Anleitung: Website mit Lieblings-Alben auf Github

Inhaltsverzeichnis

1	HTML	
		Erklärung HTML
2		ub Account und Projekt erstellen
	2.1	Erstellen eines GitHub Accounts
	2.2	Webseiten Grundgerüst einrichten
3	Erstellen der Webseite	
	3.1	Einführung
	3.2	Grundgerüst HTML
	3.3	Style
		Alben erstellen
		Programmieren mit JavaScript





1.1 Erklärung HTML

Mit HTML stellst du Informationen in deinem Webbrowser (Firefox, Chrome ...) dar. HTML ist keine Programmiersprache, sondern eine MARKUP Sprache.

Eine Programmiersprache ist z.B. Java, PHP ... Mit einer Programmiersprache kannst du sagen was passieren soll, wenn man auf einen bestimmten Knopf klickt etc.

Das Grundgerüst eines HTML-Files sieht wie folgt aus:

- <!DOCTYPE html> : sagt dem Browser, dass es ein HTML File ist
- <body> : hier kommt der ganze Inhalt d.h. der Text, die Bilder etc. hinein
- <head>: hier kommen der Titel der Website, der wird oben auf dem Tab angezeigt und die Zeichenkodierung vor.
- <h1>: Titel der auf der Website selber angezeigt wird
 Es gibt auch <h2>, <h3> und noch einige mit denen man Untertitel schreiben kann. Je grösser die Zahl desto kleiner der Titel.
- : mit diesem Tag werden Texte dargestellt
- : der Text innerhalb dieses Tags wird fett geschrieben
 Z.B. Website über unsere Lieblings-Alben → Website über unsere Lieblings-Alben
- <div>: ist ein Bereich, alles das innerhalb des div-Tags steht wird in einem gemeinsamen
 Bereich eingeschlossen. Das braucht man um z.B. zwei Sachen nebeneinander anzuzeigen
- : zeigt ein Bild an, im Tag selber steht 'src=' dort gibt man den Pfad zum Bild ein.
- : automatisch nummerierte Liste
- <! right numberierte Liste
- : hier steht der Inhalt eines Elementes der Liste
 Zum Beispiel:

2 GitHub Account und Projekt erstellen

2.1 Erstellen eines GitHub Accounts

Das Erstellen eines GitHub Accounts auf github.com ist simpel und wie auf fast jeder anderen Seite auch.

Eine wichtige Information vorab, der Benutzername wird im Webseitenname sein.



Für das weitere Erstellen des Accounts muss ein Plan ausgewählt werden. Der kostenlose Plan reicht für unsere Absichten völlig aus.

Username * anietung Email address * anietung @ anietung,anietung Password * * ****** ***** ***** **** **** *** *** *** *** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **

Create your account

Welcome to GitHub



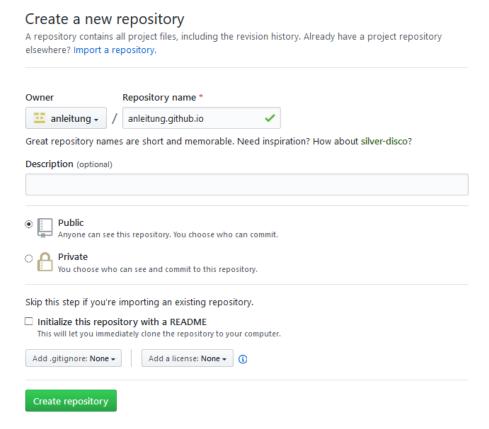
Um das Setup zu beenden kann die Programmier-Erfahrung und der persönliche Zweck von GitHub angegeben werden. Dieser Schritt ist jedoch nicht notwendig.

2.2 Webseiten Grundgerüst einrichten

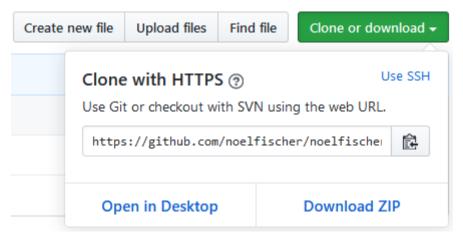
Beim Erstellen der Webseite muss darauf geachtet werden, dass der Name des «Repository» den Benutzername und «.github.io» enthält. Wenn der Benutzername z.B «anleitung» ist, muss der «Repository name» anleitung.github.io sein.

