

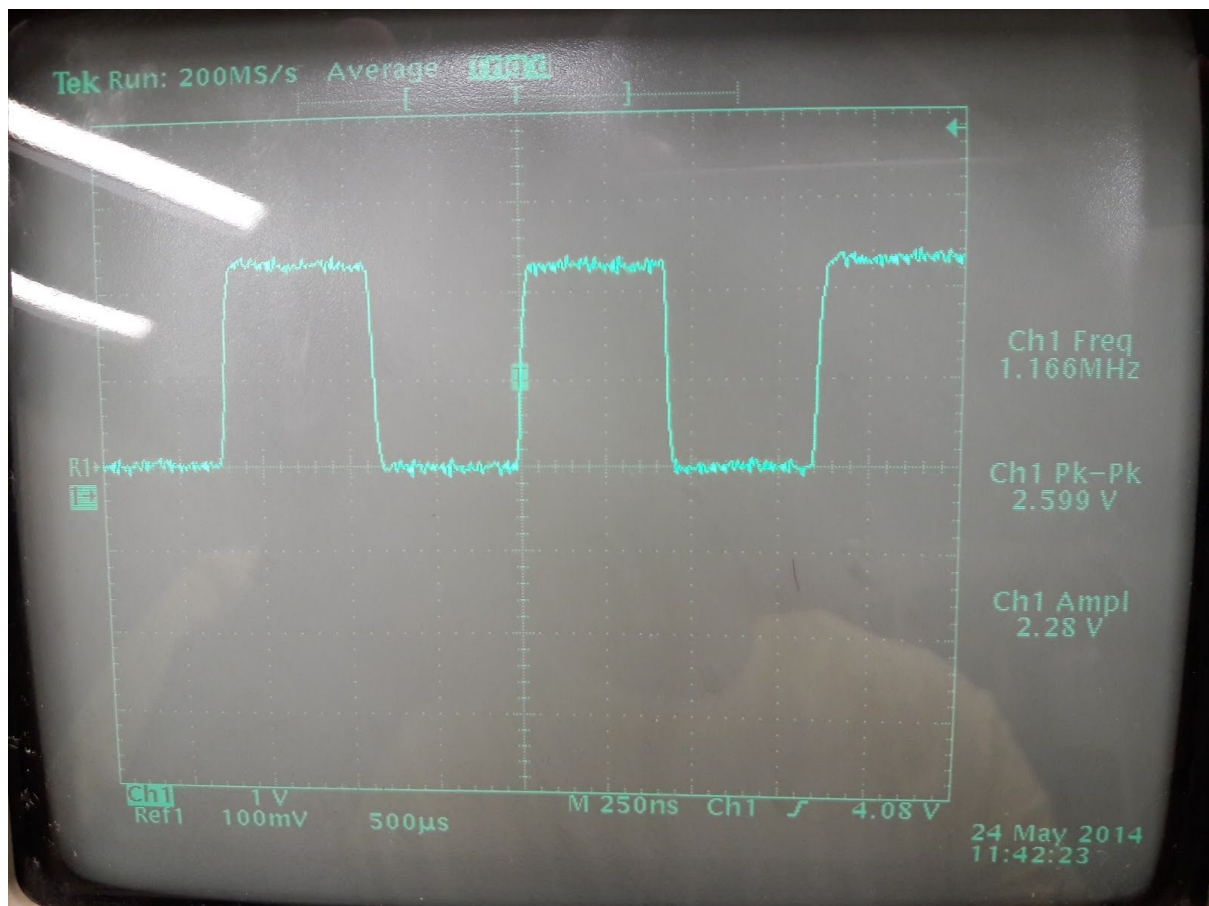
175480\_05

EA871

Patrick de Carvalho Tavares Rezende Ferreira

## Atividade 1

1.



Frequência: 1,17MHz

2.

