

Spring Boot

Sommaire

- 1. Présentation de la technologie
 - Spring
 - Spring Boot
- 2. Objectifs du tutoriel
- 3. Tutoriel
 - Mise en place
 - Implémentation
 - Exécution

Présentation de la technologie : Spring

- créée en 2003, Rod Johnson
- framework open source -> plateforme de développement
- concepts clé :
 - Injection de dépendance
 - Programmation par aspect
 - Couche abstraction pour utilisation autres frameworks Java
- Modulaire:
 - Spring Data
 - Spring Sécurité
 - Spring MVC
 - 0 ...

Présentation de la technologie :

Inversion contrôle

 Patron d'architecture commun à de nombreux framework (Spring/Spring Boot)

 Inverse le flow du déroulement de l'application

Présentation de la technologie :

Inversion de dépendance

- Permet de faire de l'inversion de contrôle
- Le framework crée et fournit les instances de classe importante

Sans inversion de dépendance

```
public class Store {
    private Item item;

public Store() {
    item = new ItemImpl1();
    }
}
```

Avec inversion de dépendance

```
public class Store {
    private Item item;
    public Store(Item item) {
        this.item = item;
    }
}
```

Présentation de la technologie :

Inversion de contrôle

Bénéfices:

- Découplé l'exécution et l'implémentation des tâches.
- Plus simple de changer d'implémentation.
- Plus grande modularité du programme.
- Simplicité des tests par isolation des composants.

Module Spring Initializr

Site permettant de faire les configuration de base du projet :

- Arborescence
- Dépendance dans fichier pom.xml

Démo: https://start.spring.io/

Présentation de la technologie : Module Spring Boot

Utilité de Spring Boot :

- Création d'application autonome basé sur Spring
- Intégration de serveur Tomcat, jetty ou Undertow de façon native
- Intégration de dépendance dite "starter" pour simplifier les configurations
- Automatisation des configurations pour Spring et certaines librairies
- Management des dépendances pour éviter les problèmes de versionnages

Objectif du tutoriel

 Création d'une application utilisant une architecture microservice

 Apprendre à utiliser Spring et Spring Boot

Tutoriel : Outils utilisés

- Eclipse: IDE
- Maven 3.6.1
- PostgreSQL pour window
- Postman : outil pour utilisation des APIs REST



Tutoriel: Description de l'application

- Gestion d'une collection de livre très simple
- Action de l'utilisateur
 - emprunter un livre
 - rendre un livre
 - consulter sa collection de livre

Tutoriel : Description de l'application

Le client :

possibilité : navigateur ou une API externe choix : similation navigateur via postman

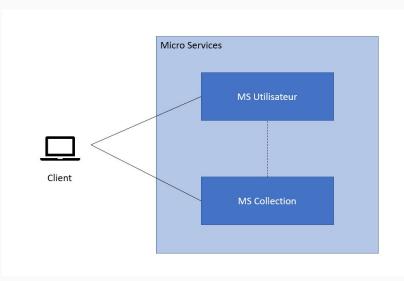
MS Utilisateur:

Gestion des inscriptions, connexions des utilisateurs et demande comparaison entre identifiant BDD et identifiant utilisateur

MS Collection:

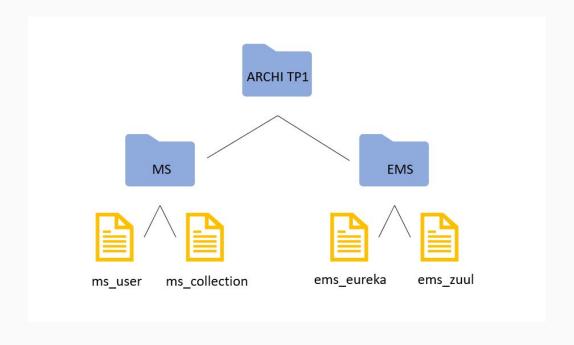
Gestion collections : l'ajout, retrait d'un de livre de la collection d'un utilisateur et consultation de sa collection par l'utilisateur

