

# Теоретический минимум для ML

Линейное пространство. Базис.

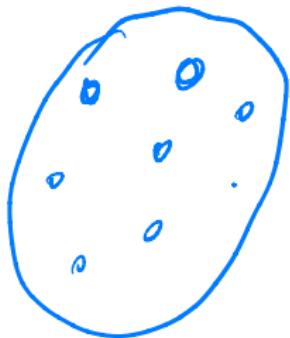
Глеб Карпов

OTUS ML Basic

## Векторное пространство (Vector space)

Основной предмет изучения линейной алгебры

- Рассмотрим некоторое множество элементов  $V$ . Помимо того, что в нем просто живут абстрактные элементы, зададим там бинарные операции.



$$f(x, y) \rightarrow g$$

## Векторное пространство (Vector space)

Основной предмет изучения линейной алгебры

- Рассмотрим некоторое множество элементов  $V$ . Помимо того, что в нем просто живут абстрактные элементы, зададим там бинарные операции.
- Сложение. Любым двум элементам из множества  $V$  ставится в соответствие третий:



$$\forall x, y \in V : \quad x \oplus y = w, w \in V.$$

$$\begin{array}{rcl} x=1 & & x+y=3 \\ y=2 & & \\ \hline x-y=-1 & & \end{array}$$

## Векторное пространство (Vector space)

Основной предмет изучения линейной алгебры

- Рассмотрим некоторое множество элементов  $V$ . Помимо того, что в нем просто живут абстрактные элементы, зададим там бинарные операции.
- Сложение. Любым двум элементам из множества  $V$  ставится в соответствие третий:

$$\forall x, y \in V : x \oplus y = w, w \in V.$$

- Умножение на скаляр. Любой паре элементов из  $V$  и  $\mathbb{R}$  ставится в соответствие элемент из  $V$ :

$$d \otimes x = w, w \in V$$

$$\forall x \in V, \forall \alpha \in \mathbb{R} : x \otimes y = w, w \in V.$$

$V, \mathbb{R}, \oplus, \otimes$

$V$ -vector space.

## Векторное пространство

### Примеры векторных пространств

Coordinate space. Множество последовательностей длины  $n$ , частным случаем которых являются геометрические векторы.

$$\text{R}^2$$
$$n=2$$
$$a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}; a \in \mathbb{R}^n$$
$$a = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}; b = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$
$$a+b = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 8 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$$
$$a \cdot 10 = 10 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 \\ 30 \end{pmatrix}$$

## Векторное пространство

Примеры векторных пространств

- Множество матриц  $n \times m$ .



$$A+B = \begin{pmatrix} 6 & 6 \\ 1 & 7 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}, \quad A = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ -2 & 7 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$-2 \cdot A = \begin{pmatrix} -10 & -4 \\ 4 & -14 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

## Векторное пространство

### Примеры векторных пространств

- Множество матриц  $n \times m$ .

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ -2 & 7 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$$

- Множество полиномов (Что? Да!) фиксированной максимальной степени.

$$a_i, b_i, c_i \in \mathbb{R}, d \in \mathbb{R}$$

$$f(x) = a_1x^2 + b_1x + c_1, \quad g(x) = a_2x^2 + b_2x + c_2$$

$$f(x) + g(x) = (a_1 + a_2)x^2 + (b_1 + b_2)x + (c_1 + c_2)$$

$$\alpha \in \mathbb{R} : \alpha f(x) = (\alpha a_1)x^2 + (\alpha b_1)x + (\alpha c_1)$$

$$\mathbb{R}[x, n] : \{a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0 x^0\}$$

## Линейная комбинация

- С помощью определенных выше операций мы можем комбинировать элементы векторного пространства.