**ldr r3,[pc,#8] @** Salva o valor de PC + 8 bits em r3.

**movs r2,#128 @** Move o valor 0x80 para r2.

**lsls r2,r2,#16 @** Transforma o valor de r2 em 0x800000, que equivale a setar apenas o bit 23 desta palavra, para realizar somente o toggle do pino 23.

**str r2,[r3,#12]** @ O conteúdo de r3 + 12 bits equivale à posição da memória que guarda o endereço do GPIOE\_PTOR. Assim, passando a palavra salva em r2, realizamos o toggle do terminal 23.

**b main+0x8** @ A posição relativa main + 0x8 equivale à instrução **ldr r3,[pc,#8]**, ou seja, aqui recomeçamos o loop.

3.

Para realizar este cálculo, utilizou-se as seguintes instruções dentro da subrotina for:

```
for:
    mov r4, r5
    mov r4, r5
    str r2,[r3,#0] @ Faz o toggle no hardware.

b for
```

Após isso, deixou-se ambas as instruções mov (instruções de duração de apenas um ciclo de relógio) comentadas, ou seja, não gerando códigos para a execução e mediu-se novamente o período da onda.

```
for:
    @mov r4, r5
    @mov r4, r5
    str r2,[r3,#0] @ Faz o toggle no hardware.

b for
```

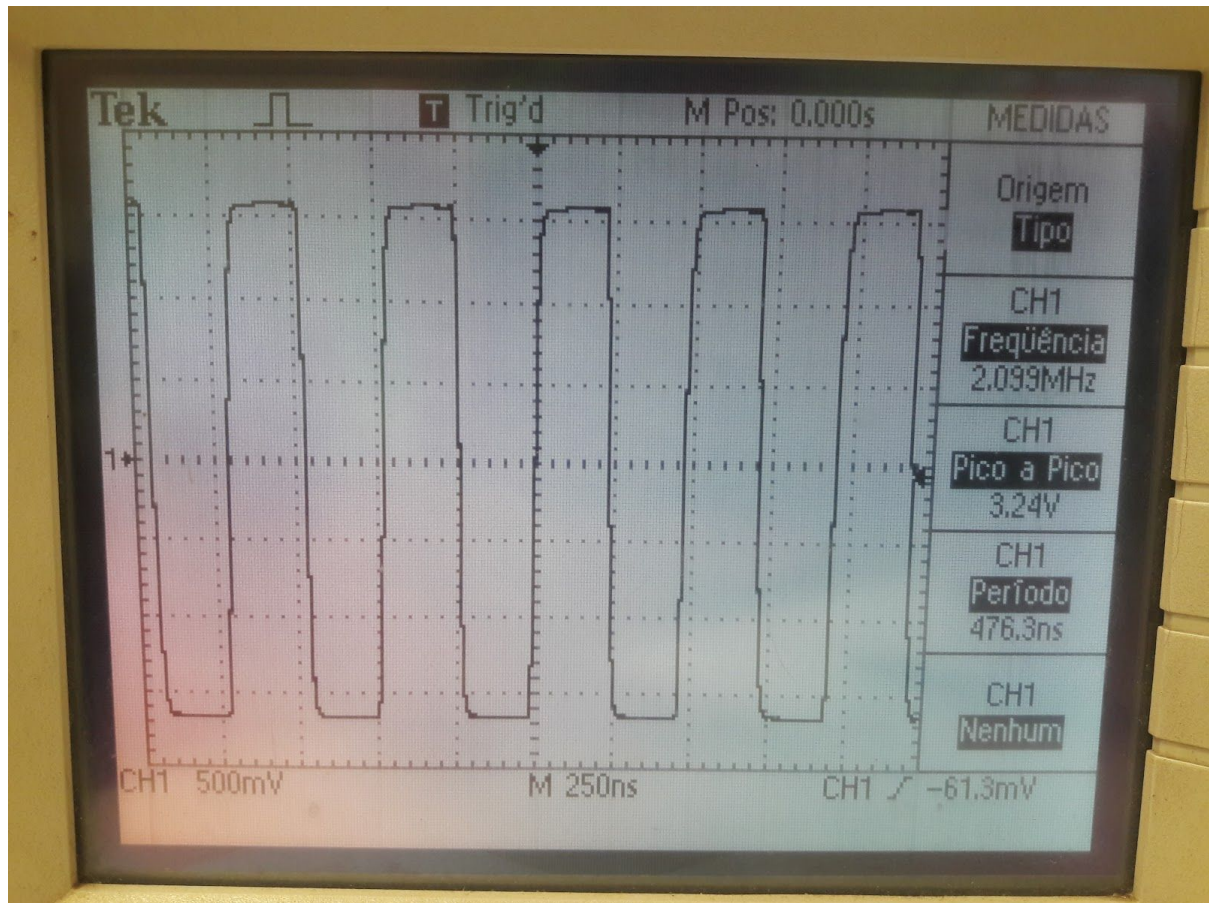
Período com os MOV: 668 ns.

