#### **Design de Software**

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Professor: Habib Asseiss Neto



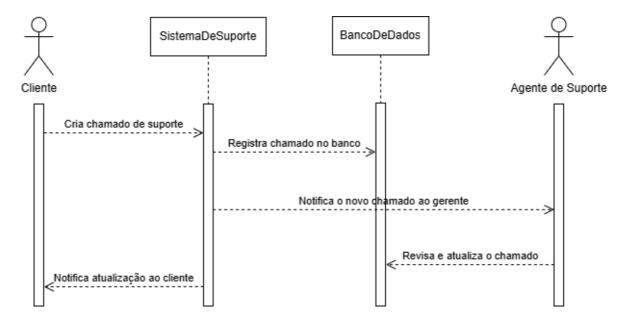
## Trabalho 1 – Diagramas

### Sistema de Atendimento ao Cliente

#### a) Diagrama de Sequência

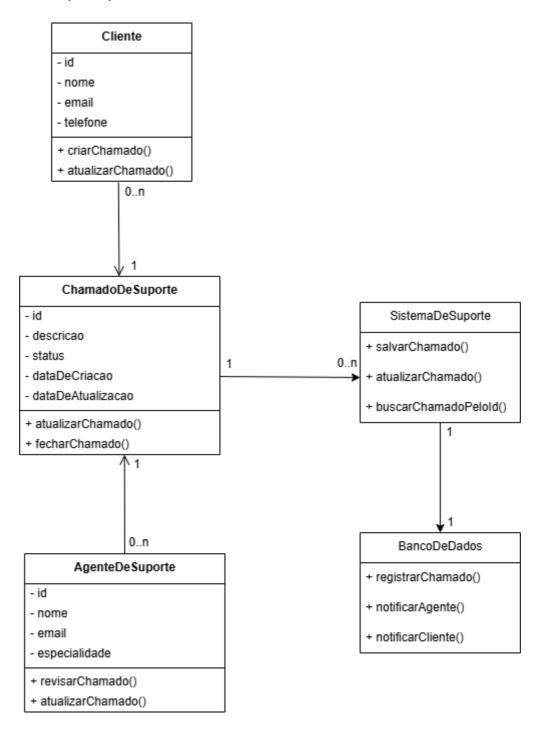
Elabore um diagrama de sequência para o processo de abertura de um chamado de suporte em um sistema de atendimento ao cliente. Inclua os seguintes atores: Cliente, Sistema de Suporte, Agente de Suporte e Banco de Dados. O diagrama deve cobrir:

- O cliente cria um novo chamado de suporte.
- O sistema de suporte registra o chamado no banco de dados.
- Um agente de suporte recebe a notificação do novo chamado.
- O agente de suporte revisa e atualiza o chamado com informações adicionais.
- O sistema de suporte envia uma notificação de atualização ao cliente.



### b) Diagrama de Classe

Crie um diagrama de classe para o sistema de atendimento ao cliente descrito no exercício anterior. O diagrama deve incluir as principais classes e suas relações. Certifique-se de incluir as seguintes classes e seus atributos e métodos principais:

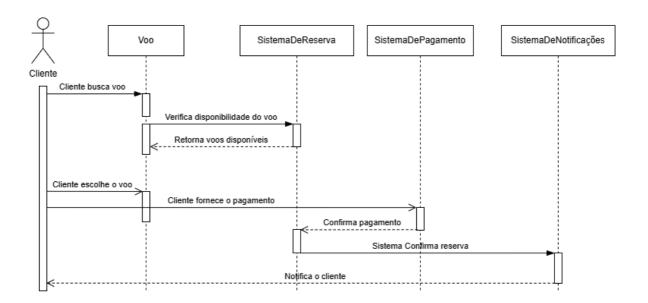


#### Sistema de Reserva de Voos

# a) Diagrama de Sequência

Elabore um diagrama de sequência para o processo de reserva de um voo em um sistema de reservas online. Inclua os seguintes atores: Cliente, Sistema de Reserva, Sistema de Pagamento e Sistema de Notificações. O diagrama deve cobrir as seguintes etapas:

- O cliente busca por voos.
- O sistema de reserva retorna os resultados.
- O cliente seleciona um voo e fornece os detalhes de pagamento.
- O sistema de pagamento processa o pagamento.
- O sistema de reserva confirma a reserva e notifica o cliente.



# b) Diagrama de Classe

Crie um diagrama de classe para o sistema de reserva de voos descrito no exercício anterior. O diagrama deve incluir as principais classes e suas relações. Certifique-se de incluir as seguintes classes e seus atributos e métodos principais:

