IES LEOPOLDO QUEIPO

FAMILIA PROFESIONAL DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Titulación:

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Título de proyecto:

CLARA PARRA TRANSLATOR/INTERPRETER

Índice

- 1.Introducción
 - 1.Análisis
- 2. Requisitos
 - 1. Necesidades
 - 2. Análisis y diseño de la Aplicación Web
- 3. Análisis y diseño
 - 1.Proceso de carga
 - 2. Jerarquía de directorios
 - 3.Diseño de interfaz
- 4.Implementación
 - 1. Requisitos
- 5.Pruebas
 - 1. Metodología de pruebas
- 6.Despliegue:Dominio y Hosting
- 7. Herramientas
- 8. Lenguajes
- 9. Fases de creación de la Aplicación Web
- 10. Planificación y costes
- 11.Resultado Final
- 12.Conclusiones
- 13.Bibliografía

1. Introducción

Esta aplicación web estará hecha para servir como instrumento de trabajo para mi hermana, que es traductora freelance.

Internet se ha convertido en un potente y económico recurso para publicitar cualquier tipo de trabajo o servicio. De tal modo que no se concibe empresa sin página Web. Mi hermana, quien en estos momentos trabaja como colaboradora externa para una empresa de traducción e interpretación ingles-español, ha decidido lanzarse también como traductora-intérprete freelance, por lo que necesita darse a conocer en la red. Gracias a esta pagina los potenciales clientes que necesiten cualquier tipo de servicio relacionado con la traducción e interpretación (traducción de textos, interpretación in situ...) podrían ponerse en contacto con ella, concertar citas para interpretaciones presenciales, solicitar presupuestos e incluso pagar por los servicios solicitados de traducción e interpretación.

1. Análisis

Antes de empezar a crear cualquier tipo de aplicación web relacionada con el tema, es necesario hacer un pequeño estudio con el cual poder conocer cómo es el mercado en el que nos vamos a mover, qué tipo de aplicaciones son las más utilizadas, analizar sus características y ver qué es lo que mas se utiliza en este campo.

Después de visitar y analizar distintas aplicaciones web relacionadas con el tema, he decidido que mi aplicación web, disponga de las siguientes características:

- Tendrá un diseño limpio, sencillo y adecuado al tipo de trabajo y a la seriedad como trabajadora que quiero que se demuestre, pero a la vez sera agradable a la vista y elegante, con un colorido sereno y atractivo
- Esta aplicación web, contara con una base de datos en la que los clientes se registraran, para poder solicitar las traducciones e interpretaciones
- También contará con un formulario para enviar una valoración y comentarios en la aplicación para contactar con mi hermana, y para realizar cualquier consulta pertinente.
- La aplicación contará con un botón para realizar los pagos por PayPal.

2. Requisitos

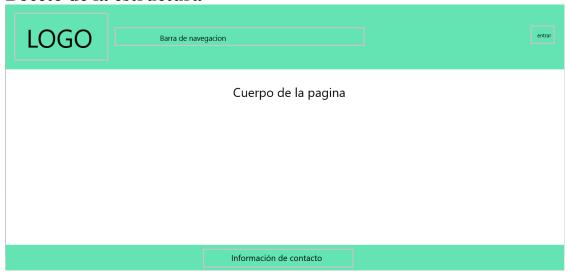
El objetivo principal es conseguir una aplicación web funcional, cómoda y atractiva que consiga atraer clientes y facilitar el trabajo que realizara la empresa (mi hermana).

1. Necesidades

Requisitos	Descripción
Interfaz amigable	La Aplicación Web debe contener una interface sencilla y clara. Debe contener el logo. La Aplicación Web debe estar hecha con los colores de la imagen corporativa.
Datos de contacto	En la Aplicación Web debe aparecer los datos de contacto de mi hermana.
Datos de los servicios disponibles	La Aplicación Web debe mostrar las características de los servicios disponibles.
Capaz de contactar	La Aplicación Web debe dar la opción de contactar con mi hermana.
Poder enviar solicitudes	En la Aplicación Web se debe poder enviar solicitudes de traducciones e interpretaciones.

2. Análisis y diseño de la Aplicación Web

1. Boceto de la estructura



2. Imagen corporativa

Mi hermana ya tenia una imagen corporativa realizada para su trabajo, yo la voy ha integrar en el sitio web, esta imagen corporativa se ajusta a la formalidad y a la vez de su personalidad, de manera que el resultado de la imagen se ajusta a ella. Como referencia al color, este color es uno de los favoritos de mi hermana y que encaja a lo que ella buscaba para su identidad de marca.



