

TP WPF – LeNombreMystere

Objet : Création d'une interface WPF pour le projet LeNombreMystereDotNET.

Sujet : Créez un nouveau projet dans dossier « **FormationWPF** » nommé « **TpLeNombreMystereWPF** » et suivez les instructions suivantes :

- Reprenez les classes du projet ListePersonnesAdoNET (Version console) pour les réutiliser dans ce projet.
- Créez l'interface en XAML et le code behind afin de faire fonctionner le projet avec une IHM en XAML
- Effectuez l'affichage des différents menu et opérations comme indiqué ci-dessous :



Démarrage du jeu



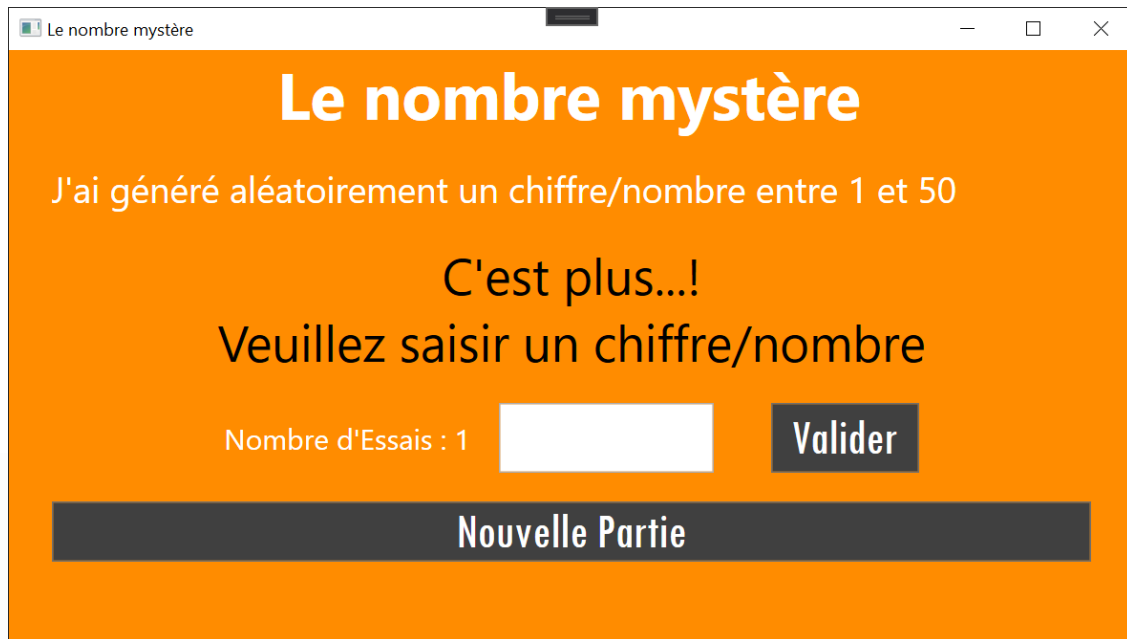
The screenshot shows a window titled "Le nombre mystère". The background is orange. At the top, the title "Le nombre mystère" is written in large white letters. Below it, in smaller white text, it says "J'ai généré aléatoirement un chiffre/nombre entre 1 et 50". In the center, the text "Veuillez saisir un chiffre/nombre" is displayed in black. Below this, there is a label "Nombre d'Essais : 0" followed by a white input field and a dark grey button labeled "Valider". At the bottom, there is a dark grey button labeled "Nouvelle Partie".

Indique si le nombre mystère est inférieur à la saisie Utilisateur



The screenshot shows the same window as before, but with additional feedback. The text "C'est moins...!" is now displayed in black above the "Veuillez saisir un chiffre/nombre" prompt. The "Nombre d'Essais" label now shows "1" instead of "0". The "Valider" button remains dark grey, and the "Nouvelle Partie" button is still at the bottom.

Indique si le nombre mystère est supérieur à la saisie Utilisateur



Le nombre mystère

J'ai généré aléatoirement un chiffre/nombre entre 1 et 50

C'est plus...!

Veuillez saisir un chiffre/nombre

Nombre d'Essais : 1 **Valider**

Nouvelle Partie

Cliquer sur « Nouvelle Partie » redémarre une nouvelle partie à tout moment



Le nombre mystère

J'ai généré aléatoirement un chiffre/nombre entre 1 et 50

Bravo !!!! Vous avez trouvé en 5 coups!

le nombre mystère était 44

Nombre d'Essais : 5 **Valider**

Nouvelle Partie