## Линейная комбинация

- С помощью определенных выше операций мы можем комбинировать элементы векторного пространства.
- Предположим, мы вытащили набор векторов  $v_1, \dots, v_m$  из  $\mathbb{V}$ , и набор скаляров  $\alpha_1, \dots, \alpha_m$  из  $\mathbb{R}$ .

$$c_1 v_1 + c_2 v_2 = g \in \mathbb{V}$$

$c_1 \in \mathbb{R}$        $c_2 \in \mathbb{R}$

$$\alpha_1 v_1 \in \mathbb{V}$$
$$\alpha_2 v_2 \in \mathbb{V}$$

## Линейная комбинация

- С помощью определенных выше операций мы можем комбинировать элементы векторного пространства.
- Предположим, мы вытащили набор векторов  $v_1, \dots, v_m$  из  $\mathbb{V}$ , и набор скаляров  $\alpha_1, \dots, \alpha_m$  из  $\mathbb{R}$ .
- Линейная комбинация* группы векторов - новый вектор, построенный в виде:

$$x = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m, \quad x \in \mathbb{V}.$$

$$\mathbb{R}^3 \quad c_1 \quad c_m$$
$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} - 10 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -16 \\ 26 \\ -8 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

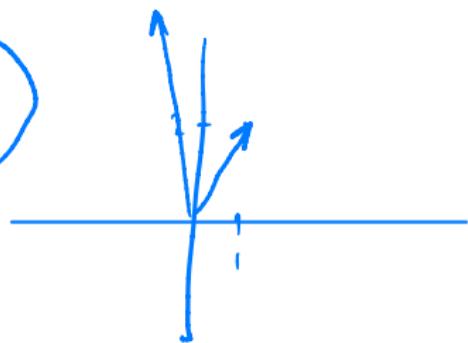
## Линейная оболочка

Множество всех-всех возможных линейных комбинаций, полученных из зафиксированного набора векторов  $v_1, \dots, v_m$ , назовем *линейной оболочкой* этого набора и обозначим:

$$\text{span}(v_1, \dots, v_m) = \{\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m : \alpha_1, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R}\}.$$

$$\mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$



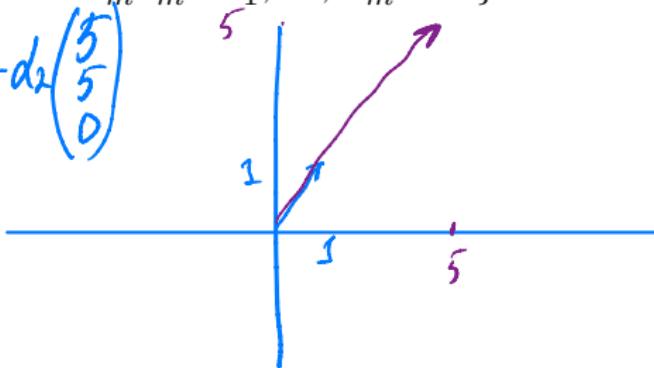
## Линейная оболочка

Множество всех-всех возможных линейных комбинаций, полученных из зафиксированного набора векторов  $v_1, \dots, v_m$ , назовем *линейной оболочкой* этого набора и обозначим:

$$\text{span}(v_1, \dots, v_m) = \{\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m : \alpha_1, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R}\}.$$

$$\mathbb{R}^3 \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$d_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + d_2 \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}$$



$\mathbb{R}^{3 \times 2}$

$B_1, B_2 \in \mathbb{R}^{3 \times 2}$

### Линейная оболочка

$$d_1 \cdot \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + d_2 \cdot \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$d_1$        $d_2$

Множество всех-всех возможных линейных комбинаций, полученных из зафиксированного набора векторов  $v_1, \dots, v_m$ , назовем *линейной оболочкой* этого набора и обозначим:

$$\text{span}(v_1, \dots, v_m) = \{\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m : \alpha_1, \dots, \alpha_m \in \mathbb{R}\}.$$

## Линейная зависимость

### Мотивация

- Рассмотрим набор векторов  $\{v_1, \dots, v_m\}$ , заранее извлеченных из  $\mathbb{V}$ , и произвольный набор скаляров  $\alpha_1, \dots, \alpha_m$  из  $\mathbb{R}$ . В результате построения линейной комбинации получим некий элемент  $x \in \mathbb{V}$ :

$$x = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m$$

## Линейная зависимость

Мотивация

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix}$$

$$2\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} + 0\begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 10 \end{pmatrix}$$

