Lessons Learned

Nachdem ich nach den ersten Semestern meinen Ruf als Programmierer etablieren durfte, wollte ich dieses Semester unbedingt mehr im Bereich der Gestaltung tätig sein. Dadurch, dass wir effektiv erst wenige Wochen vor Schluss ein stehendes Konzept stehen hatte, erhielt die Konzeption unserer geplanten App leider einen ziemlich straffen Zeitplan. Gerne wäre ich noch tiefer in die Konzeption der Abläufe in der App eingetaucht um diese genauer zu definieren und auszuarbeiten. Insofern ging ein Teil meines Vorhabens in Erfüllung. Ein Teil deshalb, weil ich gerne mehr Zeit gehabt hätte um mehr Erkenntnisse aus dem Prozess mitnehmen zu können.

Ein großer Punkt, den ich gefühlt erlebt habe und aus dem ich einiges an Erfahrung mitnehmen konnte, lag in der Organisation von Arbeitsabläufen und Aufgaben. Wahrscheinlich war dies dadurch gefördert worden, dass ich genau in der Zeit zum Gruppenführer wurde als es in die kritische Phase überging. Auch wenn ich gerne an allen Fronten (Trailerdreh, -schnitt, Design & Programmierung) aktiv werden wollen würde, sobald es in die Umsetzung geht, war es ein angenehmer Part dieses Semester Abläufe mit Teamkameraden zu besprechen und koordinieren.