3. Planificación de tareas

Para la realización de esta aplicación web:

o Diseño: 144 horas aproximadamente

• Base de datos: 96 horas aproximadamente

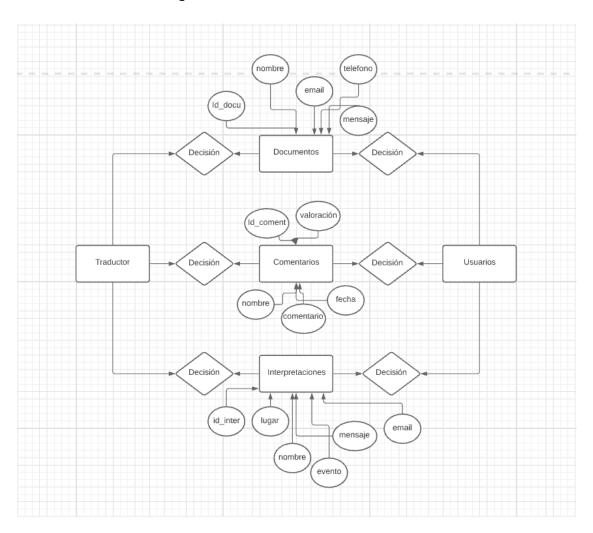
Servidor: 72 horas aproximadamente

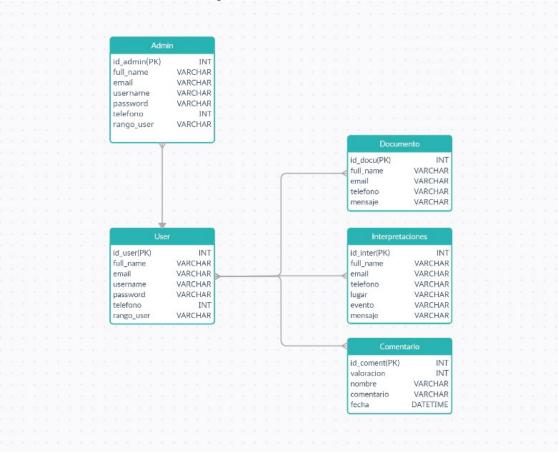
• Pagina: 168 horas aproximadamente

Programación: 480 horas aproximadamente

• Contratiempos: 168 horas aproximadamente

4. Elaboración del esquema entidad-relación de la BD





5. Modelo relacional de BD y consultas necesarias

6. Esquema de maquetación de la página web



Home Login Traducciones Presupuestos Contacto Ofertas y ¿Qué puedo traducir? promociones Index Administrador Traducción Plazos de simple entrega Solicitar Interpretación traducción Index Usuario Solicitar interpretación

7. Mapa de navegación

8. Validación de formularios

Para la validación de formularios en la aplicación web, para registrarse, hay que resolver la operación matemática que esta al final del formulario.



3. Análisis y diseño

1. Proceso de carga

Al introducir en el navegador:

'claraparratraductor.ddns.net/proyecto/index.php'

Se cargara el 'index.php' para la visualización de la aplicación web.

2. Árbol de directorios

```
\XAMPP\HTDOCS\PROYECTO
  addcomentario.php
  Administrar.php
  anadir.php
  conexion.php
  contacto.php
  editar.php
eliminar.php
  entrega.php
  formularioInterpretacion.php
  formulariopresupuesto.php
  function.php
  index.php
indexAdmin.php
indexUsuario.php
interpretacion.php
listacomentarios.php
   listainterpretaciones.php
  listatraducciones.php
  listausuarios.php
  logAdmin.php
  login.php
loginadmin.php
  logout.php
  promociones.php
  simple.php
  sInterpretacion.php
  solve.php
  sTraduccion.php
traducir.php
valorar.php
  -imagenes
       logo.jpg
       bootstrap.js
bootstrap.min.js
jquery-3.1.1.min.js
```

1. Contenido de directorios

- proyecto/

 contiene las carpetas 'css', 'imagenes', 'js', ademas de los .php de los que se compone la aplicación web.
- css/→ contiene 'cover.css'.
- imagenes/--> contiene el logo de la empresa.
- js/-> contiene los .js de la aplicación web.

