



Goombas Revenge



Inhaltsübersicht



**Projekt
Einführung**



Spieleinblick



**Technologien &
Code**



Aussichten



Quellen



**Zeit zum Spielen
(max. 3min)**

Einführung in das Projekt

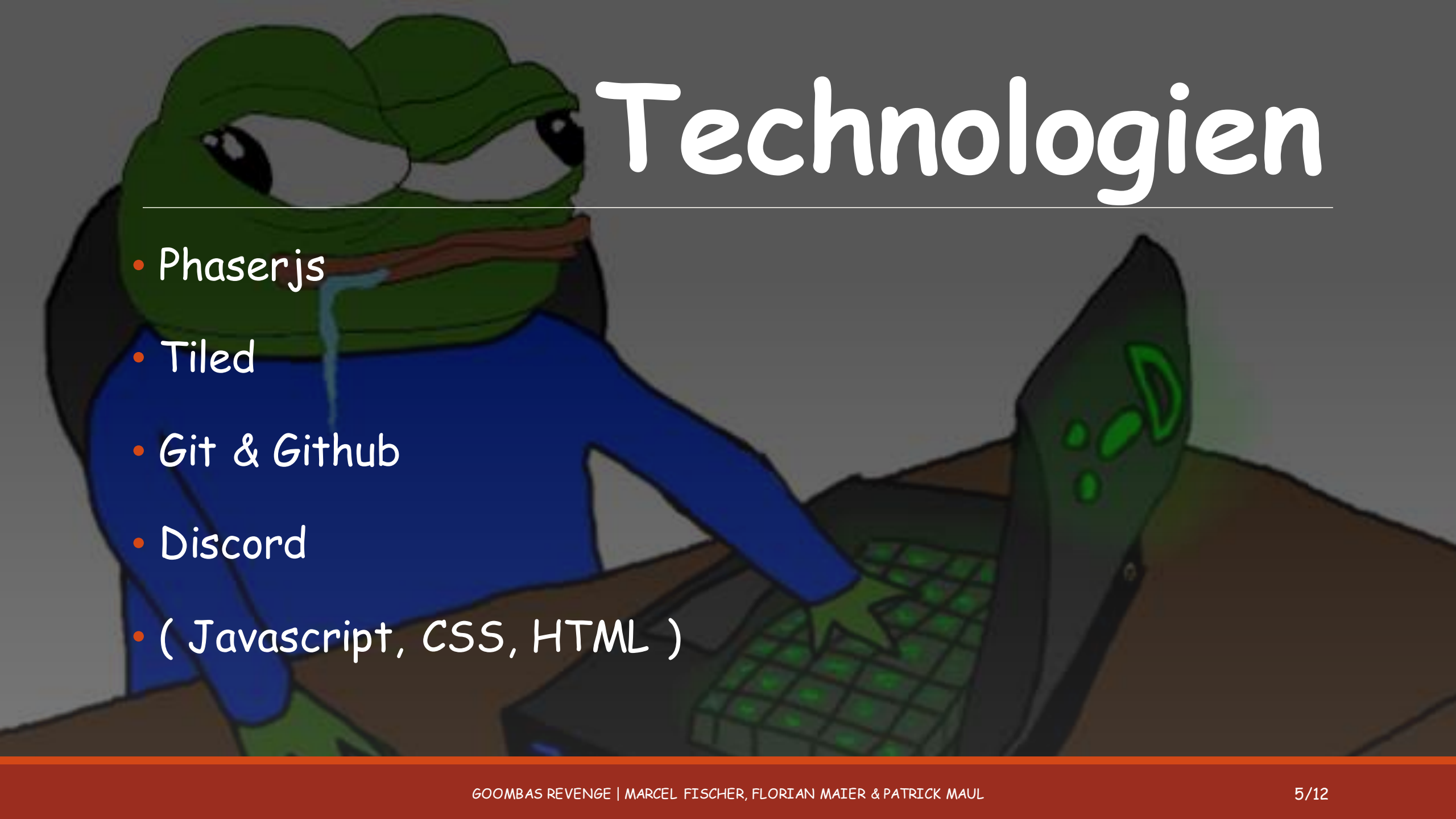
- **Konzept:** 2D Jump And Run Spiel
- **Grundlage:** Mario - Franchise
- **Story:** Goomba möchte sich an Mario rächen
- **Graphik:** Super Mario World 3 (Pixelart)



Spieleinblick

Es folgt ein kurzer Spieleinblick...





