**Cyka Shpinat**

'16

**Technische Test**

**Just Another Asteroids Game**

**Tim van Gool**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Omschrijving | Ja | Nee | Comment |
| Bij het maken van de properties word niet gebruik gemaakt van camelCase? |  |  |  |
| Staan er geen overbodige WhiteSpaces in het programma? |  |  |  |
| Zijn de Classes logisch ingedeeld? |  |  |  |
| Worden methodes op de juiste manier benoemd? |  |  |  |
| Word er gebruik gemaakt van Comments indien nodig? |  |  |  |
| Staat er geen overbodige code in de Game1 Class? |  |  |  |
| Hebben de classes duidelijke benaming? |  |  |  |
| Staat er geen ongebruikte content in de content map? |  |  |  |
| Hebbben variabelen duidelijke namen?(bv. geen temp1, temp2) |  |  |  |
| Hebben methodes duidelijke namen? |  |  |  |
| Word er gebruikt gemaakt van OOP? |  |  |  |
| Word er zo min mogelijk gebruik gemaakt van Thread.Sleep? |  |  |  |
| Zijn de classes goed geordend ? |  |  |  |