- 1. Faça um algoritmo que leia 3 números inteiros e mostre o menor deles.
- Faça um algoritmo para ler a base e a altura de um triângulo. Em seguida, escreva a sua área. Área = (Base * Altura) / 2
- 3. Dado um conjunto de 10 números inteiros digitados pelo usuário -, faça um algoritmo que calcule a média dos valores maiores que 4
- 4. Dada as coordenadas de dois pontos distintos P1(x1,y1) e P2(x2,y2) calcule a distância entre os dois pontos (Pitágoras)
- 5. Faça um algoritmo que peça um número inteiro ao usuário e apresente a contagem regressiva deste número até 0 na tela
- 6. Dadas 3 variáveis A e B, peça que o usuários entre com algum número inteiro para cada uma delas. Em seguida troque os valores de A e B e imprima o valor de A e o valor de B na tela.
- 7. Desenvolva um algoritmo que leia um número inteiro positivo n e imprima a tabuada de multiplicar correspondente. Por exemplo, para n = 6, devemos obter: 1 X 6 = 6, 2 X 6 = 12,..., 10 X 6 = 60.
- 8. Escreva um algoritmo que, a partir de um mês fornecido (numero inteiro de 1 a 12), apresente o nome dele por extenso.
- 9. Faça um algoritmo que receba a idade de 15 pessoas, calcule e mostre e quantidade de pessoas em cada faixa etária. Faixas: (i) Menor que 12 anos (ii) Entre 12 e 18 anos (iii) Entre 18 e 30 (iv) acima de 30
- Faça um algoritmo que calcule a média semestral de uma disciplina, utilizando os critérios de cálculo do seu curso: NP1, NP2 e nota do PIM
- 11. Faça um algoritmo para determinar se um número é primo (divisível apenas por 1 e por ele mesmo)
- 12. Faça um algoritmo que leia a idade do cliente e o preço do produto. Se o cliente possuir mais que 65 anos, aplicar um desconto de 15%. Exiba o preço final
- 13. Faça um algoritmo que peça o dígito final da placa de um carro e exiba o dia da semana do rodízio
- 14. Faça um algoritmo que simule a brincadeira do "pi": 1,2,3,pi,4,5,6,7,pi,8,9,10,11,pi ... até "40"