## Aufgabenstellung ü. UTF, XML, JSON

3.Sew

# Kodierungsarten (z. B. UTF-8)

#### Was ist UTF-8?

- Ein Standard zur Umwandlung von Zeichen in digitale Form (Bytes).
- Teil des Unicode-Standards, der nahezu alle Schriftzeichen und Symbole weltweit abdeckt.

#### Warum verwendet man UTF-8?

- Kompatibilität: Abwärtskompatibel mit ASCII (z. B. englische Zeichen).
- Speicherplatz: Häufige Zeichen (z. B. lateinische Buchstaben) benötigen nur 1 Byte.
- Universell: Unterstützt viele Sprachen, Emojis und Sonderzeichen.
- Webstandard: Wird von fast allen Webseiten und APIs verwendet.

### Was ist XML?

XML (*Extensible Markup Language*) ist ein menschen- und maschinenlesbares Textformat, um strukturierte Daten zu speichern und zu übertragen.

### Wie funktioniert XML?

- Datenstruktur: Hierarchische Organisation in einer Baumstruktur.
- Tags: Daten werden mit benutzerdefinierten Tags gekapselt, z. B. <name>John</name>.
- Parser: Software kann XML-Daten lesen und in maschinenverständliche Form umwandeln.

### **Beispiel für XML:**

<person>

```
<age>30</age>
  <email>johndoe@example.com</email>
  </person>
```

### Was ist JSON?

#### **Definition:**

JSON (*JavaScript Object Notation*) ist ein leichtgewichtiges Datenformat für den Austausch von Informationen, besonders in Web-APIs.

#### **Wie funktioniert JSON?**

- Datenstruktur: Organisiert als Schlüssel-Wert-Paare.
- Flexibilität: Werte können Arrays oder verschachtelte Objekte sein.
- Parser: JSON kann direkt in Objekte vieler Programmiersprachen umgewandelt werden.

### **Beispiel für JSON:**

```
{
    "person": {
        "name": "John Doe",
        "age": 30,
        "email": "johndoe@example.com"
    }
}
```

# XML vs. JSON (Kurzvergleich)

- XML: Hierarchisch, benötigt Tags, ideal für Dokumentzentrierte Daten.
- JSON: Kompakter, einfacher für APIs und moderne Anwendungen.