

# ■ Récapitulatif des Features MVP – CubeAI (Version 5-7 ans)

■ Généré le : 01 September 2025

## 1. Structure de l'application

- Nom de la plateforme : CubeAI
- Mascotte : Cube, compagnon éducatif
- Sous-modules :
  - MathCube : mathématiques gamifiées
  - CodeCube : initiation à la programmation
  - PlayCube : jeux de détente + éducatifs
  - ParentsCube : dashboard et suivi parental
  - DreamCube : espace de rêve, objectifs, métiers

## 2. Fonctionnalités pédagogiques MVP (5–7 ans)

### ■ MathCube :

- Problèmes de logique, calcul visuel, Count Masters
- Niveaux avec récompenses
- Mini-jeux : additions, soustractions, suites logiques

### ■ CodeCube :

- Code visuel (Blockly)
- Premier projet : Tic Tac Toe
- Création de mini chatbot
- If / else via animaux, couleurs...

### ■ PlayCube :

- Puzzle, memory, jeux à plusieurs ou contre IA
- Jeux créés par d'autres enfants

## 3. Suivi & IA pédagogique

### ■ Espace personnel de l'enfant :

- Carte mentale des compétences
- Suivi progression

### ■ IA "Double du futur" :

- Donne conseils, fixe objectifs, suit la motivation
- Devient un mentor virtuel personnalisé

## 4. Features côté parents

- Création compte parent + profils enfants
- Paramétrage d'objectifs & récompenses
- Suivi des progrès + notifications
- Challenges parent-enfant

## 5. Système de certification

- Diplôme fin de module pour l'enfant
- Certificat symbolique pour les parents

## 6. Fonctionnalités techniques essentielles

### ■ Authentification :

- Parent = compte principal / Enfant = session liée

### ■ Base de données :

- Suivi progression, préférences IA, historique

### ■ API :

- Routes math/code/play/progression
- Intégration OpenAI + prompts personnalisés

### ■ Email system :

- Inscription, réinitialisation, notifications parents

## 7. Chatbot éducatif

- Conversation libre éducative (sciences, maths...)
- Mode révision (questions, quizz...)
- Ton enfantin et fun, 5–7 ans
- Références à MathCube, CodeCube, etc.

## 8. UI/UX

- Univers visuel inspiré de Disney / Apple
- Interface simplifiée enfant / parent
- Univers magiques (portes visuelles)

## 9. Monétisation MVP

- 3 mois offerts
- Abonnement mensuel ou annuel
- Paiements : CB, PayPal, Apple Pay
- Anti-churn + relances

## 10. Objectif MVP

- Lancer version stable 5–7 ans avec IA et suivi
- Impliquer les parents dans le parcours
- Récolter feedbacks UX et pédagogique