3. Diseño de interfaz

El diseño de la interfaz tiene esta estructura la cual comparten todas las paginas de la aplicación web:

- Cabecera: Contiene el logo de la empresa, la barra de navegación de la aplicación web y el botón para entrar como usuario.
- Cuerpo de la pagina: en el que situaremos toda la información que la empresa nos ha pedido que pongamos.
- Pie de pagina: Contiene tanto la información de contacto de la empresa, como ademas la información del método de pago de la misma.

1. Estructura de la interfaz



4. Implementación

En todo proyecto, es vital conseguir realizar con éxito todos los requisitos impuestos por el cliente, para conseguir la plena satisfacción del mismo.

1. Requisitos

1. Interfaz amigable:

Para este requisito se he realizado todas y cada una de las páginas de la aplicación web. con la misma estructura base. De esta manera se consigue una navegación más sencilla e intuitiva.

La estructura de una página se divide en:

- Cabecera: Contiene el logo y la barra de navegación con los distintos servicios que ofrece la aplicación web, ademas del botón para entrar o registrarse a la aplicación web.
- Panel central: En él se encuentra toda la información de la aplicación web.
- Pie de página: En ella se puede visualizar la información de contacto de la empresa, y el método de pago disponible que posee.

2. Datos de contacto

En el pie de pagina de la aplicación web se han situado los datos de contacto de la empresa.

3. Datos de los servicios disponibles

En la barra de navegación de la cabecera se puede ir a los distintos apartados en donde se explican los diferentes servicios que ofrece la empresa.

4. Capaz de contactar

En el cuerpo de la aplicación web hay un apartado en el que se puede llamar o mandar un correo directamente a la empresa.

5. Poder enviar solicitudes

Cuando un cliente se ha registrado, puede acceder a dos formularios los cuales envían las consultas de presupuestos directamente.

5. Pruebas

Para realizar las pruebas y comprobaciones necesarias para asegurar el correcto funcionamiento de la aplicación web, he ido trabajando a través del "localhost" de mi ordenador. Cuando ya he tenido el servidor "externo", he ido haciendo las pruebas y comprobaciones a través del dominio de la aplicación, cuyo dominio es: claraparratraductor.ddns.net

Este dominio y este "hosting" serán los usados para la aplicación web una vez terminado.

Después de haber asegurado el correcto funcionamiento de esta aplicación web, la he dejado en el "hosting" para que mi hermana pueda hacer uso y disfrute de ella.

1. Metodología de pruebas

Para la realización de las pruebas he seguido los siguientes pasos:

1. Al terminar de programar la Aplicación web, la he subido al "hosting" para realizar ajustes y comprobar el funcionamiento de la Aplicaion web en el explorador.

- 2. Le he pedido a varias personas que accedan desde su Pc y/o Smartphone a claraparratraductor.ddns.net y después les he preguntado que les parece.
- 3. Tras asegurar de esta manera el correcto funcionamiento de la versión del sitio web. He pedido a mi cliente, mi hermana, su opinión.
- 4. Ella le ha dado el visto bueno, por lo que he dejado la versión de la aplicación web en el "hosting".

6. Despliegue: Dominio y Hosting

Puesto que Internet se basa en direcciones IP, y no en nombres de dominio, cada servidor web requiere de un servidor de nombres de dominio (DNS) para traducir los nombres de los dominios a direcciones IP. Cada dominio tiene un servidor de nombre de dominio primario y otro secundario.

Por ello el dominio de la aplicación web es 'claraparratraductor.ddns.net', aunque para el hosting, he optado por utilizar mi propio ordenador como servidor, gracias a una aplicación llamada No-IP, que convierte mi ordenador en el "host" de mi aplicación web.

7. Herramientas

Para la realización del proyecto se ha hecho uso de potentes herramientas, tales como: Sublime text, Photoshop, Ilustrator, Xampp y localhost. Se explican y detallan a continuación.

- Sublime Text es un editor de Texto para escribir código en casi cualquier formato de archivo. Está especialmente pensado para escribir sin distracciones. Esto quiere decir que visualmente ofrece un entorno oscuro donde las líneas de código que escribas resaltarán para que puedas centrarte exclusivamente en ellas.
- Adobe Photoshop y Adobe Illustrator se tratan de dos aplicaciones informáticas que están destinadas a la edición, retoque fotográfico y pintura a base de imágenes de mapa de bits y de edición vectorial.
- Xampp es un servidor local que se instala por medio de un programa para permitirnos probar y navegar la página web que vayamos a crear desde nuestro equipo personal. Las páginas se acceden siempre mediante una dirección o url, el acceso para navegar en nuestro equipo se conoce como localhost.