Período sem os MOV: 476 ns.

Logo, o tempo gasto com cada MOV foi de  $(668\text{ns} - 476\text{ns})/2 = 192\text{ns}/2 = 96\text{ns}$ .

Assim, cada ciclo de execução é estimado em **96ns**.

## Atividade 2



Maior frequência obtida: 2,1MHz.

### Código utilizado:

```
/* This assembly file uses GNU syntax */
```

```
.text
```

```
.global main
```

```
@b main @ Inicia o programa em main.
```

```
inicGPIO:
```

```
@SIM_SCGC5 |= (1<<13);
```

ldr r2, SIM\_SCGC5 @ o sinal "=" indica que estamos obtendo o endereço da variável SIM\_SCGC5, mas queremos seu conteúdo. então não o usaremos.

```
ldr r3, [r2,#0] @ Guarda em r3 o conteúdo do conteúdo de r2.
```

```
ldr r1, =0x2000 @ Guarda o valor a se passar.
```

orr r3, r3, r1 @ Faz o OU bit a bit de SIM\_SCGC5 com 001000000000.  
str r3, [r2] @ Atualiza o valor do hardware de SIM\_SCGC5.

@PORTE\_PCR23 = 0x00000100;  
ldr r1, =0x00000100 @ Guarda o valor a que desejamos inserir.  
ldr r2, PORTE\_PCR23 @ Obtém o endereço do hardware de PORTE\_PCR23.  
str r1, [r2] @ Guarda o novo valor no hardware de PORTE\_PCR23.

@GPIOE\_PDDR |= (1<<23);  
ldr r2, GPIOE\_PDDR @ O sinal "=" indica que estamos obtendo o endereço da variável SIM\_SCGC5, mas queremos seu conteúdo. então não o usaremos.  
ldr r3, [r2,#0] @ Guarda em r3 o conteúdo do conteúdo de r2.  
ldr r1, =0x800000 @ Guarda o valor a se passar.  
orr r3, r3, r1 @ Faz o OU bit a bit de SIM\_SCGC5 com 001000000000.  
str r3, [r2] @ Atualiza o valor do hardware de SIM\_SCGC5.

b main\_continua @ Continua a execução de main.

main:

@ inicGPIO();  
b inicGPIO

main\_continua:

@ GPIOE\_PTOR = 0x00800000;  
ldr r3,GPIOE\_PTOR @ Salva em r3 o endereço físico de GPIOE\_PTOR.  
ldr r2, =0x800000 @ Guarda o valor que estaremos constantemente utilizando para fazer o toggle.

for:

str r2,[r3,#0] @ Faz o toggle no hardware.

b for

.align 2

SIM\_SCGC5: .word 0x40048038  
GPIOE\_PDDR: .word 0x400FF114  
GPIOE\_PTOR: .word 0x400FF10C  
PORTE\_PCR23: .word 0x4004D05C