Année universitaire 2022-2023

SAÉ Semestre 3 :

Partie

Analyse et Conception

Wittmann Grégory

Rouillon Tom

Sommaire :

[Présentation de l’application 3](#_Toc118473082)

[Diagramme de packages 3](#_Toc118473083)

[Diagrammes pour chaque package 4](#_Toc118473084)

[Inscription : 4](#_Toc118473085)

[Cas d’utilisation : 4](#_Toc118473086)

[Inscription pour devenir adhérent 4](#_Toc118473087)

[Inscription aux compétitions 6](#_Toc118473088)

[Réservation d’un court 8](#_Toc118473089)

Présentation de l’application

Notre projet est de développer une application web pour un club de karting, comportant 3 modules : un pour la gestion des adhérents, un autre pour la gestion des compétitions et des résultats, et un dernier pour la planification des matchs.

Cela permettra donc à l’utilisateur de s’inscrire en tant qu’adhérent, ce qui lui offrira l’accès à d’autres fonctionnalités, comme l’inscription à des compétitions ou la réservation d’un court, dans notre cas une piste.

D’un autre côté, les administrateurs devront être capable de saisir les compétitions et de valider les inscriptions des adhérents à ces compétitions. Ils devront aussi pouvoir créer les plannings.

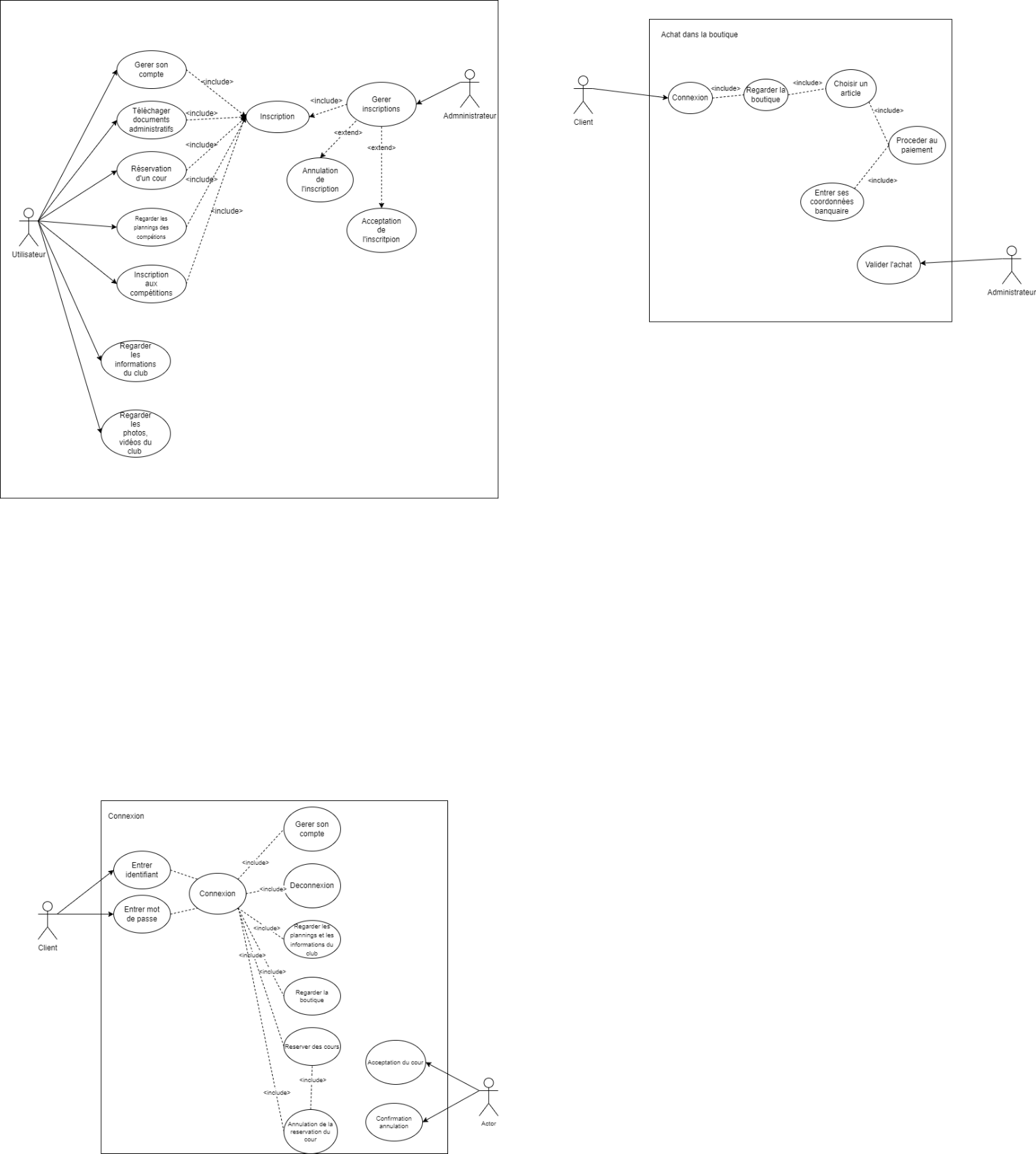
Diagramme de packages

//A faire

Diagrammes pour chaque package

Inscription :