- Рассмотрим набор векторов  $\{v_1, \dots, v_m\}$ , заранее извлеченные из  $\mathbb{V}$ , и произвольный набор скаляров  $\alpha_1, \dots, \alpha_m$  из  $\mathbb{R}$ . В результате построения линейной комбинации получим некий элемент  $x \in \mathbb{V}$ :

$$x = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m$$

- Уникален ли такой набор  $\{\alpha_1, \dots, \alpha_n\}$  или, может, существует другой набор  $\{\tilde{\alpha}_1, \dots, \tilde{\alpha}_n\}$  такой, что:

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x = \tilde{\alpha}_1 v_1 + \dots + \tilde{\alpha}_m v_m.$$
$$\text{d}_1=2, \quad \text{d}_2=3 \quad 2\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} + 3\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$5\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} + (-3)\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 \\ 0 \end{pmatrix}$$

## Линейная зависимость

- Давайте предположим, что набор не уникален, и вычтем два равенства друг из друга:

$$(x - x) = \mathbf{0} = (\alpha_1 - \tilde{\alpha}_1)v_1 + (\alpha_2 - \tilde{\alpha}_2)v_2 + \dots + (\alpha_m - \tilde{\alpha}_m)v_m$$
$$\gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \dots + \gamma_m v_m$$

## Линейная зависимость

- Давайте предположим, что набор не уникален, и вычтем два равенства друг из друга:

$$\begin{aligned}(x - x) = \mathbf{0} &= (\alpha_1 - \tilde{\alpha}_1)v_1 + (\alpha_2 - \tilde{\alpha}_2)v_2 + \dots + (\alpha_m - \tilde{\alpha}_m)v_m \\ &= \gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \dots + \gamma_m v_m\end{aligned}$$

- Задача уникальности представления  $x$  теперь изменилась к задаче ``как получить элемент 0" в результате линейной комбинации.

## Линейная зависимость

- Давайте предположим, что набор не ункален, и вычтем два равенства друг из друга:

$$\begin{aligned}(x - x) = \mathbf{0} &= (\alpha_1 - \tilde{\alpha}_1)v_1 + (\alpha_2 - \tilde{\alpha}_2)v_2 + \dots + (\alpha_m - \tilde{\alpha}_m)v_m \\ &= \gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \dots + \gamma_m v_m\end{aligned}$$

- Задача уникальности представления  $x$  теперь изменилась к задаче ``как получить элемент 0" в результате линейной комбинации.
- Если единственный возможный вариант получить  $\mathbf{0}$  это положить все  $\gamma_i = 0$ :

$$\forall i : (\alpha_i - \tilde{\alpha}_i) = 0 \rightarrow \alpha_i = \tilde{\alpha}_i.$$

$\gamma_1 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Что будет означать, что представление  $x$  ункально.

$$\begin{aligned}\gamma_1 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma_2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \gamma_2 &= -2\gamma_1\end{aligned}$$

## Линейная зависимость

- Давайте предположим, что набор не уникален, и вычтем два равенства друг из друга:

$$\begin{aligned}(x - x) = \mathbf{0} &= (\alpha_1 - \tilde{\alpha}_1)v_1 + (\alpha_2 - \tilde{\alpha}_2)v_2 + \dots + (\alpha_m - \tilde{\alpha}_m)v_m \\ &= \gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \dots + \gamma_m v_m\end{aligned}$$

- Задача уникальности представления  $x$  теперь изменилась к задаче ``как получить элемент 0" в результате линейной комбинации.
- Если единственный возможный вариант получить  $\mathbf{0}$  это положить все  $\gamma_i = 0$ :

$$\forall i : (\alpha_i - \tilde{\alpha}_i) = 0 \rightarrow \alpha_i = \tilde{\alpha}_i.$$

Что будет означать, что представление  $x$  унально.

