

# Management Summery Project GO!

AYLIN SAHIN - PATRICK FIEGER - BENJAMIN BAUER

## Grundidee

Unsere Grundidee war es, direkt an einem Ort Nachrichten zu hinterlassen, die nur dort gelesen werden konnten und man sich somit verewigen kann.

## Konzept

Project GO! ist eine digitale, persönliche und dynamische Stadtchronik an der einfache Bürger teilhaben können. Man kann an seinem Standort zurück in die Vergangenheit blicken, um seine Gegenwart besser zu verstehen und selbst etwas in der Chronik teilen, um selbst zu bestimmen, wie man sich an seine Zeit später zurück erinnert.

Wir richten uns an Bürger zwischen von jung bis alt, welche geschichtsinteressiert sind, sich am Stadtgeschehen beteiligen, Technik pragmatisch nutzen, aber auch offen für Spielereien sind und ca. alle 2-3 Jahre sich ein neues Handy holen. In der Milieu-Einstufung nach Sinus finden wir diese Personen in der „Bürgerlichen Mitte“.

## Design

Wichtig beim Design war uns, dass nur so viel Informationen wie nötig angezeigt werden, die App aber trotzdem klar verständlich für den Nutzer sein soll. Dass bedeutet: Kurz und klar formulierter Text, wenn nötig, ansonsten Icons zur schnelleren Decodierung. Zum Orientieren dient ein Kompass, welcher einem die 3 nächsten Geschichten in der Nähe anzeigt. Befindet man sich an einer Stelle wo es etwas zu lesen gibt, kann man über einen auftauchenden Button das chronologisch letzte Ereignisse lesen. Beim Lesen solch eines Ereignisses wird einem ein Bild, das Datum, der Titel des Ereignisses und der Inhalt präsentiert. Von dort aus kommt man über einen Button entweder zurück zum Kompass (sollten keine weiteren Ereignisse dort sein), oder zum Zeitstrahl, an dem man sowohl schnell, als auch langsam durch die chronologisch sortierten Ereignisse stöbern kann. Eine Geschichte selbst schreiben kann man über das Plus beim Kompass.

## Technik

Unsere Webapp basiert auf dem sogenannten MEAN-Stack. Der MEAN-Stack ist ein Framework für die Entwicklung von modernen Webapplikationen. Die Besonderheit liegt hierbei, dass wir Plattformübergreifend nur mit JavaScript entwickeln. D.h. wir benutzen auf unserem Client das Framework AngularJS, auf der Business-Logik-Ebene NodeJS und Express und als Datenbank MongoDB. Damit haben wir eine 3-Tier-Architektur mit Client, Applikation-Server und Datenbank.

Wichtig für den Anwender ist, das er ein Smartphone mit digitalen Kompass, GPS-Modul und mobiler Internetverbindung hat.

## Management

Unser Ziel ist es die App an Kommunen in ganz Deutschland zu verkaufen, angefangen in Dieburg. Die Kommunen gewinnen dadurch eine dynamischere und persönlicher Stadtchronik. Außerdem wird die Stadt für Touristen wesentlich interessanter da Besucher länger in den Städten bleiben, um mehr Geschichten zu lesen. Die Kommunen zahlen eine Monatliche Gebühr, welche mit unserem Wachstum sinken wird und der Bürger bekommt die Applikation kostenlos. Dadurch sichert sich unser Unternehmen durch regelmäßige Einnahmen.