

Título do trabalho: Desenvolvimento em javascript (Estrutura de repetição)

Nome do autor: Patrick Jose Martins dos Santos

Nome da instituição: Anhanguera

Curso: ADS

Cidade: Americana - SP

Ano: 2025

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>Gerador de tabuada Interativo</title>

</head>

<body>

  <div class="container">

    <h1>Gerador de tabuada Interativo</h1>

    <p>Insira um numero para gerar a tabuada.</p>

    <input type="number" id="numeroInput" placeholder="Digite um número">

    <button onclick="gerarTabuada()">Gerar Tabuada</button>

    <div id="tabuada-output"></div>

  </div>

  <script>

    function gerarTabuada() {

      let numero = document.getElementById('numeroInput').value;

      numero = parseInt(numero);

      if(numero >= 1 && numero <= 10 ) {

        let resultadoDiv = document.getElementById('tabuada-output');

        resultadoDiv.innerHTML = "";

        let tabuadaTexto = "";

        for (let i = 1; i <= 10; i++) {

          let resultado = numero * i;

          tabuadaTexto += `${numero} x ${i} = ${resultado}\n`;

        }

        resultadoDiv.innerText = tabuadaTexto;

      }

    }

  </script>

</body>

</html>
```

```
    } else {  
  
        alert("por favor, insira um numero valido entre 1 e 10. ");  
    }  
}  
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