- Если есть какой-то другой способ получить  $\mathbf{0}$ , т.е. хотя бы один  $\gamma_k \neq 0$ , значит  $(\alpha_k - \tilde{\alpha}_k) \neq 0 \rightarrow \alpha_k \neq \tilde{\alpha}_k$ . Что означает, что представление  $x$  не унально - существует другой набор коэффициентов.

## Линейная независимость

$$\{v_1, \dots, v_m\}$$

Определение

Мы назовем набор векторов *линейно независимым*, если единственная возможность получить элемент  $\mathbf{0}$  как результат линейной комбинации:

$$\gamma_1 v_1 + \dots + \gamma_m v_m = \mathbf{0},$$

это положить все скаляры равными  $0$ ,  $\gamma_1 = \dots = \gamma_m = 0$ . (Также называется *тривиальной комбинацией*).

$$\mathbb{R}^3 \quad \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \overline{\gamma_1 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$\gamma_1 = \gamma_2 = \gamma_3 = 0$$

$$\mathbb{R}^4$$

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 10 \\ 9 \\ -5 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 100 \end{pmatrix}, v_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Линейная зависимость

$$0 \cdot v_1 + 0 \cdot v_2 + 0 \cdot v_3 + 100 \cdot v_4 = \\ = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Определение

С другой стороны, мы назовем набор векторов *линейно зависимым*, если существует нетривиальная комбинация коэффициентов  $\gamma_1, \dots, \gamma_m$ , (не равные 0 одновременно), такая что:

$$\frac{\gamma_1 v_1 + \dots + \gamma_m v_m = \mathbf{0}}{0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}$$



Базис

## Базис

### Определение

- Набор векторов  $v_1, \dots, v_n$  из  $\mathbb{V}$  называется *базисом* пространства  $V$  тогда и только тогда, когда любой вектор  $x \in \mathbb{V}$  может быть уникально представлен в форме линейной комбинации:

$$x = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n.$$

## Базис

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

↑

### Определение

- Набор векторов  $v_1, \dots, v_n$  из  $\mathbb{V}$  называется *базисом* пространства  $V$  тогда и только тогда, когда *любой* вектор  $x \in \mathbb{V}$  может быть *уникально* представлен в форме линейной комбинации:

$$x = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n.$$

- Соответствующие *уникальные* коэффициенты  $\alpha_1, \dots, \alpha_n$  мы называем *координатами* вектора  $x$  в базисе  $(v_1, \dots, v_n)$ .

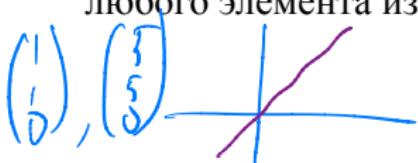
## Базис

### Определение

- Набор векторов  $v_1, \dots, v_n$  из  $\mathbb{V}$  называется *базисом* пространства  $V$  тогда и только тогда, когда *любой* вектор  $x \in \mathbb{V}$  может быть *уникально* представлен в форме линейной комбинации:

$$x = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n.$$

- Соответствующие *уникальные* коэффициенты  $\alpha_1, \dots, \alpha_n$  мы называем *координатами* вектора  $x$  в базисе  $(v_1, \dots, v_n)$ .
- Немного иначе: набор векторов  $v_1, \dots, v_n$  из  $\mathbb{V}$  называется *базисом* пространства  $V$  тогда и только тогда, когда этот набор векторов линейно независим и  $\text{span}(v_1, \dots, v_n) = \mathbb{V}$ , то есть мы можем 'дотянуться' до любого элемента из  $\mathbb{V}$ .



$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathbb{R}^3$$

Базис. Примеры.

