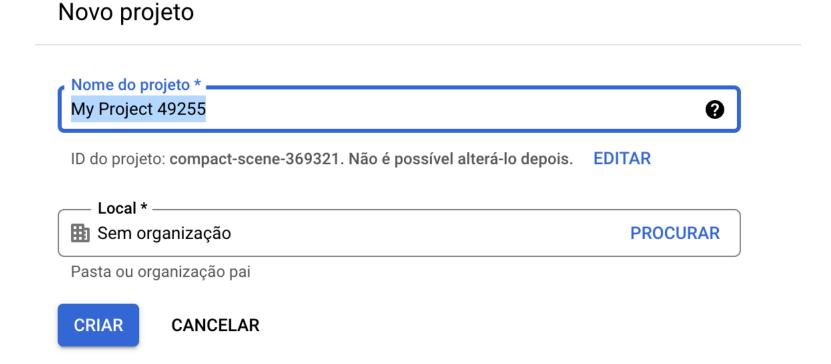


• Criar novo projeto ou selecionar um existente



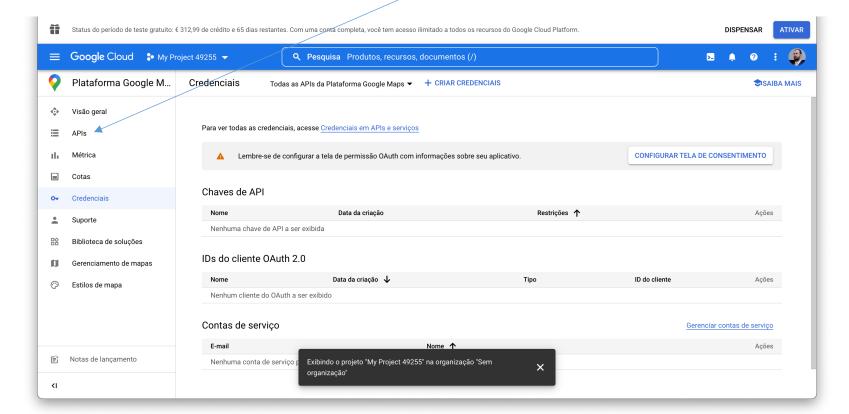


Criar novo projeto ou selecionar um existente



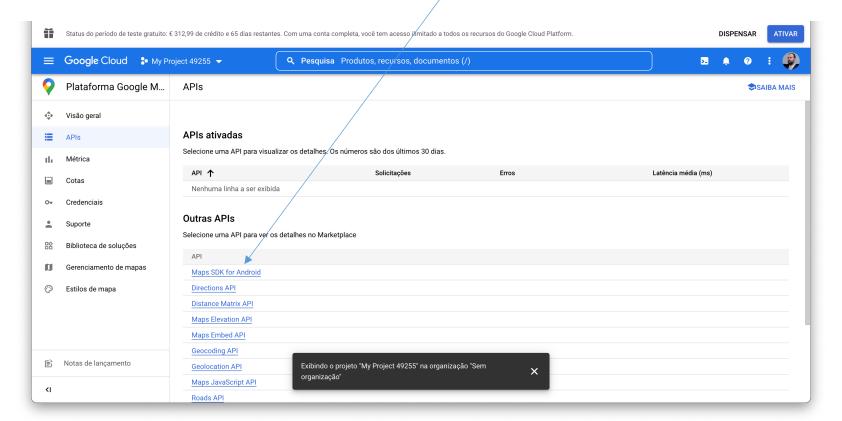


Na nova janela selecionar a opção APIs



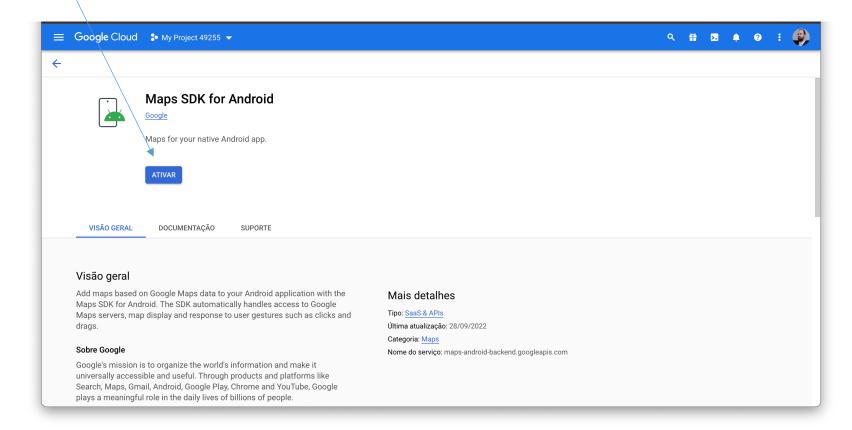


Selecionar a opção Maps SDK for Android



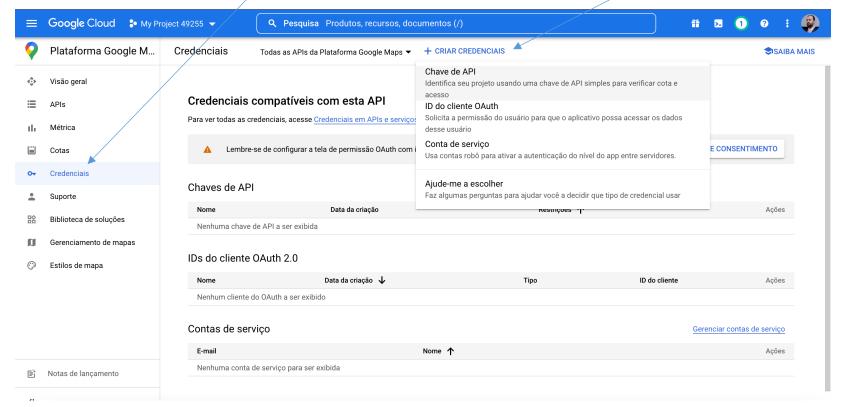


Ativar a API





• Voltar a opção de Credenciais e clicar em "Criar Credenciais" e de seguida "Chave de API"





 Copiar a chave gerada e substituir YOUR\_API\_KEY (linha 29 no Android Studio) pela chave copiada

• Executar a aplicação





Centro para o Desenvolvimento de Competências Digitais



• É possível através da criação de objetos do tipo LatLong colocar no mapa pontos de referência, por exemplo:

```
val porto = LatLng( latitude: 41.157944, longitude: -8.629105)
mMap.addMarker(MarkerOptions().position(porto).title("Cidade do Porto"))
```

 Como exemplo para procurar uma Latitude e Longitude no mapa pode usar o site: <a href="https://www.latlong.net/">https://www.latlong.net/</a>



• Também é possível a alteração da posição inicial apontando para um ponto de referência:

mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(porto))



• Para mudar o tipo de mapa podemos alterar o parâmetro mapType:

```
mMap.mapType = GoogleMap.MAP_TYPE_NORMAL
mMap.mapType = GoogleMap.MAP_TYPE_HYBRID
mMap.mapType = GoogleMap.MAP_TYPE_TERRAIN
mMap.mapType = GoogleMap.MAP_TYPE_SATELLITE
```

#### Exercício 1



- 1. Altere o projeto anterior colocando a posição inicial no CESAE Porto (aproximadamente)
- 2. Crie marcadores em nos seguintes locais:
  - 1. Casa da Música
  - 2. Estádio do Dragão
  - 3. Bolhão
- 3. Altere o mapa para o tipo Híbrido (vista real)

#### Exercício 2



- Crie uma aplicação com uma lista de endereços e apresente-a numa ListView.
- Sempre que o utilizador clica num dos elementos da lista deve ser redirecionado para o mapa e apresentado o local marcado.

• Nota: sugere-se a criação de uma classe para guardar os dados do local (latitude, longitude, titulo, morada,...)