Der Rest ist bereits standardmässig eingestellt und muss nicht geändert werden.

Mit «Create repository» erstellt man nun ein neues «Repository», das als Webseite gebraucht werden kann.



Um Visual Studio Code mit GitHub zu verknüpfen, muss man Git von <u>dieser Seite</u> herunterladen und installieren.



Auf der GitHub Seite klickt man nun auf «Clone or download» und kopiert die URL.

In Visual Studio Code gibt man nun den Befehl «git clone *<Deine URL>» ein.*

Damit man mit Git arbeiten kann, gibt es verschiedene Befehle, die im Terminal eingegeben werden können:

Um den Status abzurufen «git status»

Um neue Dateien zu Git hinzuzufügen: «git add *»

Um Dateien zu speichern «git commit -m «some message»»

Um Dateien auf den Server zu laden «git push»

3 Erstellen der Webseite

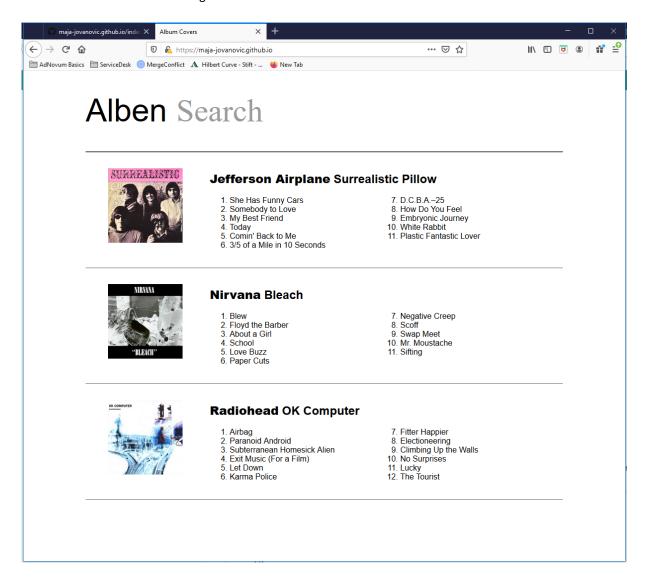
3.1 Einführung

Auf dieser Website stellst du deine Lieblings-Alben dar.

Pro Album brauchst du:

- ein Bild des Albums
- den Namen des Albums
- den Namen des Interpreten
- die Song Liste

Es gibt auch ein Suchfeld, indem du alles Suchen kannst, z.B. welche Alben zu einem Interpreten gehören oder welches Lied zu welchem Album gehört. Am Ende sollte die Website etwa so aussehen.



Die Informationen schreiben wir mit HTML, die Website stellen wir mit CSS dar und die Suche programmieren wir mit JavaScript.

Vergesse nicht! Nach jeder Änderung musst du erneut das File zuerst den Befehl git add, dann git commit -m «änderung» und am Ende pushen.

3.2 Grundgerüst HTML

Wenn du dich im Projekt befindest, das du von GitHub geklont hast, erstellst du dort ein neues File namens index.html. Danach schreibst du das Grundgerüst eines HTML-Files, das wie folgt aussieht.

Nun kannst du es commiten. Dies machst du mit dem Terminal. Als erstes musst du das File Lokal hinzufügen und dann Committen. Damit wir es sehen können, musst du es noch auf github pushen.

```
git add *
git commit -m "Add index.html"
git push
```

Nun können wir unsere Website mit «username.github.io» aufrufen. Wenn du alles richtig gemacht hast, sollte deine Webseite nun so aussehen.

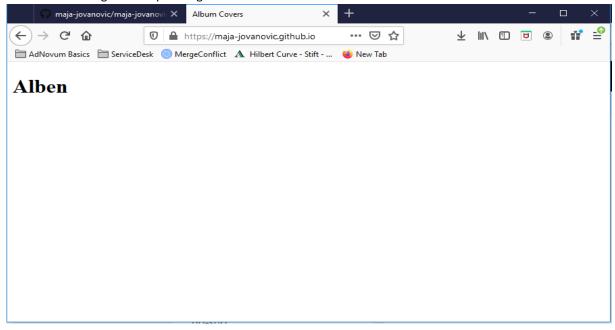
Die Suchfunktion werden wir erst am Ende machen.

