

## Pantallazos de las pruebas funcionales de ScrumBus

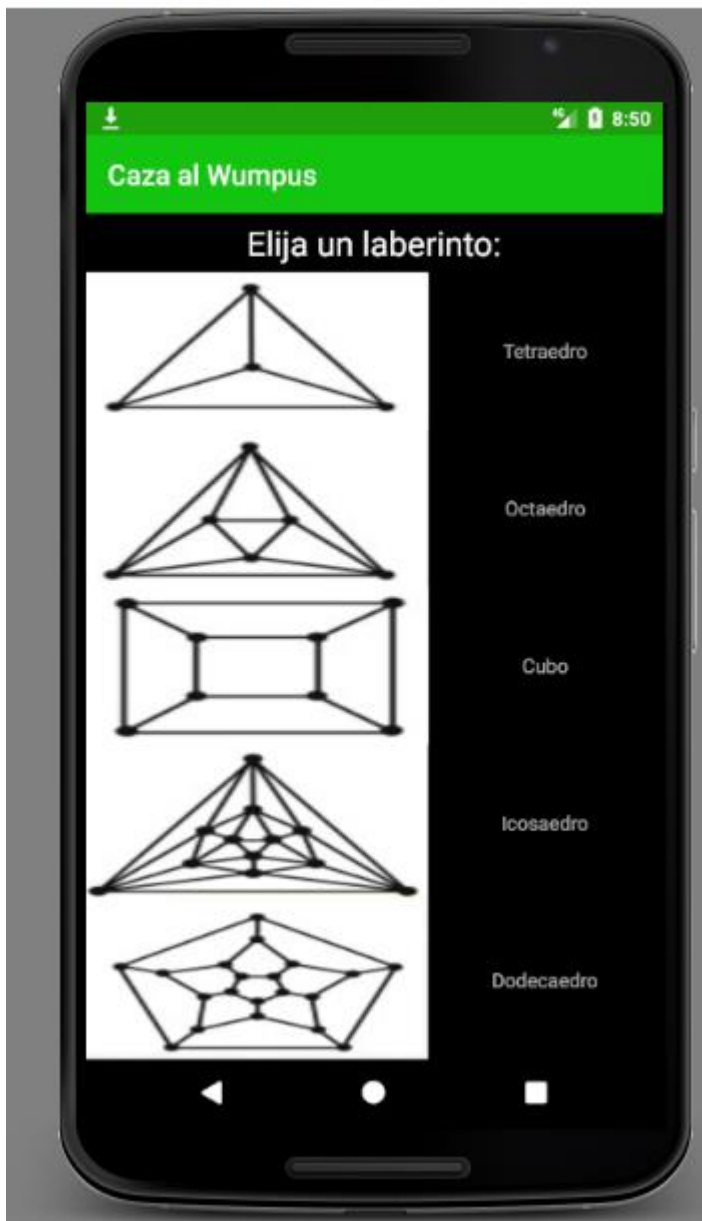
1- Pantalla principal para elegir si se desea un laberinto regular o dibujar uno irregular

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



2- Cuando se oprime el botón de “poliedro regular” es que se desea jugar con un laberinto regular y se abre la pantalla para seleccionar el poliedro deseado

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



3- Luego se muestra un mensaje indicando la cantidad de cuevas que tendrá el laberinto según el poliedro seleccionado y se emplazará inmediatamente. A continuación, las pantallas según la selección de cada una de las cinco imágenes.

**Nota: En el dispositivo virtual del emulador de Android Studio no funciona Google Maps porque no se puede actualizar Google Play Services, entonces no se ve el emplazamiento, pero en dispositivos físicos sí funciona**

a) Tetraedro

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



## b) Octaedro

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



c) Cubo

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



#### d) Icosaedro

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



e) Dodecaedro

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



4- Después de probar los regulares se devuelve al menú principal y ahora selecciona que desea dibujar un laberinto irregular

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554





## 5- Laberinto con el que termina al dibujar

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



6- Ahora elige que desea guardar el laberinto y se le pone un nombre cualquiera para almacenarlo en la biblioteca. Si se le da “Cancelar”, no hace nada, caso contrario intentará guardarlo.

