

Estructura de las Entregas Semanales con Seguimiento a Scrum:

1. Objetivos del Sprint

- Historia de usuario 1: Como usuario de la aplicación quiero que la aplicación sea intuitiva para navegar en la aplicación con mayor facilidad.
- Historia de usuario 2: Como usuario de la aplicación quiero que la aplicación sea agradable a la vista para poder usar la aplicación sin que sea desagradable.

2. Seguimiento al Sprint (Scrum Events)

- **Daily Scrum:** Se realizaron las reuniones diarias, se encontró problemas en el desarrollo de la nueva interfaz debido que hay que cambiar los Activities por Fragment en la aplicación que se está desarrollando por lo que se está recreando,
- **Sprint Planning:** Se decidió culminar la historia de usuario número 1 enfocada en el desarrollo de una interfaz intuitiva para que el usuario se encuentre más cómodo al utilizar la aplicación móvil y realizar la historia de usuario número 2 enfocada en que la aplicación sea agradable a la vista.
- **Sprint Review:** No se pudo concretar la funcionalidad debido a falla del aplicativo que aún no fue encontrada. por lo cual se está recreando en aplicativo con menú en la parte inferior.
- **Sprint Retrospective:** El equipo buscar un herramienta que facilite la creación de las historias de usuario

3. Descripción de Funcionalidades Implementadas

- **Interfaz intuitiva:** Se trabajó una nueva interfaz para que la aplicación sea más fácil de entender para el usuario.
- **Interface agradable:** Se trabajó en que los colores y el diseño de la aplicación contraste con el logo para mantener la atención del usuario en la aplicación.

4. Demostración de Funcionalidades

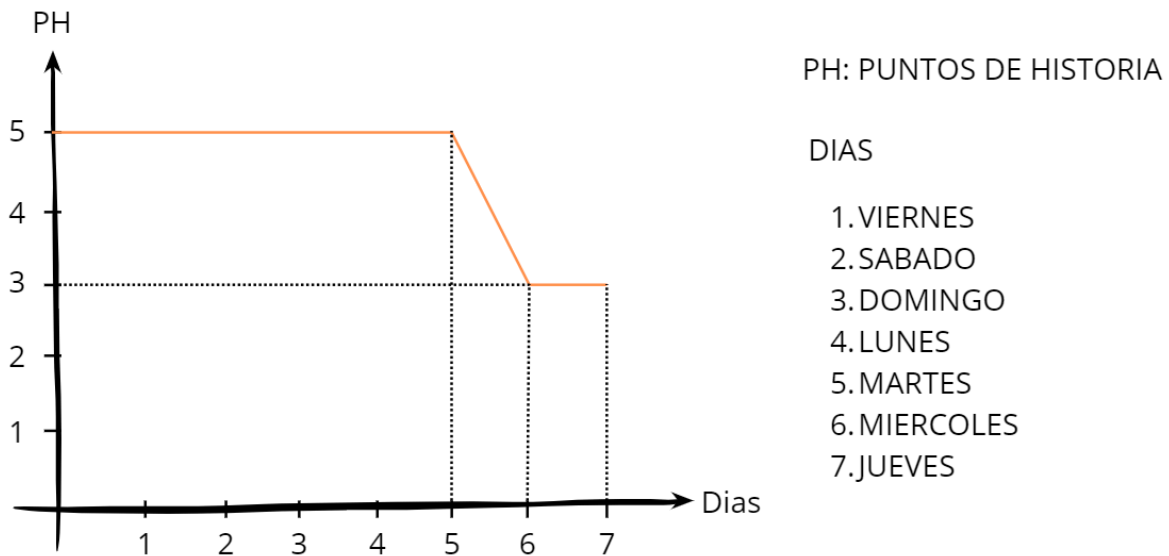


5. Pruebas Realizadas

- No se pudo realizar la prueba puesto que el aplicativo se demoró en recrear.

6. Seguimiento al Burndown Chart

Burndown Chart



7. Código Fuente

- <https://github.com/Patrick4235/aplicacion-movil-estacionamiento>

8. Avance respecto al Plan del Proyecto

- **Avance planificado:** Se planeó terminar el cambio de interfaz del aplicativo para mejorar la usabilidad, y realizar la aplicación agradable a la vista.
- **Avance Real:** No se pudo culminar con la aplicación pero ya se comenzó a aplicar que la interface sea agradable a la vista
- **Discrepancia:** El trabajo se demoró en realizar, debido al proceso de recreación.

9. Desafíos y Soluciones

- **Desafío:** Se presentó una falla sin notificación que impide la ejecución del aplicativo
- **Solución:** Recreación del aplicativo

10. Plan de Acción para el Próximo Sprint

- **Historia de usuario 3:** Como desarrollador quiero probar mi aplicación hasta conseguir el sistema dispositivo físico.

11. Documentación Actualizada

- **Product backlog actualizado**

INDICADOR	DESCRIPCION	ALIAS	PRIORIDAD	CRITERIO DE ACEPTACION
E006	Como desarrollador quiero el funcionamiento de ocupado y vacío de mi aplicativo para que me con las pruebas has conseguir el dispositivo físico	desarrollador	media	Dado se pulse el botón el estado de mi espacio en firebase cambiara de ocupado a vacío o viceversa

- historias de usuario actualizadas

COMO:	desarrollador
QUIERO:	Simular el funcionamiento de ocupado/vacío de mi aplicativo
PARA:	Que me sirva de ayuda hasta que se pueda hacer la prueba con el dispositivo real.
Criterios de Aceptación	
DADO:	Creado el aplicativo control mande instrucción a <u>firebase</u>
CUANDO:	El usuario modifique es estado de garaje presionando botón
ENTONCES:	<u>Firestore</u> se <u>actualizara</u> y el estado del garaje en el aplicativo se modificara