

DOCUMENTAÇÃO DO FORMULÁRIO

-- PROGRAMA INOVA 2B DA SECTI + FAPEMA

1. Objetivo do Sistema

Facilitar o cadastro de participantes interessados no programa Trilhas Inova, garantindo a coleta segura e eficiente de dados pessoais, endereço, documentação e escolha de trilha de aprendizagem (supondo uma possível implementação de banco de dados no futuro). O sistema visa automatizar a inscrição, validar informações em tempo real e direcionar os usuários de forma intuitiva e direta.

2. Problema a Ser Resolvido

- Produzir um sistema eficiente que seja capaz de suprir as necessidades do programa, como o cadastro de jovens estudantes e o devido armazenamento de suas informações em um banco de dados seguro (no caso de uma possível implementação futura de um banco de dados).
- Garantir que informações como CPF, e-mail, data de nascimento e documentos sejam inseridas corretamente, através de **validações** presentes no formulário de registro.
- Oferecer um fluxo simplificado, com feedback imediato de erros e orientações claras.

3. Público-Alvo e Perfil dos Usuários

- **Público-Alvo:**
 - Jovens e adultos interessados em capacitação nas áreas de tecnologia (Front-end, Back-end, Ciência de Dados, etc.).
- **Perfil:**
 - Jovens a partir dos 16 anos com acesso à internet e a dispositivos eletrônicos (notebooks, smartphones).
 - Conhecimento básico de navegação web.

4. Requisitos Funcionais

Funcionalidade	Descrição
Validação em Tempo Real	Verificação de CPF, e-mail, telefone e data de nascimento durante o preenchimento.
Upload de Documentos	Anexo de documentos de identidade e comprovante de residência.
Seleção de Trilha	Escolha de uma única trilha de aprendizagem com cards interativos.
Confirmação dos Termos	Confirmação de leitura e concordância com políticas de privacidade.
Redirecionamento entre Páginas	Transição suave entre login e formulário, com animações de fade.
Design Responsivo	Adaptação da aparência do site baseada em dispositivos mobile e tablets, além do desktop.

5. Requisitos Não Funcionais

Categoria	Descrição
Usabilidade	Interface intuitiva com feedback visual claro (com bordas vermelhas para erros).
Desempenho	Carregamento rápido de elementos (otimização da animação de fade).
Compatibilidade	Funcionamento em navegadores modernos.
Acessibilidade	Labels claras, contraste de cores e fácil manipulação.

6. Tecnologias Envolvidas

Para o **Front-End**, foram utilizadas tecnologias como o **HTML5**, sendo essencial para a formação do corpo do sistema, bem como a utilização do **CSS3** para a estilização do site e para gerar as animações de Fade-in e Fade-out na troca de páginas (Página de Login e o Formulário). Para as **Validações** e **Event Listeners** a utilização do **JavaScript** foi essencial, bem como a utilização do **Regex** para formatar os dados sensíveis (CPF, data de nascimento, etc).

A fonte utilizada (Poppins) foi importada diretamente do **Google Fonts**. Para as ilustrações contidas no site, foram utilizadas figuras e ícones personalizados a fim de trazer mais objetividade ao formulário

7. Fluxo Lógico de Inscrição

7.1. Visão Geral

O processo permite que candidatos se inscrevam no programa **Trilhas**, fornecendo dados pessoais, endereço, documentação e escolhendo uma trilha de especialização. O

sistema valida os dados em tempo real e garante que todas as etapas sejam concluídas antes da submissão final.

7.2. Etapas do Processo

a) Acesso ao Sistema

O usuário acessa a **página de login** e clicar em "**Registre-se**" para iniciar o processo de inscrição.

O sistema redireciona o usuário para o formulário de inscrição.

b) Preenchimento do Formulário

O usuário preenche **TODOS** os campos do formulário com as seguintes informações e documentos:

- Nome completo
- CPF (formatado automaticamente)
- Data de nascimento (validação automática)
- Sexo
- E-mail (validação automática)
- Telefone
- Documento de identidade (via upload de arquivo)
- CEP, Rua, Número, Cidade, Estado
- Comprovante de residência (via upload de arquivo)

Em seguida, o usuário irá selecionar a **trilha** (Front-End, Back End, Programação de Jogos, Design e Experiência e Ciência de Dados) na qual deseja se capacitar e, finalmente, concordar com os **termos e condições** e com a **política de privacidade**.

c) Validação e Submissão

Após preencher todos os dados, selecionar a **trilha** e concordar com os termos, o usuário clica em "**Fazer inscrição**" para concluir a inscrição no programa.

7.3. Diagrama Simplificado

O fluxograma de inscrição segue a seguinte sequência:

Login → Registro → Formulário (Dados Pessoais → Endereço → Trilha → Termos) → Confirmação

8. Melhorias Futuras

- **Integração com APIs:** Autopreenchimento de endereço via API de CEP.
- **Banco de Dados:** Armazenar dados dos inscritos para gestão interna.
- **Confirmação por E-mail:** Envio automático de confirmação de cadastro.
- **Painel do Usuário:** Acompanhamento do status da inscrição e certificados.
- **Login Social:** Opção de cadastro via Google ou LinkedIn.

9. Considerações Finais

O sistema resolve problemas críticos de coleta e validação de dados, oferecendo uma experiência simples, efetiva e segura. As futuras melhorias no sistema ampliarão sua eficiência, alinhando-o às melhores práticas de UX e segurança digital.