

- 1) Quando se declara uma variável Var, o tipo da variável é inferido automaticamente com base no valor atribuído a ela no momento em que se é declaração. No entanto, uma vez que o tipo é declarado, ele não pode ser alterado posteriormente. Variáveis do tipo Dynamic não têm seu tipo declarado em tempo de compilação, o que significa que pode atribuir valores de qualquer tipo a essas variáveis, o tipo é verificado na hora da execução do código. Permitindo mais flexibilidade, mas isso pode levar a erros difíceis de detectar.

2)

```
void main() {  
  
    int idade = 18;  
  
    String categoria = (idade <= 9)? 'Fraldinha':  
        (idade >= 10 && idade <= 11)? 'Pré-mirim':  
        (idade >= 12 && idade <= 13)? 'Mirim':  
        (idade >= 14 && idade <= 15)? 'Infantil' :  
        (idade >= 16 && idade <= 18)? 'Juvenil' :  
        'Categoria não encontrada';  
  
    print('O jogador com $idade anos esta na categoria $categoria');  
}
```

3)

```
void main() {  
  
    mult(2,3);  
  
}  
  
void mult(int n1, int n2, {int? n3, int? n4, int? n5, int? n6}) {  
    int m;  
  
    m = n1 * n2;  
    if (n3 != null) m *= n3;  
    if (n4 != null) m *= n4;  
    if (n5 != null) m *= n5;  
    if (n6 != null) m *= n6;  
  
    print(m);  
}
```

4)

