

# UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DE VALENCIA (VIU)

# MASTER UNIVERSITARIO DE DESARROLLO DE APLICACIONES Y SERVICIOS WEB

# ACTIVIDAD 2: ANGULAR

# Asignatura:

Desarrollo de aplicaciones Web II: front-end

### Docente:

Ing. Ismael de Fez Lava

# Integrantes:

Flores Quispe José Lolo
Guarquila Salto Mauro Geovanny
Landa Manotoa Ángel Patricio
Rodríguez Padilla Randy Jimmy



# ÍNDICE

1.	INTRODUCCIÓN
2.	OBJETIVO1
3.	JUSTIFICACIÓN1
4.	DEFINICIÓN DE LA ACTIVIDAD
5.	DEFINICIÓN DEL PROYECTO
6.	DESARROLLO
CONC	LUSIONES
REFERE	NCIAS
ÍNDICE DE FIGURAS	
Figura	1 Arquitectura de la aplicación2
Figura	2 Diagrama conceptual de la implementación3
Figura	3 Diagrama de casos de uso: gestión de agenda4
Figura	4 Estructura del proyecto6
Figura	5 Archivos de componentes de consultorios7
Figura	6 Estructura del componente consultorios7
Figura	7 Archivo consultorios.component.html8
Figura	8 Archivo app.routes.ts9
Figura	9 Archivo api.service.ts
Figura	10 Archivo consultorios.component.ts
Figura	11 Aplicación SGCMedic - Lista de consultorios
Figura	12 Aplicación SGCMedic - Visualizar datos de consultorio





#### 1. INTRODUCCIÓN

Las aplicaciones web han tenido una evolución desde su primera implementación, de ser páginas estáticas a aplicaciones con una gran riqueza de contenido e interactividad. Al surgir las aplicaciones de una sola página (SPA), se permite que la página no se recarga nuevamente, sino que se actualiza la parte necesaria; y más recientemente aparecieron las aplicaciones web progresivas (PWA), que permiten acceder a recursos de hardware y software de la máquina como si fuera una aplicación nativa (Quinteros, 2018).

Estos surgimientos dan lugar a nuevos Frameworks que faciliten la creación de aplicaciones en la web. Uno de estos Framework es Angular, que sirve para generar aplicaciones web de Front-end, en particular aplicaciones de una sola página y aplicaciones web progresivas. Este Framework se especializa en mejorar la velocidad de dibujado de la página web en el browser, es decir la renderización, por lo que lo hace ideal para aplicaciones de Front-end orientadas al usuario final.

Para la creación del Front-end de la aplicación web se empleó el Framework Angular; esta aplicación busca gestionar las consultas médicas, su dominio es el servicio de atención ambulatoria a pacientes. Para esta actividad, y debido a la dimensión del proyecto, se consideró solo la gestión de citas médicas, que incluyen paciente, medico, usuarios, horario de atención, agenda y cita.

#### 2. OBJETIVO

Demostrar el conocimiento adquirido sobre el Framework Angular.

#### 3. JUSTIFICACIÓN

Al desarrollar software, se toma la decisión de programar mediante la ayuda de Framework, el cual les aporta grandes beneficios en la aplicación a desarrollar. Para desarrollar aplicaciones web; crear una interfaz atractiva, fácil de usar y rápida, se opta por el Framework Angular, una excelente opción para



aplicaciones web del SPA, que proporciona al usuario una experiencia más fluida.

#### 4. DEFINICIÓN DE LA ACTIVIDAD

En base al proyecto que se está desarrollando, el cual le hemos puesto del nombre de SGCMedic (Sistema de Gestión de Consultorios Médicos), se creó una aplicación web utilizando el Framework Angular. En la realización de dicha aplicación web se utiliza los siguientes conceptos estudiados en clase:

- Componentes.
- Routing y navegación.
- Directivas.
- Modelos.
- Paso de parámetros.
- Servicios y llamadas a API'S.
- Formularios dinámicos.

El sistema de gestión de consultorios médicos integra dos Framework (Laravel para el Back-End y Angular para el Front-End), en la siguiente imagen se visualiza dicha arquitectura donde se detalla con las operaciones necesarias para cada uno.

