

Question 3

Les règles d'une fonction

Single Responsibility Principle (SRP) : Une fonction doit accomplir une seule tâche ou responsabilité. Cela rend la fonction plus simple à comprendre, à tester et à maintenir.

Nommage Clair et Précis : Le nom de la fonction doit être descriptif et indiquer clairement ce que fait la fonction. Un bon nom de fonction facilite la lecture et la compréhension du code.

Paramètres Clairs et Limités : Le nombre de paramètres doit être réduit au minimum nécessaire. Si une fonction a trop de paramètres, cela peut indiquer qu'elle fait trop de choses et devrait être décomposée.

Retour de Valeur : Une fonction doit retourner une valeur ou un résultat lorsque cela est pertinent. Si une fonction effectue une action sans retourner de valeur, elle doit être nommée de manière appropriée pour refléter cela.

Pas d'Effets de Bord (Side effect) : Une fonction doit éviter de modifier l'état de variables globales ou de produire des effets de bord inattendus. Les fonctions pures, qui dépendent uniquement de leurs entrées et retournent des valeurs sans modifier l'état extérieur, sont préférables.

Cohérence : Une fonction doit être cohérente dans son comportement et dans l'utilisation de ses paramètres. Elle doit toujours produire les mêmes résultats pour les mêmes entrées.

Documentation : Les fonctions doivent être documentées avec des commentaires explicatifs, décrivant ce qu'elles font, les paramètres qu'elles prennent et ce qu'elles retournent. Cela aide les autres développeurs à comprendre et à utiliser la fonction correctement.

Taille Limitée : Une fonction ne doit pas être trop longue. Si une fonction devient trop grande, elle doit être décomposée en sous-fonctions plus petites. Une règle courante est qu'une fonction devrait tenir sur une page d'écran sans avoir besoin de faire défiler.