## Cas d’utilisation :

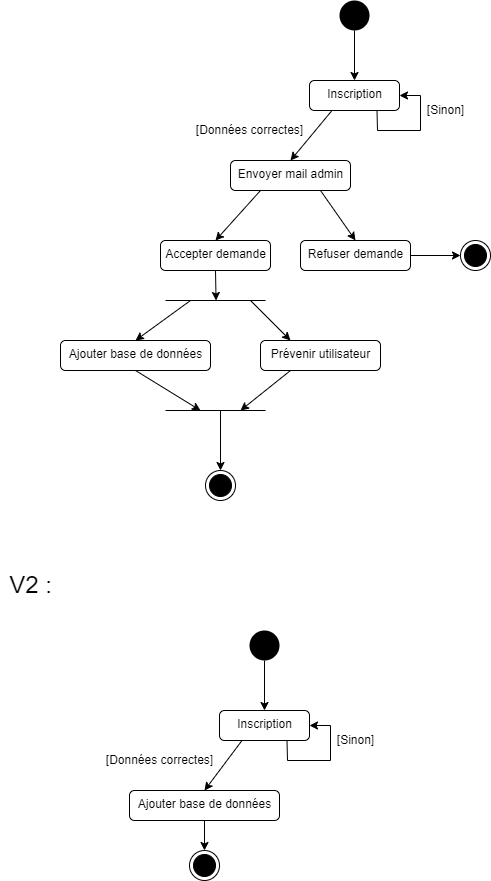


Ce diagramme nous aide à comprendre comment fonctionnera l’inscription. Par exemple, il faudra être obligatoirement connecté pour s’inscrire aux compétitions ou pour réserver un court.

Nous voyons aussi que ce sont les administrateurs qui géreront la validation ou non des inscriptions. Une autre version sera proposée pour enlever cette étape.