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



7- Al darle al botón de “Guardar” primero se verificará que el nombre elegido no exista ya para otro laberinto guardado. Si ya el nombre existe, se muestra un mensaje de error y no lo almacena, sino, lo guarda exitosamente.

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



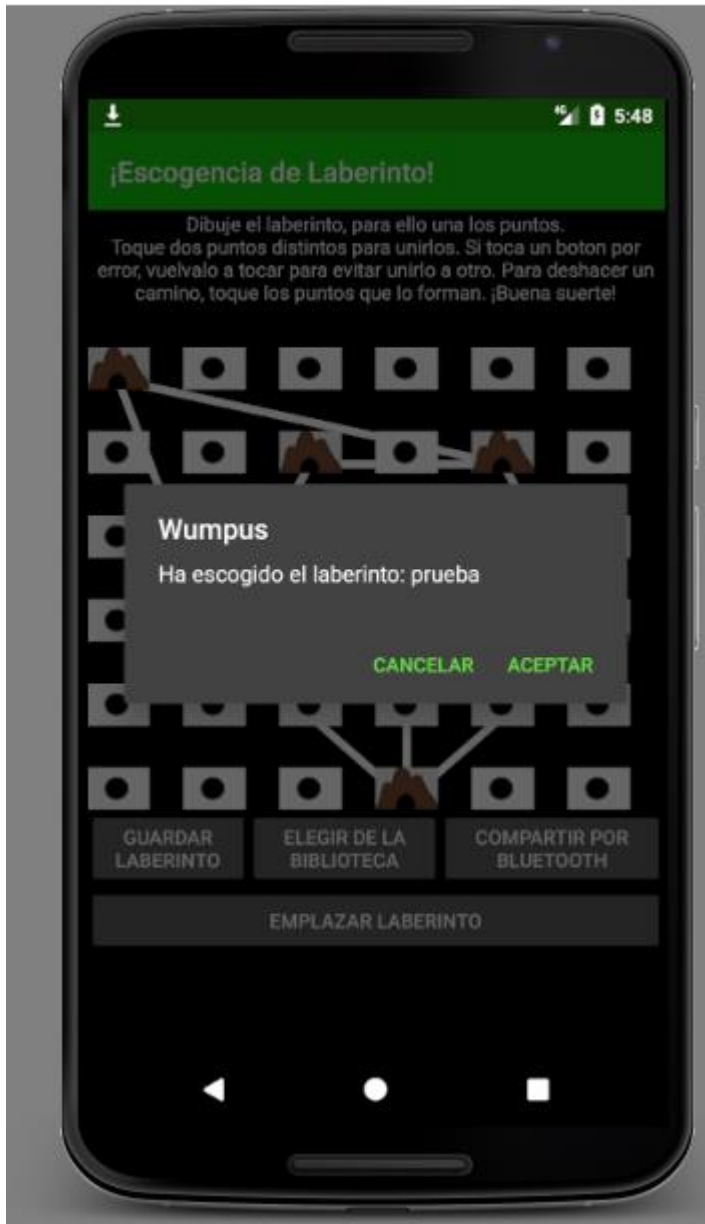
8- Ahora al dar click en el botón “Elegir de la biblioteca” se mostrarán los laberintos que ya están guardados, esto para elegir uno para jugarlo en lugar del que acaba de dibujar

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



9- Se selecciona alguno de los laberintos mostrados, al hacerlo, se le indicará al usuario cuál ha elegido y se le da la opción de cancelar o seguir con la nueva selección

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



10- Posteriormente, se da tap en el botón “Compartir por bluetooth”

**Nota: En esta pantalla solo recorre los botones pues es muy difícil que haya un dispositivo conectado con el cual comunicarse al ejecutar las pruebas**

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



11- Al escoger el primer botón se muestra la lista de laberintos que están en la biblioteca, esto para saber cuál se va a enviar

**Nota: Ahora en la biblioteca aparecen más laberintos pues se hicieron algunas pruebas entre los momentos de tomas de captura de pantalla desde la vez anterior que se mostró, lo cual fue en el punto 8**

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



12- Luego de elegir uno de los laberintos, se da click en el botón “Enviar”. En este caso muestra un pequeño mensaje de error pues en efecto el dispositivo virtual no tiene bluetooth activado

