```
int Edivisivel(int a, int b) /*Atividade: (1)(2)(3)*/
    if(a\%b == 0)
    {
        return 1;
    else
        return 0;
}
int Primo(int a) /*Atividade: (2)(3)*/
    int i,primo=0;
    if(a == 1 || a == 0)
        return 0;
    for(i=2; i<a; i++) /*Caso se a for 2, este for não vai rodar*/
        if(Edivisivel(a,i) == 1) /*i passa a ser parametro de
Edivisivel*/
            primo++;
    }
if(primo == 0)
        return 1; /*É primo*/
    else
        return 0; /*Não é primo*/
}
void Nprimo(int a) /*Atividade: (3)*/
    int i;
    printf("Numeros primos de %d até N\n",a);
    for(i=2; i<=a; i++)
        if(Primo(i) == 1)
            printf("%d ",i);
        }
    }
}
int Maior(int a, int b) /*Atividade: (4)*/
    if(a > b)
        return a;
    else
        return b;
}
int Soma(int a, int b) /*Atividade: (5)*/
    int adicao=0;
    adicao = a + b;
```

```
return adicao;
}
void Troca(int *a, int *b) /*Atividade: (6)*/ /*Argumentos como
ponteiros*/
    int temp=0;
    temp = \frac{1}{4}a;
    *a = *b;
    *b = temp;
    printf("Troca: a = \'''d\'' \& b = \'''d\''', *a, *b);
}
int encontrarMaxElem(int arr1[], int n) /*Atividade: (7)*/
    int i,recebe=0;
    for(i=0; i<n; i++)
         if(arr1[i] > recebe)
              recebe = arr1[i];
         }
    return recebe;
}
int checkAnagrama(char *str1, char *str2) /*Atividade: (8)*/
    int anagrama=2,tam=0,j=1,i;
tam = strlen(str2); /*Leitura do tamanho da string*/
    for(i=0; i<tam; i++)
         if(str1[i] == str2[tam-j])
              anagrama = 1;
         else
              anagrama = 0;
              break:
         j++;
    return anagrama;
}
Arquivos:
int Edivisivel(int a, int b);
int Primo(int a);
void NPrimo(int a);
/*.*/
int Maior(int a, int b);
int Soma(int a, int b);
int Troca(int *a, int *b);
/*.*/
int encontrarMaxElem(int arr1[], int n);
/*.*/
int checkAnagrama(char *str1, char *str2);
```