

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA TOMAS FRÍAS CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

ESTUDIANTE: Univ. Rafael Antonio Patricio Ayllón

MATERIA: Arquitectura de Computadoras	SIGLA: SIS-522
DOCENTE: Ing. Gustavo Puita	PRÁCTICA: 2
AUXILIAR: Univ. Aldrin Roger Pérez Miranda	GRUPO: 1

I. ¿Cuál es la diferencia fundamental entre una memoria RAM y una memoria ROM en términos de accesibilidad y volatilidad?

R.- La memoria RAM permite leer y escribir en la CPU y también es una memoria volátil que cuando se apaga el dispositivo se pierde toda la información.

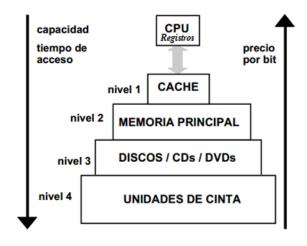
La memoria ROM solo permite leer los datos y es una memoria no volátil que cuando se apaga el dispositivo la información permanece guardada.

II. ¿Qué ventajas y desventajas presentan las memorias estáticas y dinámicas en términos de velocidad, densidad y costo?

Memoria	Ventajas	Desventajas
SRAM (Memoria Estática)	 La velocidad de acceso es rápida. Para retener los datos solo necesita estar energizada. Son más fáciles de diseñar. 	 Menor capacidad, debido a que cada celda de almacenamiento requiere más transistores. Mayor costo por bit. Mayor consumo de potencia.
DRAM (Memoria Dinámica)	 Mayor densidad y capacidad. Menor costo por bit. Menor consumo de potencia. 	 La velocidad de acceso es baja. Necesita recarga de la información, almacenada para retenerla (refresco). Diseño complejo.

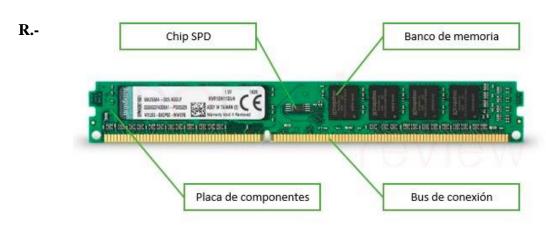
- III. ¿Qué diferencias fundamentales existen entre los módulos de memoria SIMM y DIMM en términos de diseño y capacidad?
 - **R.-** Los módulos de memoria SIMM tienen contactos de memoria en un solo lado de la tarjeta y suele tener menor capacidad de memoria. Los módulos de memoria DIMM tienen contactos de memoria en ambos lados de la tarjeta y tiene una mayor capacidad de memoria.
- IV. ¿Por qué se utiliza la tecnología de Video RAM (VRAM) en los controladores de video de las computadoras y cuál es su función principal?
 - **R.-** Se utiliza porque cuenta con una doble puerta ya que es esencial para la generación de gráficos de alta resolución y de alta velocidad, su función principal es de almacenar los datos y las imágenes que se muestran en la pantalla.
- V. Dibuja un diagrama que represente la jerarquía de memoria en un sistema informático típico y etiqueta cada nivel con el tipo correspondiente de memoria.

R.-

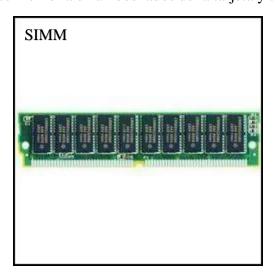


- VI. ¿Cuáles son los principales algoritmos de sustitución utilizados en la gestión de memoria caché y cómo afectan al comportamiento del sistema?
 - **R.-** Entre los algoritmos más conocidos están:
 - FIFO (Primero en entrar primero en salir)
 - LFU (Utilizado menos frecuentemente)
 - Aleatorio

- VII. ¿Cuál es la diferencia entre una memoria flash y una memoria EEPROM en términos de programación y borrado eléctrico?
 - **R.-** Las memorias EEPROM permite el borrado y la programación a nivel de bytes mientras que una memoria flash permite el borrado y la programación a nivel de bloque.
- VIII. Muestra una imagen de un chip de memoria RAM e identifique y nombre cada componente importante, como los bancos de memoria, los módulos de datos, etc.



- IX. Presenta dos imágenes, una de un módulo SIMM y otra de un módulo DIMM, y pide al estudiante que señale las diferencias clave entre ambos en términos de diseño físico y capacidad.
 - **R.-** Los módulos de memoria SIMM tienen contactos de memoria en un solo lado de la tarjeta y suele tener menor capacidad de memoria. Los módulos de memoria DIMM tienen contactos de memoria en ambos lados de la tarjeta y tiene una mayor capacidad de memoria.





X. ¿Qué diferencias existen entre la memoria caché L1, L2 y L3 en términos de tamaño, velocidad y proximidad al procesador?

R.- La memoria L1 suele tener KB, sin llegar a 1024 KB (1 MB), siendo la más pequeña, la más rápida y que está más cerca al procesador. Con la L2 ya empezamos a ver más 1 MB o más por núcleo, siendo más grande que la L1, es más lenta que la L1, pero más rápida que la L3 y esta cerca del procesador. La L3 es la que más capacidad tiene de las 3, llegando a ver especificaciones por encima de los 100 MB, es la más grande de las tres, es la más lenta y esta más alejado del procesador.