3.3 Style

Als nächstes erstellst du ein neues File als Stylesheet und benennst es «index.css».

Dann kannst du den Haupt-Wrapper «pagecontent» stylen. Die Idee ist, dass die Seite bis zu einer bestimmten Grösse immer 100% der Seite ausfüllt. Wenn die bestimmte Seitengrösse erreicht ist, sollte der Wrapper seine Breite halten und immer zentriert dargestellt werden.

Es werden dafür folgende Properties gebraucht:



- width: Damit wird die Breite angegeben
- max-width: Damit wird eine maximale Breite definiert. Diese überschreibt width
- margin: Damit wird der äussere Abstand vom Wrapper definiert. Mit dem Wert auto kann man ein div zentrieren

```
.pagecontent {
    width: 98%;
    max-width: 960px;
    margin: auto;
}
```

Dann kommen wir zu einem weiteren, eher allgemeinen Punkt und zwar der Titel. Der Titel wird mit einem '<h1>' Tag definiert. Standardmässig wird er *fett* dargestellt, jedoch ist es in diesem Fall passender, wenn er dünner angezeigt wird. Die Schrift Dicke wird mit dem Property *font-weight* definiert. Dabei kommen Zahlenwerte zum Einsatz:

- 300 Light (dünn)
- 400 Regular (normal)
- 500 600 Medium (zwischen normal und fett)
- 600 700 Bold (fett)

In diesem Beispiel bauchen wir somit 300.

```
h1{
   font-weight: 300;
   font-size: 48pt;
}
```

Bei der Klasse .line, welche wie der Name schon sagt eine Linie zeichnet können 3 Einstellungen gemacht werden:

- 1. Liniendicke
- 2. Art der Linie (durchgehend, gestreift etc.)
- 3. Farbe

```
.line{
   width: 100%;
   border-bottom: 2px solid #4C4C4C;
}
```

Nun kannst du das File committen. Jetzt müssen wir noch das Stylesheet mit dem HTML File verbinden und die Klassen verwenden. Im '<head>' Tag schreibst du nach dem '<title>' Tag einen neuen für das Stylesheet.

```
<link href="index.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

Mit dem ''Tag verbindest du weitere Files mit diesem (index.html). «href» steht für den Namen des Files bzw. den Pfad ab dem befindenden Ordner zum File.

Nun kannst du auf die Klassen zugreifen. Dazu machst du noch um den ganzen Inhalt des '<body>' Tags ein '<div>' mit der Klasse «pagecontent». Und schreibst nach dem Titel ('<h1>') noch einen '<div>' für die Linie.

3.4 Alben erstellen

```
<img src="http://cdn.shopify.com/s/files/1/0171/7522/products/DSC_0222_-</pre>
_Version_2_1024x1024.jpg"/>
<h2><b>Jefferson Airplane</b> Surrealistic
                                            Alben
Pillow</h2>
She Has Funny Cars
       Somebody to Love
       My Best Friend
       Today
       Comin' Back to Me
       3/5 of a Mile in 10 Seconds
       >D.C.B.A.-25
       How Do You Feel
       Embryonic Journey
       White Rabbit
       Plastic Fantastic Lover
```

'' steht für eine nummerierte Liste, wenn du eine nicht nummerierte Liste möchtest, schreibst du '' anstatt ''. Im '' Tag steht bei uns jeweils der Song.

Der nächste Schritt ist die Darstellung anzupassen. Das Bild sollte kleiner und die Songs schöner dargestellt bzw. übersichtlicher sein. Dazu erstellst du als erstes wieder neue Klassen im index.css und darauffolgend bearbeitest du wieder das index.html.

Index.css:

```
...
.image-wraper {
    width: 25%;
    float: left;
}
```

Der Image Wrapper sollte 25% der Breite ausmachen. Damit 2 '<div>'s nebeneinander positioniert werden können, muss man mit **float** arbeiten, so kann man ein '<div>' entweder links oder rechts positionieren.