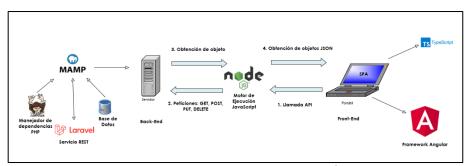


Figura 1 Arquitectura de la aplicación Fuente: Elaboración propia en base a (Quinteros, 2018)

#### 5. DEFINICIÓN DEL PROYECTO

El proyecto que se desarrolla es una aplicación web, para la gestión de consultorios médicos; su dominio es el servicio de atención ambulatoria a



pacientes. Se establece mediante módulos para amigable con el usuario. Los módulos que se consideraron son: médico (agenda, configuración de receta), paciente (historias clínicas, diagnóstico, documentos, medicamentos, citas), finanzas (cuentas por cobrar, cuentas por pagar, flujo de caja), centro médico (configuraciones, formatos, perfiles y más).

La aplicación web tiene tres tipos de usuarios: el usuario administrativo que gestiona accesos a los usuarios; los médicos que gestiona citas, historiales clínicos, cuentas, entre otros; y los pacientes que tendrán el papel de usuario para visualizar y gestionar citas médicas de acuerdo con la disponibilidad del médico.

Como se mencionó en la introducción, para esta actividad, se consideró solo la gestión de citas médicas, que incluyen paciente, medico, usuarios, horario de atención, agenda y cita. A continuación, se presenta el diagrama conceptual de la implementación en la API.

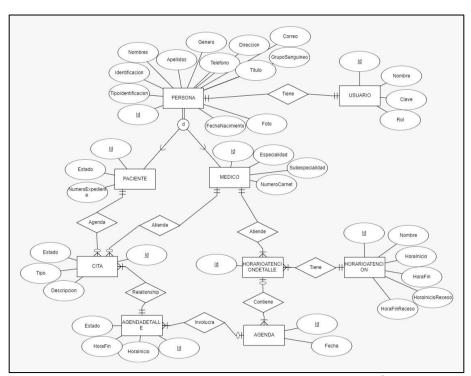


Figura 2 Diagrama conceptual de la implementación Fuente: Elaboración propia en ERD Plus



La base de datos se desarrolló partiendo de los requisitos (funcionales o no funcionales) y características de calidad, a continuación, se redacta algunos de los requisitos de la aplicación web para la gestión de consultorios médicos:

- El usuario podrá registrar un nuevo paciente.
- El usuario podrá registrar una cita médica al paciente.
- El usuario (paciente) podrá visualizar la información de citas médicas.

Se realizaron modelos conceptuales que nos permitieron realizar razonamientos sobre el comportamiento del sistema con el usuario, mediante la representación de los procesos, como se indica en la siguiente figura.

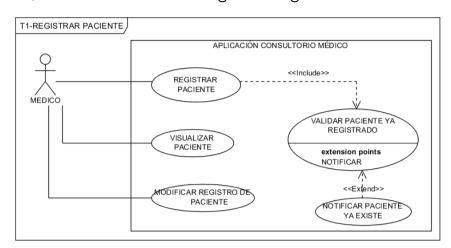


Figura 3 Diagrama de casos de uso: gestión de agenda Fuente: Elaboración propia en Visual Paradigm

Después, analizando los requerimientos e identificado el propósito de la base de datos, se realizaron los diseños: El primer diseño es el conceptual, donde con entidades, relaciones; dan una visión detallada del negocio; como segundo diseño tenemos el desarrollo del esquema lógico, donde se normaliza, se definen las reglas de actualización y borrado; además de definir con claridad las claves primarias y ajenas; al final, se especifican las características físicas de la base de datos con el diseño físico.

#### 6. DESARROLLO

Un paso muy importante para trabajar en Angular, así como en cualquier otro Framework orientado al desarrollo de aplicaciones, es la instalación de dicha



herramienta junto con sus requisitos previos, este paso es imprescindible para comenzar a trabajar en Angular.

Angular es una herramienta de JavaScript, por ellos requiere de Node.js, entorno en tiempo de ejecución, para la capa del servidor, el cual permite ejecutar JavaScript, lenguaje que utiliza Angular y es necesario para compilar y ejecutar los proyectos allí desarrollados, es por ello que se requiere la instalación previa para poder utilizar Angular (Boada & Gómez, 2019).

Ya instalado Node.js se puede hacer uso del instalador de paquetes npm, con ella se puede instalar Angular, una herramienta de línea de comando para generar proyectos listos para empezar, con ventajas como: desarrollar más rápido, añadir componentes y visualizar de forma instantánea la aplicación. Angular se instala con el siguiente comando.

