

MANUAL DO USUÁRIO - SIMPLIFICADO

Uso do Digital Signage XiboCMSv1.8.12

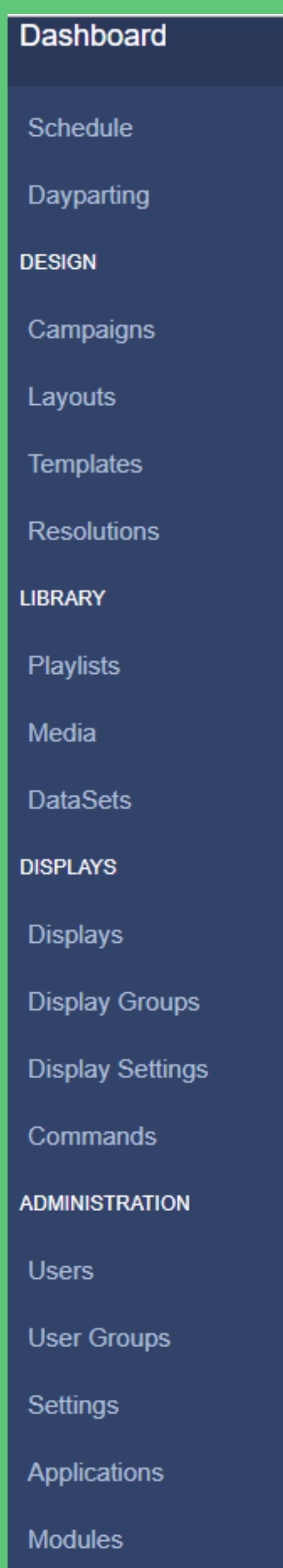
INTRODUÇÃO

Xibo CMS se trata de uma plataforma servidor para criação e armazenamento de layouts de exibição. Não menos importante, esta ferramenta também serve para gerenciar os displays de exibição, assim como agendamento de layouts para estes.

Esta plataforma pode ser instalada gratuitamente para windows e linux, assim como comprado acesso a versão web, disponível no site oficial <<https://xibo.org.uk/hosting>>.

A versão utilizada aqui é a 1.8.12 Released de 30 Janeiro 2019, que pode ser conferida em <<https://blog.xibo.org.uk/1-8-12-released/>>, que fora instalada em um servidor Ubuntu 16.04 LTS.

Menu de navegação



Na figura ao lado, são apresentados os menus que compõem este servidor CMS. Destes, segundo o site oficial, os principais conceitos são:

1. Usuários
2. Displays
3. Layouts
4. Midia
5. Programação

Usado-se destes conceitos, o site oficial resume o que o Xibo pode fazer com a seguinte frase:

"O Xibo permite que um usuário faça o upload da mídia e organize-a em um layout que seja agendado para um ou mais monitores autorizados".

Breve explicação dos conceitos

Usuários: pessoa que possuem acesso ao CMS, identificados por nome de usuário e senha.