8. Lenguajes

El objetivo principal es separar y ordenar el código empleando dependiendo del lenguaje (Html, Estilos CSS, PHP y Javascript) y su uso. De esta manera se consigue un control centralizado de la presentación de un sitio web completo, con lo que se agiliza de forma considerable la actualización del mismo.

Cabe decir, que estos lenguajes de programación son compatibles entre sí, e incluso recomendable utilizarlos ya que las limitaciones de uno son compensadas con los puntos fuertes de otro.

- HTML: Las siglas HTML, vienen del inglés HyperText Markup Language (lenguaje de marcado hipertextual), hace referencia al lenguaje de marcado predominante para la elaboración de páginas web que se utiliza para describir y traducir la estructura y la información en forma de texto, así como para complementar el texto con objetos tales como imágenes. El HTML se escribe en forma de etiquetas, rodeadas por corchetes angulares (<,>). HTML también puede describir, hasta un cierto punto, la apariencia de un documento.
- CSS: Las siglas CSS, vienen del inglés Cascading Style Sheets (hojas de estilo en cascada), hacen referencia a un lenguaje de hojas de estilos usado para describir la presentación semántica (el aspecto y formato) de un documento escrito en lenguaje de marcas. Su aplicación más común es dar estilo a páginas webs escritas en lenguaje HTML y XHTML, pero también puede ser aplicado a cualquier tipo de documentos XML, incluyendo SVG y XUL.

La información de estilo puede ser adjuntada como un documento separado o en el mismo documento HTML. En este caso se, ha creado un fichero llamado cover.css el cual da formato y estilo a todo el sitio web.

• PHP: Es un lenguaje cuyo código se ejecuta en el servidor, y eso conlleva a que tenga una serie de características tanto positivas como negativas.

9. Fases de creación del sitio Web

Para realizar la aplicación web, se siguieron distintos pasos para poder realizarla.

Los pasos que se realizaron fueron siguiendo un orden lógico y priorizando en cada momento las principales necesidades del cliente:

- 1. Se diseño la aplicación según la idea del cliente haciendo también la base de datos.
- 2. Se reunió la información que tenía que estar presente en las distintas paginas.
- 3. Se crearon con html, boostrap y css las paginas de la aplicación para que le dieran el visto bueno en el aspecto de diseño del sitio.
- 4. A partir de que le dieran el visto bueno, se procedió a la implementación de los códigos para que la aplicación funcionara.
- 5. Después una vez terminada la implementación del código en la aplicación, se comenzó con el servidor en el que estaría la aplicación.

6. Una vez lanzada la aplicación, se empezó a realizar las ultimas pruebas ya a través del dominio y no a través del localhost.

10. Planificación y costes

Aquí se detalla la organización y el tiempo del trabajo realizado para el análisis, el diseño y la implementación, así como el coste que conlleva la creación de esta aplicación web.

PLANIFICACIÓN	
Diseño	168 horas
Base de datos	96 horas
Programación	480 horas
Servidor	72 horas
Contratiempos	168 horas

Como todo el trabajo lo he realizado yo y no he tenido que contratar un servicio de 'hosting' externo para la aplicación, la aplicación web ha salido gratis, ya que aunque sea para un cliente en especifico, a la vez es para mi hermana.

11. Resultado Final

Aquí muestro el resultado final de los distintos apartados de los que cuenta la aplicación web. Estos son los distintos apartados que ven los usuarios que no están registrados en la aplicación web:

1. Portada de la aplicación web



2. Sección de traducciones



1. Traducciones Simples



2. Interpretaciones



3. Sección de Presupuestos

1. Ofertas y promociones



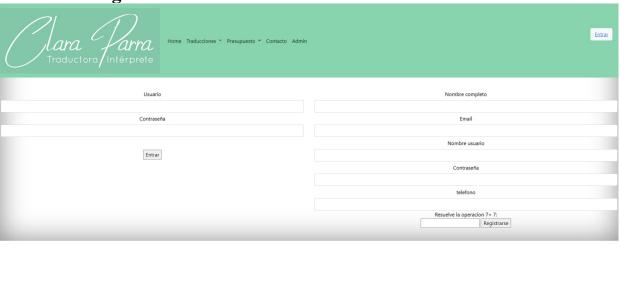
2. Plazos de entrega



4. Sección de contacto

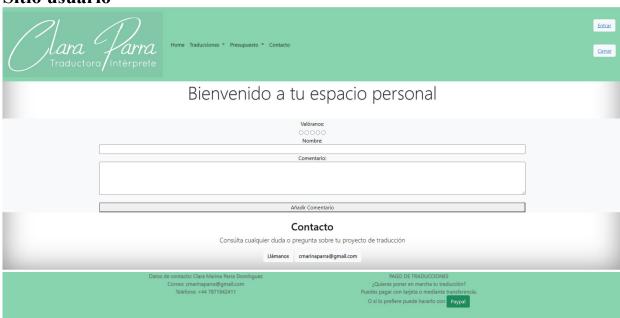


5. Sección de registro

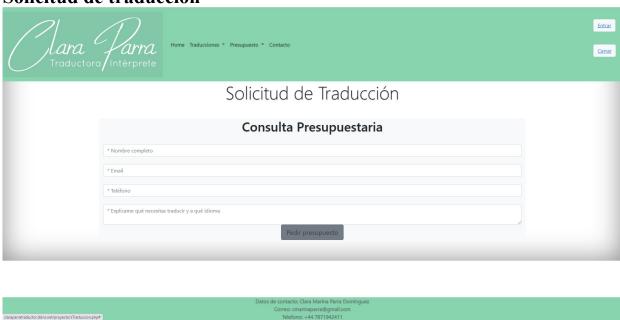


Estos son los apartados que ven los usuarios que están registrados en la aplicación web:

1. Sitio usuario



2. Solicitud de traducción

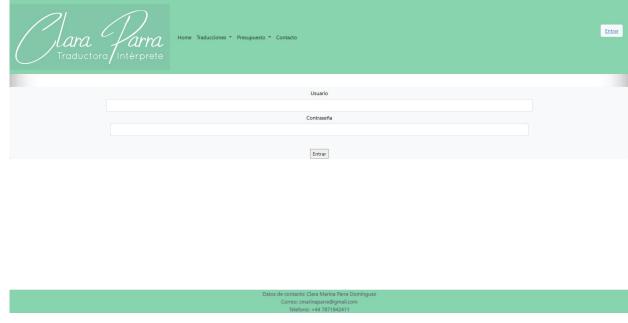


3. Solicitud de interpretación



Este es el apartado que ve el administrador de la aplicación web:

1. Registro de administrador





2. Panel de administrador

12. Conclusiones

Al finalizar el proyecto, a pesar de los problemas que he tenido a lo largo de estos meses, he acabado con una aplicación web estable y funcional como base para la empresa de mi hermana, la cual servirá de escaparate para los clientes que busquen de los servicios que ofrece.

Con esta aplicación web he conseguido plasmar la idea que tenia al comienzo del proyecto, de reflejar en la aplicación web no solo a lo que la empresa se dedica, sino a la vez la imagen corporativa de la misma. Con una plantilla sencilla y limpia, he conseguido trabajar bien y a la vez que los distintos códigos fueran sencillos de implementar en ella.

La aplicación cuenta con 3 index distintos los cuales tienen sus funciones definidas y a los cuales no se pueden acceder si no se pertenecen a las categóricas que tienen cada uno de ellos.

Gracias a Bootstrap y a los estilos CSS, la aplicación web se adapta fácilmente a cualquier tamaño de la pantalla, de este modo, aseguro la correcta visualización tanto en pantallas grandes, como en pantallas más pequeñas de móviles.

Al hacer este proyecto, he podido afianzar los conocimientos que he adquirido en el curso, y aprender algunos nuevos con los que no contaba al comienzo del mismo, como la planificación del sitio y los requisitos que se necesitan para poder realizar la aplicación web, para el dominio y el hosting hay que buscar lo que mejor se ajuste a las necesidades del proyecto y de la aplicación web.

13. Bibliografía

CSS:

https://www.w3schools.com/css/default.asp

PHP:

https://www.php.net/manual/es/function.phpinfo.php

https://www.w3schools.com/php/default.asp

Bootstrap:

https://getbootstrap.com/

https://www.php.net/manual/es/function.phpinfo.php

Xampp:

https://www.profesionalreview.com/2018/11/18/xampp-windows-10/

No-IP:

https://www.noip.com/