## Inscription pour devenir adhérent

*Diagramme d’activité*



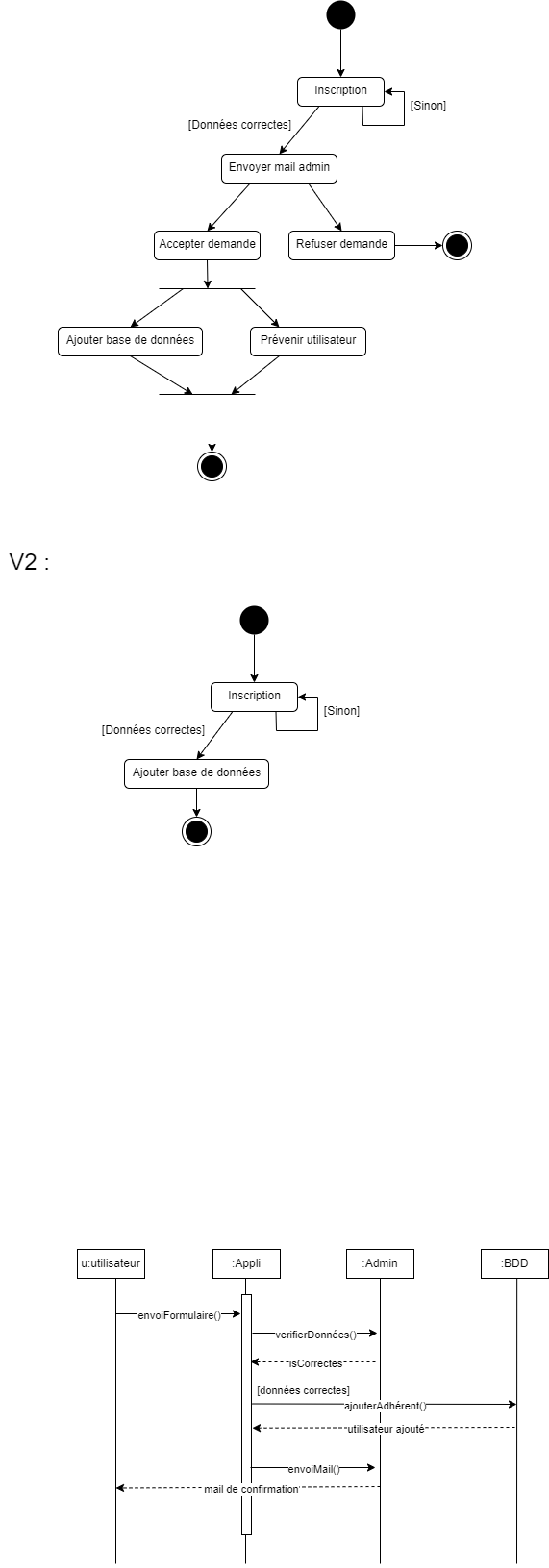
*Scénarios*

1. L’utilisateur se rend sur la page d’inscription
2. L’utilisateur tape son nom, son prénom, son mot de passe et son mail
3. Le site indique à l’utilisateur que les données saisies sont bonnes
4. Un mail est envoyé à un administrateur pour confirmer l’inscription
5. L’administrateur accepte la demande
6. Un mail est envoyé à l’utilisateur pour confirmer son inscription
7. L’utilisateur est ajouté dans la base de données en tant qu’adhérent

-----------------------------------------------------------------------------------------

1. L’utilisateur se rend sur la page d’inscription
2. L’utilisateur tape son nom, son prénom, son mot de passe et son mail
3. Le site indique à l’utilisateur que les données saisies sont bonnes
4. Un mail est envoyé à un administrateur pour confirmer l’inscription
5. L’administrateur refuse la demande
6. Un mail est envoyé à l’utilisateur expliquant la raison du refus

*Diagramme de séquence*



## Inscription aux compétitions

*Diagramme d’activité*

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Ici, ce diagramme nous montre qu’il est possible pour l’admin d’annuler l’inscription si un problème se présente, comme des conditions météos dangereuses ou une indisponibilité de la part de l’adhérent.