Technologien

- Phaserjs
- Tiled
- Git & Github
- Discord
- (Javascript, CSS, HTML)

Phaserjs

- 2D HTML5 Spieleframework
- Mobile Support
- HTML5 -> 98.13 % (caniuse.com)
- Tilemap Support

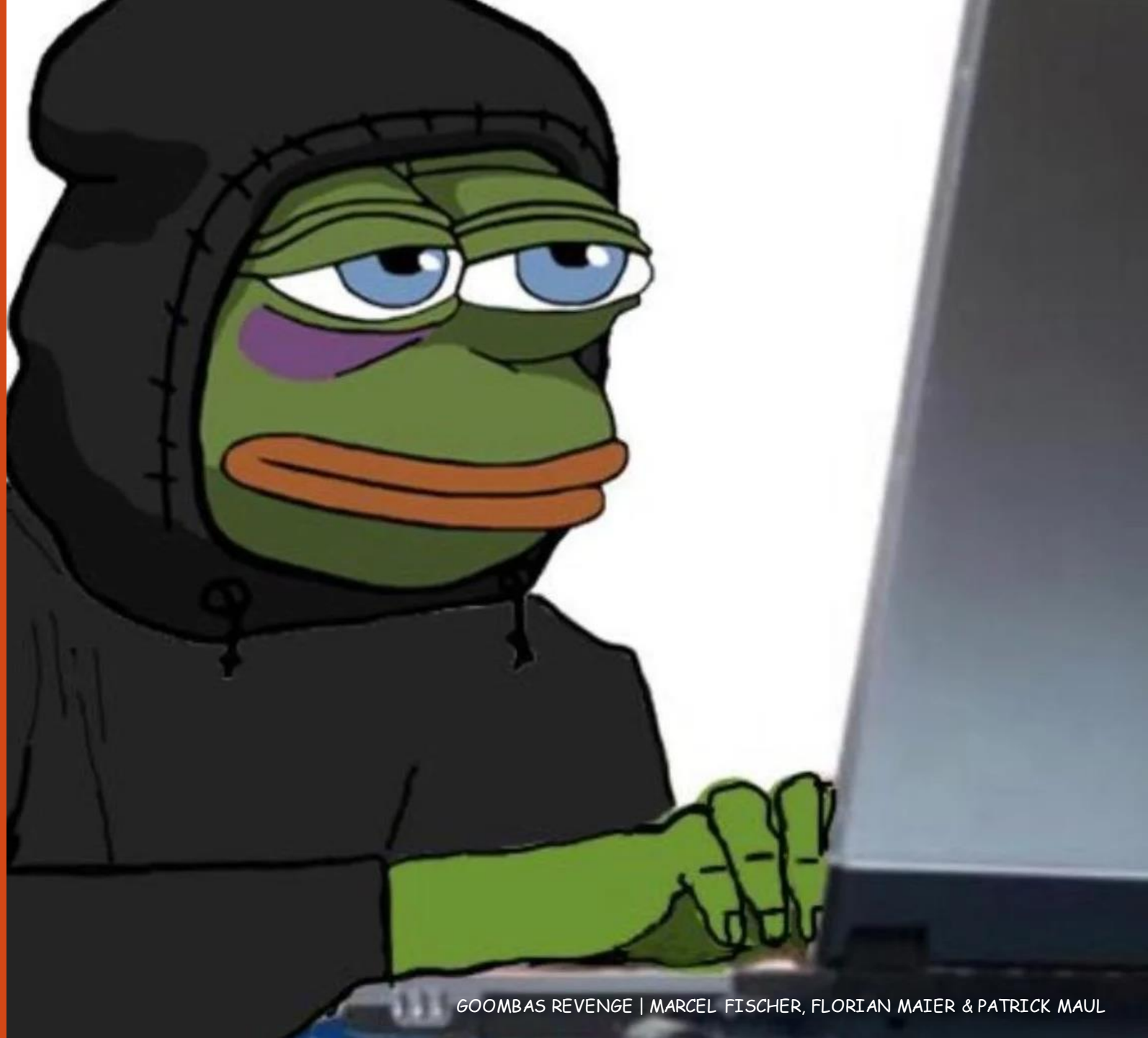
Tiled

- 2D Level Bearbeitungsprogramm
- Tile Maps
- Tilesets
- Tile Eigenschaften

Github

- Software Management
- Github Pages
- Website Hosting (Frontend)

Code



Aussichten

- Power-Ups
- Gegner Variationen
- Welten & Level
- Sound
- Tests

Quellen

- Titel Bild [<https://www.ntower.de/community/thread/60093-super-mario-odyssey-nintendo-zeigt-konzeptzeichnungen-zu-tiara-gumbas-onkel-amii/>, 31/05/2022, 21:12:45]
- Github Logo [https://github.githubassets.com/images/modules/logos_page/Octocat.png, 31/05/2022, 22:30:16]
- Phaserjs Logo [<https://phaser.io/images/img.png>, 31/05/2022, 22:30:43]
- Tiled Logo [<https://www.mapeditor.org/img/tiled-logo-header.png>, 31/05/2022, 22:30:57]
- Spiel [https://patrickmaul.github.io/Gumbas_Revenge/, 31/05/2022, 22:31:32]
- Goomba Starr-Showdown [<https://www.dailymotion.com/video/x6jxqo2>, 31/05/2022, 22:32:07]
- Aussichten Hintergrund [<https://previews.123rf.com/images/freder/freder1704/freder170400015/75323388-geld-diagramm-3d-illustration-isoliert-auf-wei%C3%9Fem-hintergrund.jpg>, 31/05/2022, 22:32:01]

Gumbas Revenge

Start Game



Zeit zum Spielen

https://patrickmaul.github.io/Gumbas_Revenge