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\mathbb{R}^n$  коорд. пр-ва

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \boxed{2} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \boxed{1} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$x$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} + (-1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$[x] = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix} \right\}$$

$$[x]_B = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{10} \end{pmatrix}$$

$$C = \left\{ \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$[x]_C = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -1 \end{pmatrix}$$

## Базис. Примеры.

$$\mathbb{R}[x, 2]$$

$$g = \underline{2x^2 + 4x - 2}$$

$$I = \{x^2, x, 1\}$$

$$2x^2 + 4x - 2 = \frac{2 \cdot x^2 + 4x + (-2)}{[g]_I} =$$
$$[g]_I = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} =$$

$$B = \{2x^2, 20x, 10\}$$

$$2x^2 + 4x - 2 = 1 \cdot 2x^2 + \frac{1}{5} 20x + (-\frac{1}{5}) 10$$

$$[g]_B = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{5} \\ -\frac{1}{5} \end{pmatrix}$$

$\mathbb{R}^{2 \times 2}$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Базис. Примеры.

$$\left\{ I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

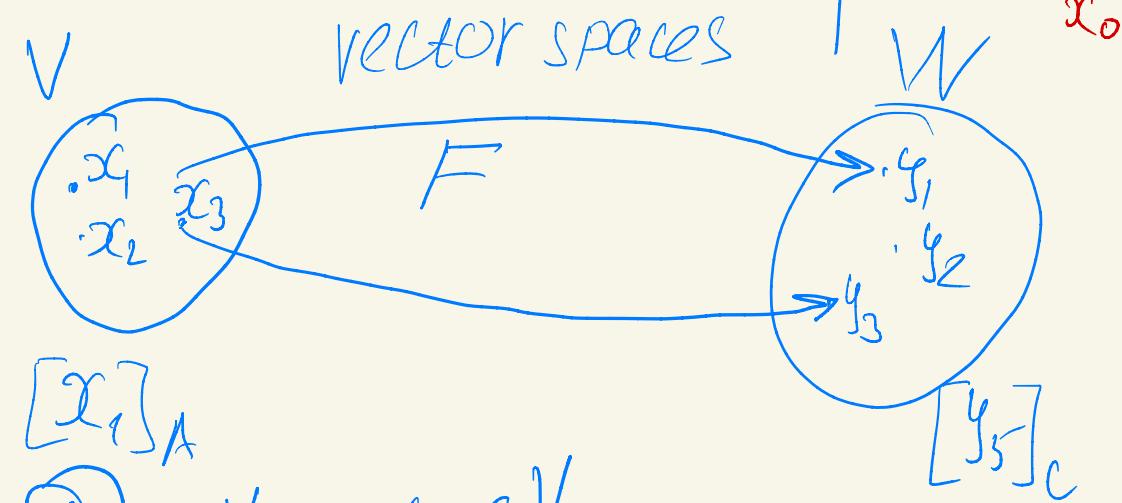
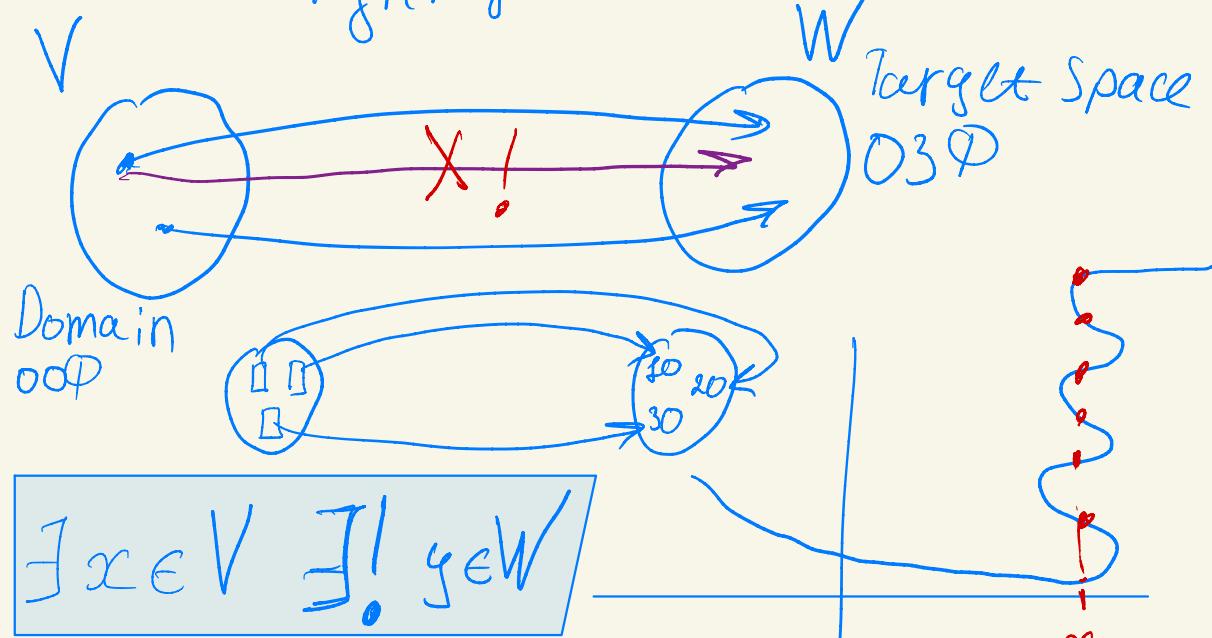
$$2 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + (-2) \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$[A]_I = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 16 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 10 \end{pmatrix} \right\}$$