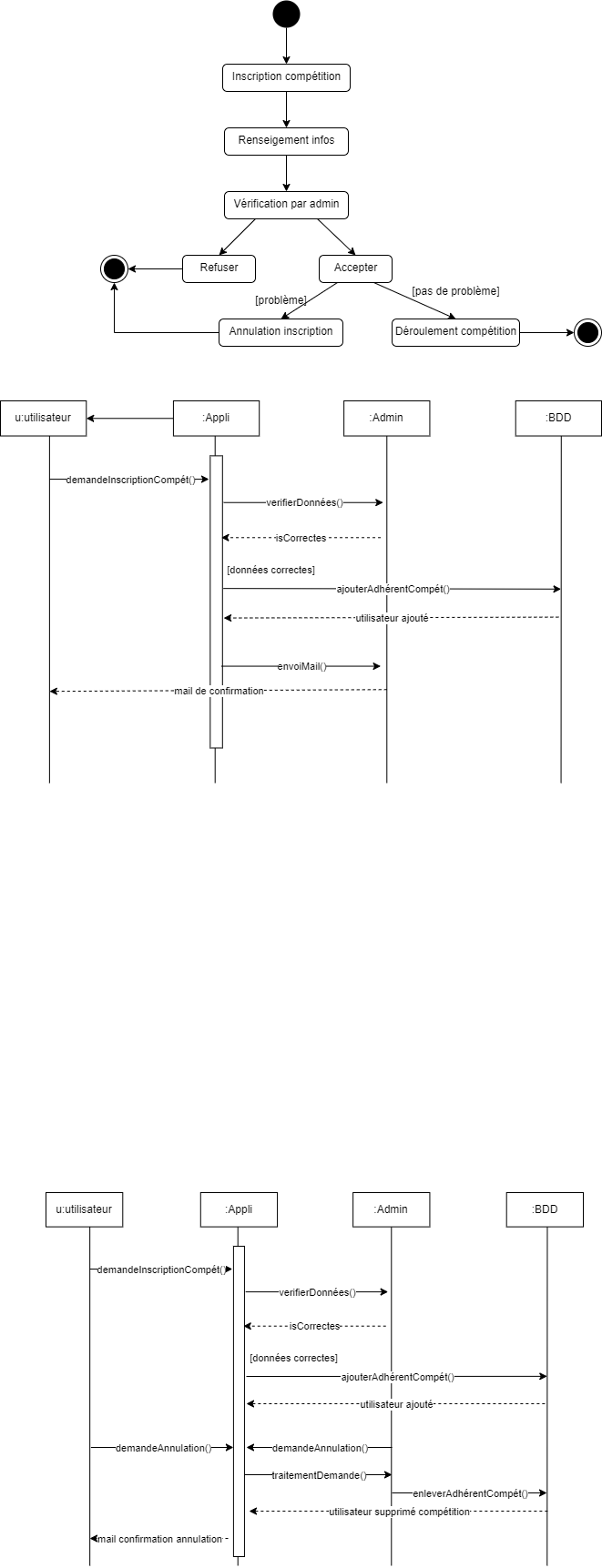
*Scénarios*

1. L’adhérent s’inscrit à une compétition en renseignant ses infos
2. Sa demande est envoyée à un administrateur
3. L’administrateur accepte la demande
4. Un mail est envoyé à l’adhérent récapitulant les détails
5. L’adhérent est ajouté à la base de données en tant que participant
6. La compétition se déroule

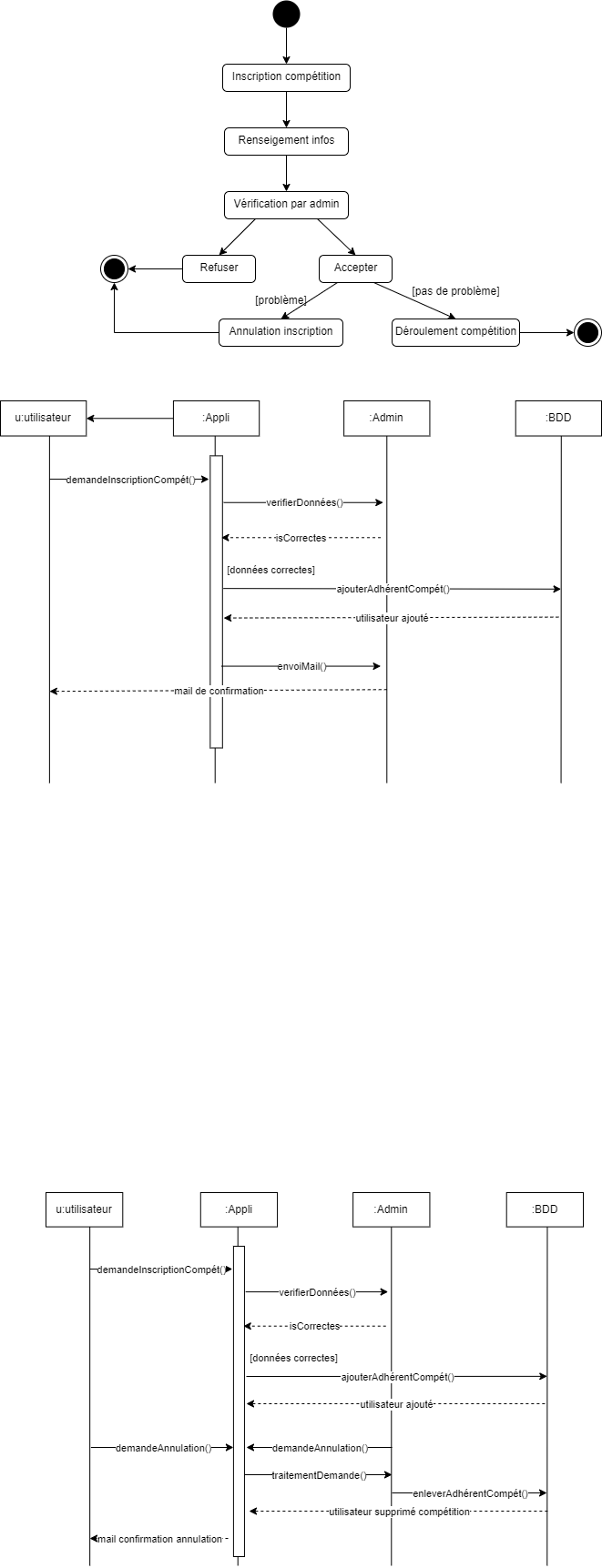
-----------------------------------------------------------------------------------------

1. L’adhérent s’inscrit à une compétition
2. Sa demande est envoyée à un admin
3. L’admin accepte la demande
4. Un mail est envoyé à l’adhérent récapitulant les détails
5. Un problème survient
6. L’admin prend contact avec l’adhérent pour annuler la compétition
7. La compétition est annulée et supprimée de la base de données

*Diagramme de séquence*



Ce diagramme représente le 1er scénario où tout se passe bien, avec la compétition qui se déroule normalement.



Ce 2ème diagramme représente le 2ème scénario, où un problème survient et où la compétition est annulée ou où l’adhérent est supprimé de cet compétition.

## Réservation d’un court