Architecture



Tutoriel : Création projet sous Eclipse

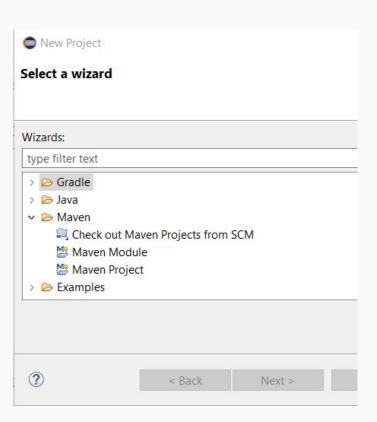
Arborescence de l'application



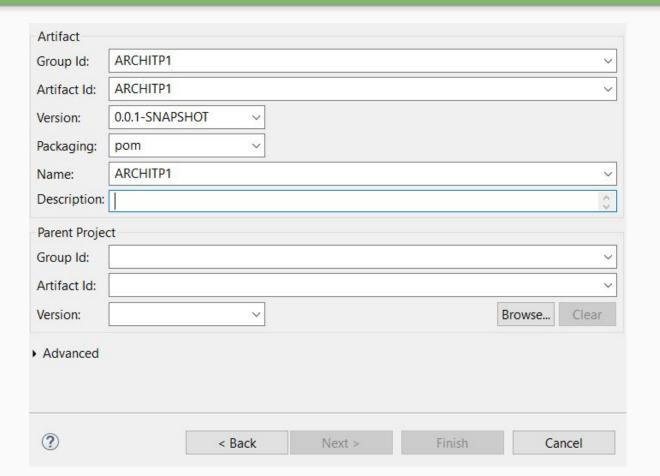
Tutoriel: Création projet sous Eclipse

Création répertoire racine :

Sélectionner Maven project Cocher "Create a simple project"



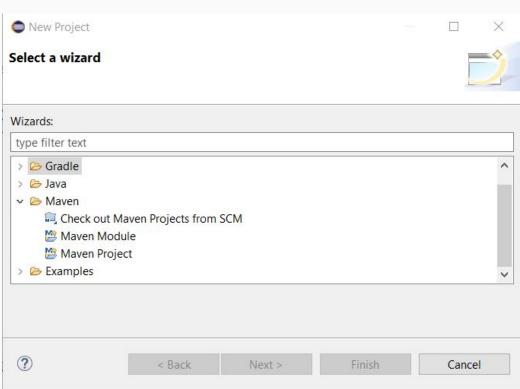
Tutoriel : Création projet sous Eclipse



Tutoriel: Création projet sous Eclipse

Création des sous répertoire MS et EMS :

Sélectionner Maven module Cocher "Create a simple project"



Tutoriel : Création projet sous Eclipse

Création des microservices :

- Clique droit sur MS
- New > Projet...
- Sélectionnez Maven Module et cocher "Create a simple project"
- Entrez le nom du microservice (ms_user ou ms_collection)

Création des edges microservices :

- Clique droit sur MS
- New > Projet...
- Sélectionnez Maven Module et cocher "Create a simple project"
- Entrez le nom du edge microservice (ems_eureka ou ems_zuul)

NB : Ribbon est directement intégré dans les microservices donc pas besoin de le créer

Tutoriel : Création projet sous Eclipse

Résultat

- > ARCHITP1 [ARCHITP1 master]
- > Fig EMS [ARCHITP1 master]
- > dems_eureka [ARCHITP1 master]
- > dems_zuul [ARCHITP1 master]
- > A MS [ARCHITP1 master]
- > ms_collection [ARCHITP1 master]
- > ms_user [ARCHITP1 master]

Tutoriel: Implémentation

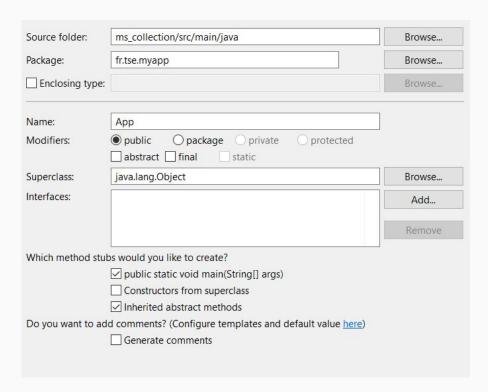
Création des packages des microservices :

- fr.tse.myapp : package racine, contient App.java le point d'entrée
- fr.tse.myapp.api : contient les classe de routing
- fr.tse.myapp.domain : contient classes objets et classes dont instances seront transmise sur le réseau
- fr.tse.myapp.repository: contient classes pour la communication avec la BDD
- fr.tse.myapp.service : contient les classes contenant le code métier

Tutoriel : Implémentation

Création classe principale :

- Clique droit sur package fr.tse.myapp
- New > Class
- Puis configuration
- Mettre le code
- Ajouter dépendances associé dans pom.xml de la racine du projet ARCHITP1



Tutoriel : Implémentation

Création fichier Application.properties

- Sur src/main/resources Clique droit
- New > File
- Entrez application.properties comme nom
- Dans le fichier ajouter le nom du microservice et le port du server

```
spring.application.name=ms_collection
server.port = 8083
```

Tutoriel : Implémentation

Création classe Collection :

- Créer une nouvelle classe java dans le package domain
- Au-dessus de la déclaration de classe ajouter les annotations @Entity et @Table pour que Spring reconnaisse que cette classe sera utilisé pour la base de donnée
- Pour chaque attributs qui représente un colonne de la table ajouter l'annotation @Column au-dessus.
- Si en plus l'attribut est la clé de la table il faut ajouter @ld et nous avons décidé d'ajouter en plus @GeneratedValue pour incrémenté automatiquement la clé.
- Ajouter la méthode toString en la surchargeant pour permettre les échanges.
- Ajouter les dépendances nécessaire dans le pom.xml du microservice

Tutoriel : Implémentation

Création classe CollectionRepository:

- Créer une nouvelle classe java dans le package repository
- Ajouter le code
- Ajouter les dépendances nécessaire dans le pom.xml du micro service si elle ne sont utile que pour un microservice sinon dans le pom.xml global

CollectionRepository

Gère les interactions vers la base de données

- @Repository défini la classe, elle sera donc trouvé par @ComponentScan
- Extend JpaRepository ce qui donne accès à des méthodes tel que save() deteleBy..()
- @Query permet d'écrire des queries personnalisées

Base de données

PostgreSQL

Configuration dans le fichier application.properties

```
spring.datasource.url=jdbc:postgresql: l'adresse de votre base
spring.datasource.username= votre nom d'utilisateur
spring.datasource.password= votre mot de passe

#drop n create table again, good for testing, comment this in production
spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.PostgreSQL9Dialect
spring.jpa.show-sql=false
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=create
```

spring.datasource.driverClassName=org.postgresql.Driver

PostgreSQL

Tutoriel : Implémentation

Création classe CollectionService :

- Créer une nouvelle classe java dans le package service
- Ajouter le code

CollectionService

Gère le code métier

Fait le lien entre le routing et le repository

S'occupe de la transformation et le tri des données

- @Service
- @Autowired pour l'inversion de dépendance: avoir une instance de la classe CollectionRepository
- RestTemplate pour communiquer avec les autres microservices
- DTO pour l'échange d'information entre service

Tutoriel : Implémentation

Création classe CollectionApi:

- Créer une nouvelle classe java dans le package service
- Ajouter le code

CollectionApi

Gère le code métier

Fait le lien entre le routing et le repository

S'occupe de la transformation et le tri des données

- @RestController qui permet d'enregistrer cette classe en tant que Rest Controller
- @Autowired pour l'inversion de dépendance
- @RequestMapping qui permet de définir la route vers notre application

Edge microservice

Eureka!

Registre pour les microservices et leurs instances

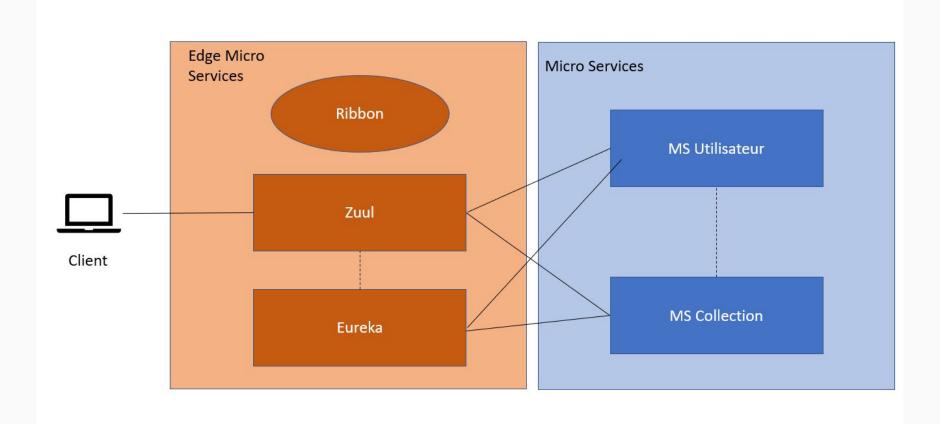
Ribbon

Load Balancer côté client

Zuul

Point d'entré unique de l'application
Peut filtrer les requêtes arrivantes

Architecture améliorée



Conclusion

- Spring / Spring Boot sont d'excellent outils pour construire rapidement des applications modulable et prête à la production
- Parfait pour les micro services de par la création d'application autonome et modulable
- Un grand choix d'outil et de module tel que Spring Cloud, Spring Data etc ...