$$[A]_B = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 1/4 \\ 2 \\ 1/10 \end{bmatrix}_B$$

Pythagore



①  $\forall x_1, x_2 \in V$

$$F(x_1 + x_2) = F(x_1) + F(x_2)$$

②  $F(d \cdot x) = d \cdot F(x)$

Если 1,2 функции:

$F$  - линейные предсп.

Ex

$\varphi(x)$

$V = \mathbb{R}^2$

$W = \mathbb{R}^2$

$$\varphi(x) = \begin{pmatrix} 2x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}; \varphi \in W$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$\varphi(x)$  - линейн?

$$x \in V \quad \textcircled{1} \quad a \in V$$

$$\varphi(a+b) = \varphi(a) + \varphi(b)$$

$$b \in V$$

$$\varphi(a) = \begin{pmatrix} 2a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}, \varphi(b) = \begin{pmatrix} 2b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(a+b) = \begin{pmatrix} 2(a_1+b_1) \\ a_2+b_2 \end{pmatrix} =$$

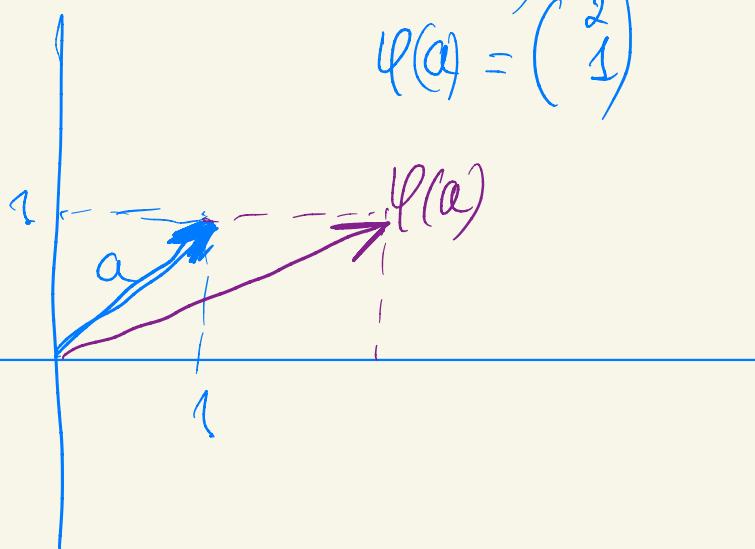
$$\begin{pmatrix} 2a_1+2b_1 \\ a_2+b_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

