

# Diseño de Compiladores



Patricia Palula Aguilar A01732537

## Descripción del Proyecto

#### Propósito:

Proyecto para la clase de diseño de compiladores, que es una recopilación de diversos temas vistos a lo largo de la carrera de ITC. Estos van desde algo tan sencillo como sumas, hasta manejo de memoria, crear un lenguaje nuevo e implementar puntos neurálgicos.

#### Alcance:

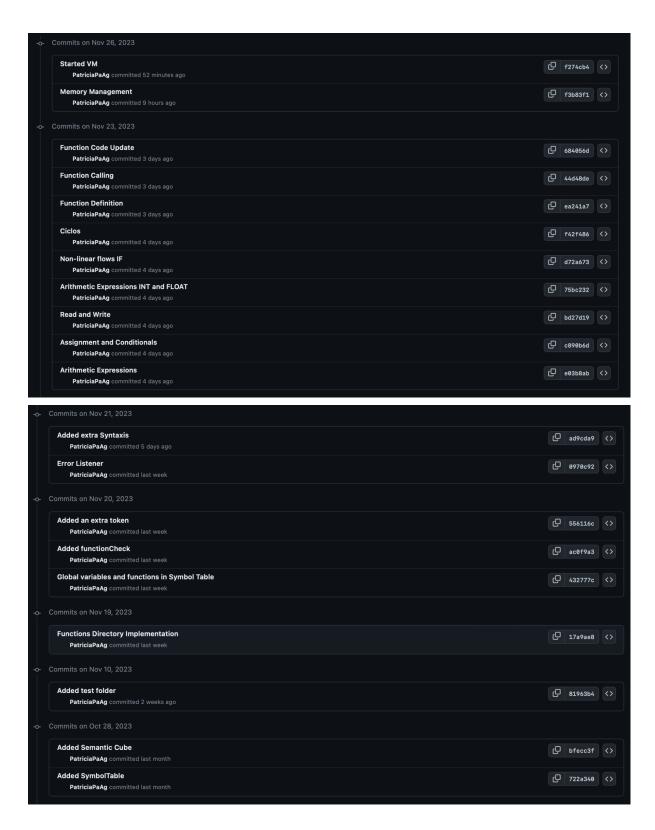
Un compilador Piinkk, creado con ayuda de ANTLR con lenguaje objetivo Python, que permita correr operaciones aritméticas básicas, operaciones relacionales y estadísticas. El compilador además detecta errores de léxico, sintaxis y semántica.

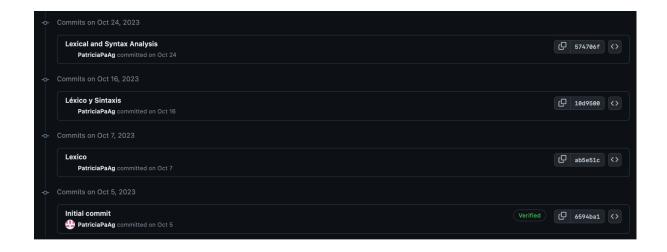
## Descripción del proceso:

La construcción del compilador fue todo un reto ya que me hizo recordar y aplicar conocimientos de clases pasadas, además de aprender nuevos conceptos que tuve que aplicar, y en muchas ocasiones lidiar con errores de compilación muy específicos y de los cuales había muy poca información al respecto. Esto me llevó a tener que leer cuidadosamente y rebuscar la documentación de ANTLR y además un Libro "The definitive ANTLR Guide" para poder comprender cómo funcionan e interactúan los componentes entre sí. Lo mejor de este proyecto para mi fue que me hizo pensar demasiado y honestamente recordar porque me encanta mi carrera, incluso a veces con suspiros.

Mi mayor aprendizaje, diría que fue más bien como un refuerzo de algo que he estado trabajando en terapia desde hace un tiempo y es que, los retos, como lo fue este proyecto, hay que afrontarlos de frente y sin miedo, porque más veces de las que me gustaría admitir, son más los nervios y las ideas que nos fabricamos que la realidad.

#### Commits:





## Descripción del Lenguaje

## Piinkk

#### Características:

Piinkk es un compilador que permite hacer operaciones aritméticas y lógicas, es especialmente útil cuando quieres hacer programación básica, debido a su sintaxis fácil de comprender y duplicar. Una característica que hace que Piinkk sea fácilmente reconocible es que los comentarios empiezan por '<3'.

Descripción del Compilador

Descripción de la máquina virtual

Pruebas del funcionamiento del lenguaje

Documentación del código del proyecto