*Operational Specification Template*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Student** | Patricia Palula Aguilar | **Program #** | 6 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **1** | **Scenario Name** | Lee del teclado el nombre de un archivo y muestra los datos en pantalla | |
| **Objective** | | | Mostar el funcionamiento normal del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita el nombre de un archivo | |  |
| 3 | X |  | Ingresa el nombre de un archivo | | Ingresa un archivo que se encuentra en la misma carpeta que el programa |
| 4 |  | X | Calcula los datos necesarios | |  |
| 5 |  | X | Muestra en pantalla las variables con sus valores (N, xk, r, r2, b0, b1, yk, sig, ran, LS, LI) | |  |
| 6 |  | X | Termina la ejecución del programa | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **2** | **Scenario Name** | Lee del teclado el nombre de un archivo cuando es proporcionado el nombre de un archivo inexistente | |
| **Objective** | | | Mostar el funcionamiento anormal del programa cuando se proporciona el nombre de un archivo inexistente | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita el nombre de un archivo | |  |
| 3 | X |  | Ingresa el nombre de un archivo | | Ingresa un archivo inexistente |
| 4 |  | X | Imprime en pantalla un mensaje de error | | Mensaje de error “El archivo no existe” |
| 5 |  | X | Regresa al paso 3 | |  |
| 6 |  | X | Muestra en pantalla las variables con sus valores (N, xk, r, r2, b0, b1, yk, sig, ran, LS, LI) | |  |
| 7 |  | X | Termina la ejecución del programa | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **3** | **Scenario Name** | Lee del teclado el nombre de un archivo y muestra los datos en pantalla cuando es proporcionado un archivo vacío | |
| **Objective** | | | Mostar el funcionamiento normal del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita el nombre de un archivo | |  |
| 3 | X |  | Ingresa el nombre de un archivo | | Ingresa un archivo que se encuentra en la misma carpeta que el programa |
| 4 |  | X | Imprime en pantalla un mensaje de error | | Mensaje de error “El archivo está vacío” |
| 5 |  | X | Regresa al paso 3 | |  |
| 6 |  | X | Muestra en pantalla las variables con sus valores (N, xk, r, r2, b0, b1, yk, sig, ran, LS, LI) | |  |
| 7 |  | X | Termina la ejecución del programa | |  |