**Checklist de Revisión del Código**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Patricia Palula Aguilar | Fecha | 5 oct 2021 |
| Programa | 5 | # Programa | 5 |
| Instructor | Adriana González Ugalde | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu código |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu código parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de las partes: | |  |  |  |  |
| Completo | Verificar que el código cubra todo lo del diseño. |  |  |  |  |
| Incluye | Verificar que los includes estén completos. |  |  |  |  |
| Inicialización | Revisar la inicialización de variables y parámetros.   * Al inicio programa * Al inicio de cada loop * En la entrada de clases/funciones/procedimientos |  |  |  |  |
| Llamadas | Revisar formatos de llamada de funciones.   * Punteros * Parámetros * Uso de “&” |  |  |  |  |
| Nombres | Revisar la ortografía del nombre y su uso.   * ¿Es consistente? * ¿Está dentro del alcance declarado? * ¿Todas la estructuras y clases usan la referencia “.”? |  |  |  |  |
| Strings | Revisar que todos los strings son   * Identificados por punteros * Terminadas por NULL |  |  |  |  |
| Pointers | Revisar que todos   * Los punteros son inicializados con NULL * Los punteros son eliminados solo después de new * Los nuevos punteros sean siempre eliminados después de su uso |  |  |  |  |
| Formato de Output | Revisar el formato de salida.   * El paso de líneas es apropiado. * El espaciado es adecuado. |  |  |  |  |
| () Pairs | Asegurarse de que () sean correctos y coincidan. |  |  |  |  |
| Operadores lógicos | * Verificar el uso correcto de ==, =, || y demás. * Revisar que cada función lógica tenga (). |  |  |  |  |
| Chequeo línea por línea | Revisar en cada línea de código   * Instrucción de sintaxis * Puntuación adecuada |  |  |  |  |
| Estándares | Asegurarse de que todo el código cumpla con los estándares de codificación |  |  |  |  |
| Abrir y cerrar archivo | Verificar que todos los archivos sean   * Declarados adecuadamente * Abiertos * Cerrados |  |  |  |  |