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554





13- Luego se va al tercer botón donde se ven un directorio en el almacenamiento del teléfono donde salen archivos recientemente recibidos por bluetooth. Esto para que el usuario seleccione un laberinto para guardarlo en la biblioteca del programa

**Nota: En algunos equipos las pruebas se quedan pegadas en esta pantalla a pesar de que en otras computadoras sigue con la ejecución normalmente, este fue un problema que no se pudo solucionar por más que se intentó**

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



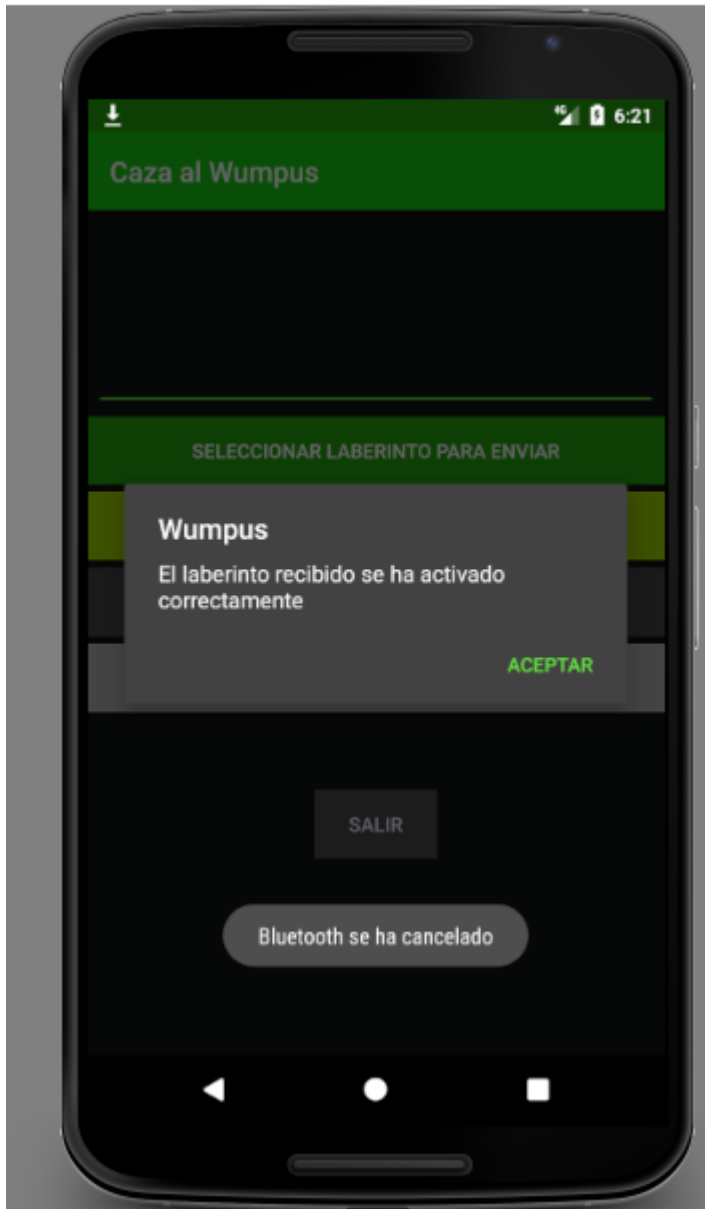
14- En las pruebas no elige ninguno y simplemente retorna, por lo que se dice que se ha cancelado la transferencia desde el directorio de bluetooth a la biblioteca del programa

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



15- Finalmente da tap en el cuarto botón de la pantalla para hacer como tal la transferencia a la biblioteca cuando se ha elegido un laberinto del directorio mencionado en el punto anterior

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



16- Después de todo eso ya recorrió todo lo que tiene que ver con bluetooth, por lo que oprime el botón de “Salir” que lo devuelve a la pantalla anterior

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554



17- Por último en las pruebas, se elige que se quiere emplazar el laberinto irregular que se tiene actualmente. Aquí nuevamente sucede lo del error del dispositivo virtual con Google Maps. Aquí terminan las pruebas funcionales

Android Emulator - Nexus\_6\_2.0:5554