#### npm install –g @angular/cli

Terminada esta instalación el equipo está configurado para comenzar a generar un nuevo proyecto y comenzar a desarrollar en él.

Para la creación de un proyecto en Angular primero es necesario iniciar Visual Studio Code y presionando Ctrl + ñ, se va a abrir la consola, para situarse en el directorio en el cual va a quedar guardado el proyecto, estando en dicha ruta se escribirá el comando:

#### ng new frontend

Seguido es procederá a situarse en la carpeta raíz del proyecto.

#### cd frontend

Allí se va a visualizar la estructura del proyecto en Angular, a continuación, una breve explicación de los archivos y directorios más importantes.



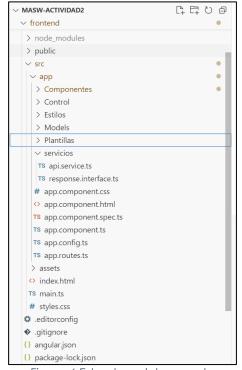


Figura 4 Estructura del proyecto

Fuente: Elaboración propia en Visual Studio Code

Se iniciará el servidor Node JS de desarrollo con el cual se va a ejecutar la aplicación en el navegador, con él se visualizarán los cambios de manera inmediata, estando situados en la carpeta raíz del proyecto se escribirá el siguiente comando:

#### ng serve

Se procederá a acceder a la siguiente dirección para visualizar la aplicación: http://localhost:4200/

Para la creación de los componentes se va a utilizar Angular, generando estos componentes de manera automática por medio del comando:

#### ng g component Componentes/consultorios

Generalmente, un componente suele llevar asociados diversos archivos con el siguiente cometido:



- consultorios.component.html: contiene el código HTML mediante el que fabricamos la pantalla (o Vista).
- consultorios.component.css: define los estilos que usaremos en la vista del componente.
- consultorios.component.ts: archivo que contiene la lógica del componente (Controlador) y que se escribe en TypeScript para ser traducido a JavaScript posteriormente (Boada & Gómez, 2019).



Figura 5 Archivos de componentes de consultorios Fuente: Elaboración propia en Visual Studio Code

Gracias a Angular se pueden generar los componentes de forma automática el cual se encuentra conformado por bloques de código, estructura de un componente:

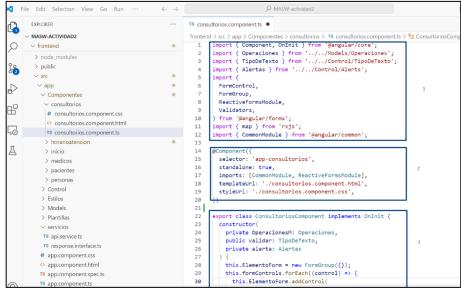


Figura 6 Estructura del componente consultorios Fuente: Elaboración propia en Visual Studio Code



A continuación, se describe cada parte de la estructura de un componente:

- Se describe el import del componente, para este ejemplo el núcleo (Core) de Angular.
- 2. Es un objeto de metadatos el cual consta de 3 definiciones: Selector: Nombre por el cual se invoca para llamar el componente, define en que etiqueta html es en la cual renderizara el componente. Template: define el código html, allí se indica la ruta del archivo template o plantilla. Referencia de estilo: Se define los estilos CSS, y aquí se indica la ruta del archivo.
- 3. La lógica del componente se definirá, por defecto se define solo el nombre.

Luego de trabajar en los componentes es importante conocer la manera de llamarlos y poder visualizarlos en el aplicativo web. Para que se incluya un componente en la página principal, sin necesidad de asignarle una ruta y que se va a visualizar siempre en las páginas, es necesario incluir estos componentes en el archivo: consultorios.component.html

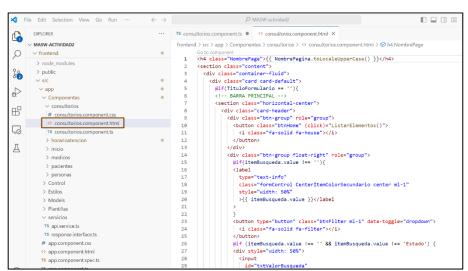


Figura 7 Archivo consultorios.component.html Fuente: Elaboración propia en Visual Studio Code

Para la declaración de las rutas, se va a necesitar declararlas en el array: Routes, en el cual se le asigna un nombre de la ruta y el componente a mostrar en dicha ruta, de la siguiente manera.