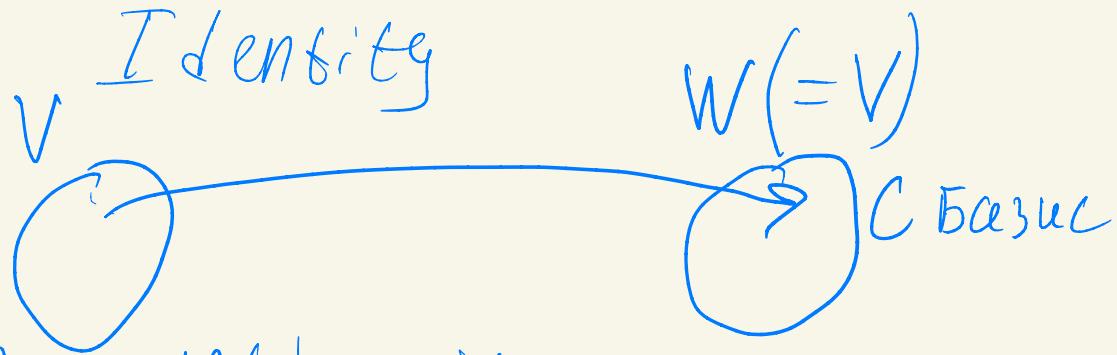
$$2. \quad \varphi(d \cdot a) = \begin{pmatrix} 2da_1 \\ da_2 \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

$$d \cdot a = \begin{pmatrix} da_1 \\ da_2 \end{pmatrix} \quad //$$

$$d \cdot \varphi(a) = d \cdot \begin{pmatrix} 2a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2da_1 \\ da_2 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(a) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$





$$\text{B базис } \varphi(x) = x \quad x_1 + x_2 = x_3$$

$$\varphi(x_1 + x_2) = \varphi(x_1) + \varphi(x_2)$$

$$x_1 + x_2 = x_1 + x_2$$

$$\varphi(dx) = d\varphi(x)$$

$$d \cdot x = d \cdot x$$

$\forall X \in V$ 

$B = \{v_1, v_2\}$

$C = \{c_1, c_2\}$

$X = d_1 v_1 + d_2 v_2$

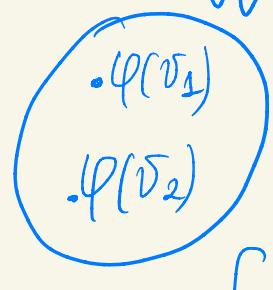
$\varphi(X) = \varphi(d_1 v_1 + d_2 v_2) =$

$= \varphi(d_1 v_1) + \varphi(d_2 v_2) =$

$= d_1 \cdot \boxed{\varphi(v_1)} + d_2 \cdot \boxed{\varphi(v_2)}$

 $t_1 \rightarrow EW$  $t_2 \rightarrow EW$  $W$ 

$t_1 = \gamma_{11} c_1 + \gamma_{12} c_2$



$t_2 = \gamma_{21} c_1 + \gamma_{22} c_2$

=

$$= d_1 (\gamma_{11} c_1 + \gamma_{12} c_2) +$$

$$+ d_2 \cdot (\gamma_{21} c_1 + \gamma_{22} c_2) =$$

$$= \underline{(d_1 \gamma_{11} + d_2 \gamma_{21}) \cdot c_1} +$$

$$+ \underline{(d_1 \gamma_{12} + d_2 \gamma_{22}) \cdot c_2} =$$

$$= \varPhi(X)$$

$$[\varPhi(X)]_C = \begin{bmatrix} d_1 \gamma_{11} + d_2 \gamma_{21} \\ d_1 \gamma_{12} + d_2 \gamma_{22} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \gamma_{11} \\ \gamma_{12} \\ \gamma_{21} \\ \gamma_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \varphi(x) \end{bmatrix}_c$$

$$\begin{bmatrix} \varphi(v_1) \\ \varphi(v_2) \end{bmatrix}_c \begin{bmatrix} X \end{bmatrix}_B$$

$$V \xrightarrow{\quad} Id(X) = \varphi(X) \xrightarrow{\quad} W (= V)$$

2

$\mathbb{R}$

$$B = [v_1, v_2]$$

$$L = \left( \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}_S \mid \begin{bmatrix} v_2 \\ v_1 \end{bmatrix}_S \right)$$

$$v_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(v_1) = v_1$$

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}_S = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\varphi(v_2) = v_2$$