```
.cover-image {
    max-width: 150px;
    width: 90%;
    padding: 5%;
    margin: auto;
    margin-top: 20px;
    display: block;
}
.text-wraper {
    width: 74%;
    float: right;
    margin-top: 20px;
    padding-bottom: 20px;
}
.clear{
    clear: both;
.line.light {
    border-bottom: 1px solid #626262;
```

Das Bild sollte nicht die ganze Breite des Bereiches ausfüllen sondern nur 90%.

Es sollte oberhalb noch Platz haben und nicht an der oberen Linie kleben (margin-top).

Der Text sollte sich auf der rechten Seite befinden und ebenfalls oben und unterhalb Platz haben.

Float hat auch einen Nachteil, und zwar bringt diese Einstellung alles auf der Seite durcheinander, was sich gerade unter den mit Float gestylten Objekten befindet. Verhindern kann man das mit **clear**.

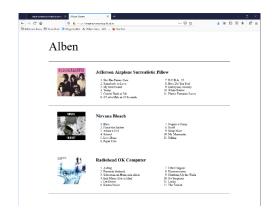
Die Klasse .line ist die Basisklasse. Wenn eine .line gemacht wird, wird das sowieso angezeigt. Wenn man jedoch die .light Klasse hinzufügt, wird der Teil, der sich überschneidet überschrieben. D.h. die Breite wird übernommen und der **border** überschrieben.

Diese Linie sollte heller und dünner sein.

Index.html:

```
<body>
        <div class="pagecontent">
           <h1>Alben</h1>
            <div class="line"></div>
                <div class="image-wraper">
                   <img class="cover-image"</pre>
src="http://cdn.shopify.com/s/files/1/0171/7522/products/DSC_0222_-
_Version_2_1024x1024.jpg"/>
                </div>
                <div class="text-wraper">
                   <h2><b>Jefferson Airplane</b> Surrealistic Pillow</h2>
                   She Has Funny Cars
                  </div>
                <div class="clear"></div>
                <div class="line light"></div>
            </div>
        </div>
    </body>
```

Jetzt ist die Seite auch schön formatiert. Nun kannst du alles innerhalb und inklusive den grünen <div> Tags wiederholen und nur das Bild, den Namen des Interpreten, den Namen des Albums und die Song-Liste ändern. Die Seite sollte nun so ähnlich aussehen.



3.5 Programmieren mit JavaScript

Das letzte File ist das Script. Dazu erstellst du ein neues File und benennst es «index.js». Für die Suche wird ein Suchfeld benötigt. In HTML sieht ein Textfeld, welches wir für die Suche benötigen folgendermassen aus: <input>. Das Input-Feld braucht folgende Parameter

- id = "search"
- placeholder = "Search"
- type = "text"

und wird im Titel platziert:

```
<h1>Alben <input id="search" type="text" placeholder="Search"/></h1>
```

Damit die Suche auch gut aussieht, werden auch noch einige Zeilen CSS benötigt:

```
input {
   border: 0px;
   background-color: transparent;
   font-size: 48pt;
   width: 600px;
   font-family: "Helvetica Neue";
   color: #444;
   font-weight: 300;
}
```



Die Suche wird in JavaScript jQuery geschrieben. Es wird eine Funktion benötigt, welche immer dann ausgeführt wird, wenn sich im Textfeld etwas verändert:

Zu Beginn müssen alle Alben eingesammelt werden. Auch sollten sie gleich alle angezeigt werden:

```
var albums = $(".album");
$(albums).show();
```

Dann wird der Suchbegriff ausgelesen:

```
var searchTerm = $(this).val().toLocaleLowerCase()
```

Dann muss durch alle Alben geloopt und überprüft werden, ob der Suchbegriff vorkommt. Wenn er nicht vorkommt sollte dieses Album nicht mehr angezeigt werden:

```
albums.each(function(){
    if($(this).text().toLocaleLowerCase().search(searchTerm) == -1) {
        $(this).hide();
    }
});
```

Das File sieht am Ende so aus.

```
$(document).ready(function() {
        $("#search").keyup(function() {
2
3
            var albums = $(".album");
4
            $(albums).show();
5
6
            var searchTerm = $(this).val().toLocaleLowerCase();
8
            albums.each(function(){
9
                if ($(this).text().toLocaleLowerCase().search(searchTerm) == -1) {
10
                    $(this).hide();
                 }
            });
        });
14
    });
```

Als letztes müssen wir dieses File mit «index.html» verbinden.

Dies macht man mit dem folgenden Tag im <head> nach dem <link href ...>.