


| | | |
|---|---|--|
|  | <p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Bloque III: Práctica Obligatoria</p> | <p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p> |
|---|---|--|


Partiendo de la implementación de la práctica obligatoria del bloque II, se decide mejorar la aplicación añadiendo una capa de persistencia para almacenar algunos de los datos necesarios para el funcionamiento de la misma. Lo que se nos solicita implementar tiene que ver con la gestión de cuatro entidades objetivo, en concreto, **comerciales**, **clientes**, **productos** y **categorías**. Para ello se implementará una base de datos que almacene todos los datos necesarios para la gestión de las mismas.

Para ello se establecen las siguientes indicaciones:

1. La nueva aplicación seguirá la filosofía SPA (Single Page Application) atacando a la base de datos usando AJAX.
2. Los datos de las cuatro entidades objetivo deberán guardarse en la base de datos, asegurando la integridad de la información que se muestra en la interfaz de la aplicación y la almacenada en la capa de persistencia.
3. La carga inicial de datos de las cuatro entidades se realizará desde los datos almacenados en la base de datos.
4. La visualización de los comerciales y sus clientes asociados debe ser idéntica a la de la práctica obligatoria II.
5. La visualización de las categorías y sus productos asociados debe ser idéntica a la de la práctica obligatoria II.
6. En el segundo panel de la plantilla tiene disponible un botón por cada una de las entidades que permitan desplegar formularios en el tercer panel para realizar CRUDs completos de las mismas. Por ejemplo: al pulsar el botón “Gestión Categorías” se abrirán tres formularios en el tercer panel (CRUD), uno para crear nuevas categorías, otro para borrar una categoría y otro para actualizar algún registro ya grabado de categorías. Lo mismo ocurrirá con las otras tres entidades.
7. Al crear, borrar o actualizar registros de cualquiera de las entidades, automáticamente ese cambio se reflejará en la interfaz de la aplicación. Es decir, si se crea una categoría nueva, pues que aparezca en el desplegable de selección de categorías. Lo mismo con nuevos productos, comerciales o clientes.

Técnicamente habrá que responder a los siguientes requisitos:

1. Debe tomar como base su entrega de la práctica del bloque II, aunque no será obligatorio trabajar con el modelo de clases.
2. Deberá usar una Realtime Database de Firebase para dar persistencia a la aplicación.
3. Se facilita un fichero llamado *DatosIniciales.json* que podrá importar en Firebase para comenzar a trabajar.
4. Podrá modificar el html y css para añadir los nuevos formularios y controles exigidos.
5. Se valorará positivamente la claridad del código, aportación de comentarios y cuestiones técnicas pertenecientes al contenido del módulo profesional (peticiones AJAX, Fetch API, ...)

| | | |
|---|---|--|
|  | <p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Bloque III: Práctica Obligatoria</p> | <p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p> |
|---|---|--|

Entrega:

- La implementación de esta práctica se debe realizar de forma individual.
- Cada estudiante será responsable de finalizar el desarrollo y realizar la entrega antes de la fecha y hora tope puesta en la tarea correspondiente del aula virtual.
- Comprimir la carpeta del proyecto en un zip cuyo nombre debe ser Apellido1Apellido2Nombre.zip (Ejemplo: Manuel Gómez Ramírez → GomezRamirezManuel.zip) y entregarlo en la tarea del aula virtual.