Figura 8 Archivo app.routes.ts Fuente: Elaboración propia en Visual Studio Code

Si no se genera la importación por si sola de los componentes es necesario realizar la importación de los componentes, en los imports de manera manual. Con ello ya se podrá visualizar el contenido de estos dos componentes en la dirección:

#### http://localhost:4200/consultorios

Un servicio en Angular es una clase con una funcionalidad específica que se utiliza para compartir datos, lógica de negocio y funcionalidades entre diferentes componentes de una aplicación. El propósito principal de un servicio es proporcionar una capa de abstracción y modularidad, permitiendo la reutilización del código y facilitando la separación de preocupaciones (Imagina, 2024).

Angular nos proporciona una forma sencilla de generar un nuevo servicio. En el terminal se ejecuta el siguiente comando:

#### ng generate service servicios/api

Esto creará un nuevo archivo llamado api.service.ts en el directorio src/app/servicios de tu proyecto Angular, con la estructura básica de un servicio.



El archivo api.service.ts contendrá una clase TypeScript que representa el servicio. A continuación, se muestra la estructura y funcionalidad de una petición GET a la API para obtener la lista de consultorios:

Figura 9 Archivo api.service.ts Fuente: Elaboración propia en Visual Studio Code

En el archivo consultorios.component.ts, establecemos que al cargar la página haga la petición a la API para obtener la lista de consultorios como se nuestra a continuación:

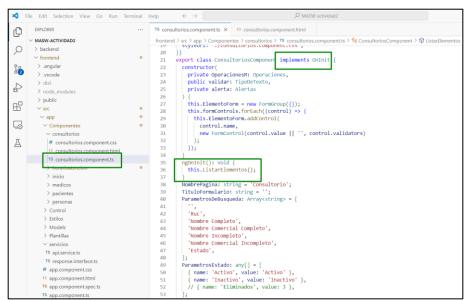


Figura 10 Archivo consultorios.component.ts Fuente: Elaboración propia en Visual Studio Code



Si, vamos al navegador a la ruta: <a href="http://localhost:4200/consultorios">http://localhost:4200/consultorios</a> se podrá visualizar la lista de consultorios obtenidas por medio de la petición a la API de Laravel:

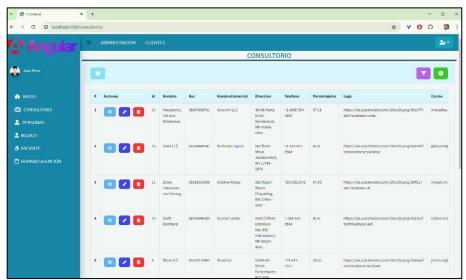


Figura 11 Aplicación SGCMedic - Lista de consultorios Fuente: Elaboración propia

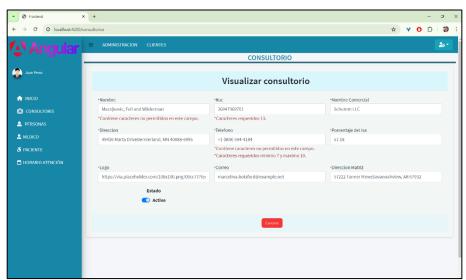


Figura 12 Aplicación SGCMedic - Visualizar datos de consultorio Fuente: Elaboración propia



#### **CONCLUSIONES**

Los resultados obtenidos en el desarrollo de esta actividad nos permitieron llegar a las siguientes conclusiones:

Angular es un marco de diseño que permite crear aplicaciones eficientes y sofisticadas de una sola página; durante el desarrollo los cambios que se realizaban se visualizaban en el proceso, lo que nos permitió ver los errores y corregirlos al momento.

El beneficio de integrar los dos Framework Angular y Laravel es que nos permite a los desarrolladores optar por nuevas herramientas de desarrollo, implementando diferentes formas de aplicar la lógica de negocio y consumo de servicios desde otras plataformas de multilenguaje de programación.

#### **REFERENCIAS**

- Boada, M., & Gómez, J. A. (01 de Enero de 2019). El gran libro de Angular. México D.F.
- Imagina. (15 de Julio de 2024). Cómo integrar servicios y llamadas a API en Angular. Recuperado el 21 de Julio de 2024, de https://imaginaformacion.com/tutoriales/servicios-llamadas-api-angular
- Quinteros, A. R. (Noviembre de 2018). Estudio de integración de los Framewroks Angular 4 y YII2, orientado a servicios REST, que permitan la gestión y control de inventarios para mejorar la productividad en la empresa Induxion. Ibarra, Ecuador.