$$\begin{bmatrix} v_2 \\ v_1 \end{bmatrix}_S = \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$$

$$[4(x)]_S = [x]_S = B \cdot [x]_B$$

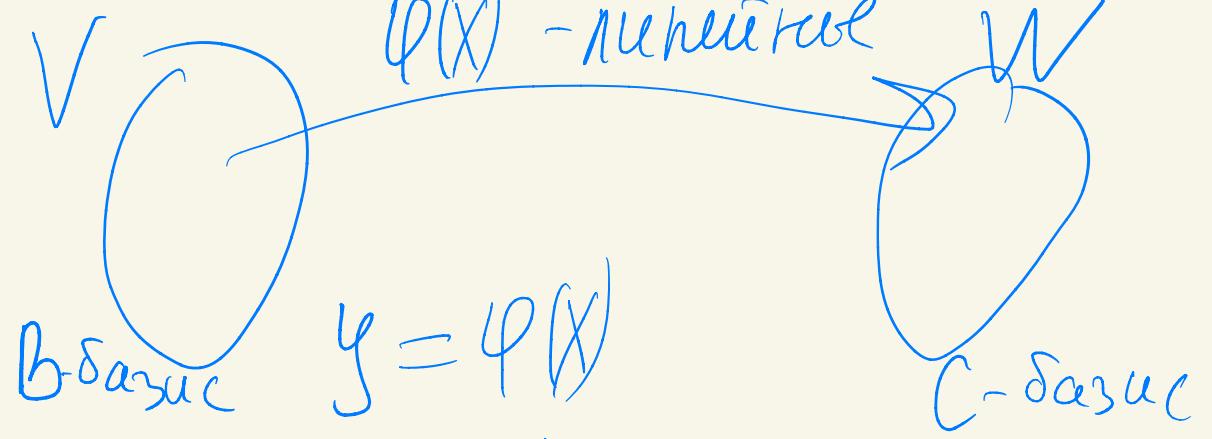
$$[x]_B = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$x = 2 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 22 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \cdot 2 + 1 \cdot 4 \\ 1 \cdot 2 + 5 \cdot 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 22 \end{pmatrix}$$

$$[x]_S$$

$\varphi(x)$  - нелиней



$$[y] = A_\varphi [x]$$

$$[y]_c = T_\varphi \cdot [x]_B$$

$$[y] = C [y]_c$$

$$[x] = B \cdot [x]_B$$

$$C \cdot [y]_c = A_\varphi \cdot B [x]_B$$

$$[y]_c = T_\varphi \cdot [x]_B$$

$$\forall A \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

$$A^{-1}$$

$$AA^{-1} = A^{-1}A =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$5x = 1$$
$$x = \frac{1}{5}$$
$$1 \xrightarrow{(5)^{-1}} 5x = (5)^{-1} 1$$

$$x = 1 \cdot (5)^{-1} = \frac{1}{5}$$

$$\cancel{C^{-1} C \cdot [Y]_c = C^{-1} A_\varphi \cdot B \cdot [X]_B}$$

$$[Y]_c = T_p [X]_B$$

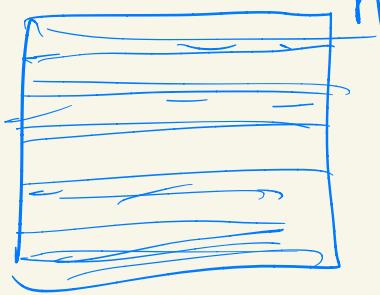
$$[Y]_c = C^{-1} A_\varphi \cdot B [X]_B$$

$T_p$

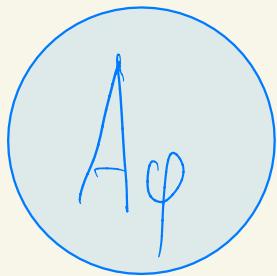
$$T_p = C^{-1} A_\varphi B$$

MatrP  
Parsonelle

A



$n^2$



n

B - ?

$T_\varphi =$



C - ?



n