***Diseño de las Pruebas y Evidencia de Funcionamiento***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Matrícula** | A01732537 |  | **Fecha** | 30 de septiembre 2021 |
| **Nombre** | Patricia Palula Aguilar |  | **Programa #** | 4 |

***Casos de Prueba de los Escenarios Normales:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DISEÑO DE PRUEBAS** | | | **EVIDENCIA DE FUNCIONAMIENTO** |
| **#** | **Objetivo de la prueba** | **Instrucciones y/o datos de entrada** | **Resultados Esperados** | **Imagen (screenshot) del resultado real y/o Comentario** |
| 1 | Probar con datos correctos | Teclear en pantalla:  1.1  9 | x = 1.10000  dof = 9  p = 0.35006 |  |
| 2 | Probar con datos correctos | Teclear en pantalla:  1.1812  10 | x = 1.18120  dof = 10  p = 0.36757 |  |
| 3 | Probar con datos correctos | Teclear en pantalla:  2.75  30 | x = 2.75000  dof = 30  p = 0.49500 |  |

***Casos de Prueba de los Escenarios de Excepción:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DISEÑO DE PRUEBAS** | | | **EVIDENCIA DE FUNCIONAMIENTO** |
| **#** | **Objetivo de la prueba** | **Instrucciones y/o datos de entrada** | **Resultados Esperados** | **Imagen (screenshot) del resultado real y/o Comentario** |
| 1 | Probar cuando se teclea una x no valida | Teclear en pantalla:  % | x debe ser un numero mayor o igual a 0 |  |
| 2 | Probar cuando se teclea un dof no valido | Teclear en pantalla:  3  k | dof debe ser un número mayor o igual a 0 |  |
| 3 | Probar cuando no se teclea ningún valor en x | Dar un <enter> en pantalla. | Tecle un número mayor o igual a 0 para x |  |