Displays: representação do hardware (computador) conectado à TV,

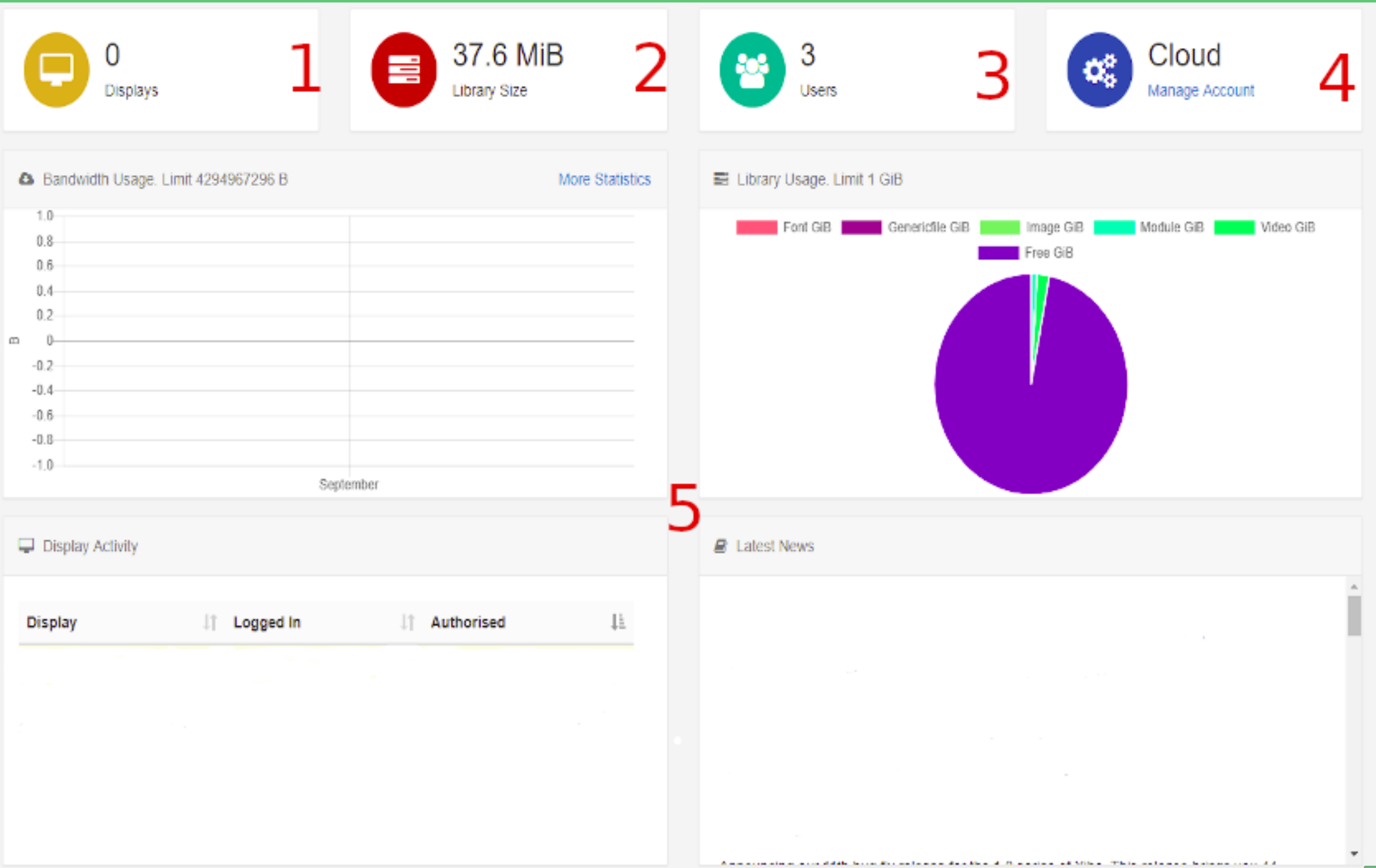
Layouts: é o design completo que é exibido na TV, estes layouts são compostos de regiões, que contem alguma mídia visual.

Media: conteúdo de mídia usado nos layouts,. São divididos em arquivos armazenados na Biblioteca do CMS, e mídias acessadas pela web.

Programação: agenda layouts para displays, tanto de em data e horário pré-definido, como de forma geral.

Fonte: xibo.org.uk/manual

Dashboard



Fonte: xibo.org.uk/manual

Na figura acima temos um exemplo de Dashboard (Tela Principal) do usuário administrador (que possui todas as permissões). Nela as seguintes informações são visíveis:

1. Número de displays;
2. Espaço de armazenamento usado na biblioteca;
3. Quantia de usuários gerenciados;
4. Quantia de layouts em exibição (agendados).
5. Gráficos contendouso de rede, armazenamento, etc.

1. Usuários

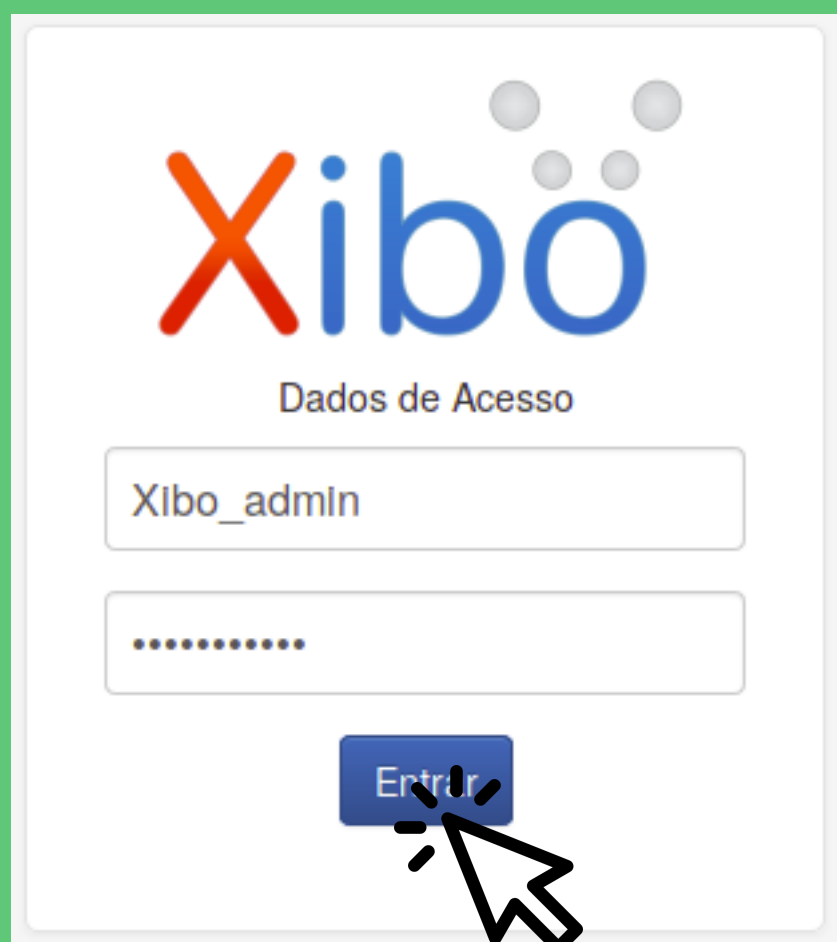
Para acessar o CMS intalado no servidor, os seguintes dados são necessários:

1. **Acessar endereço IP no navegador:** 10.10.32.6
2. **Usuário:** Xibo_admin
3. **Senha:** ifmsdigital

1º Acessar endereço IP no navegador: 10.10.32.6

A screenshot of a web browser's address bar. It features a magnifying glass icon on the left, followed by the text "10.10.32.6". The address bar has a light gray border and a white background.

2º e 3º

A screenshot of the Xibo login page. At the top is the Xibo logo, which consists of the word "Xibo" in orange and blue, with four gray circles of varying sizes above the "o". Below the logo is the text "Dados de Acesso". There are two input fields: the first contains the username "Xibo_admin", and the second contains a series of dots representing a password. Below the password field is a blue button with the word "Entrar" in white. A black mouse cursor is pointing at the "Entrar" button.

Depois de conseguir acessar, os menus e dashboard anteriormente mostrados são exibidos ao usuário.

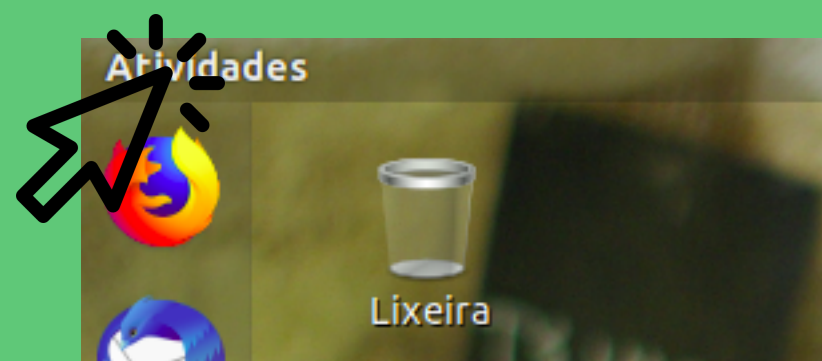
2. Preparando Display

Etapas necessárias:

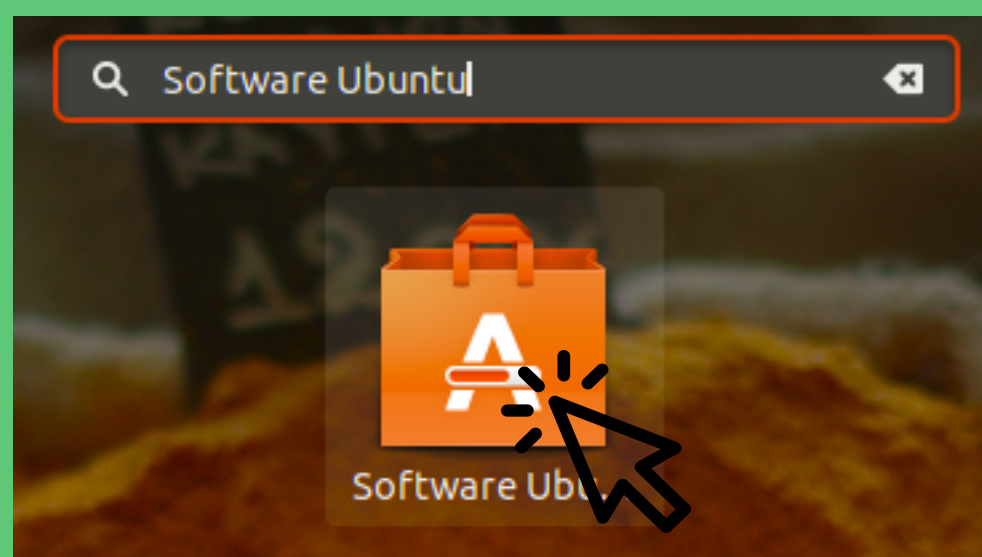
- Instalar Player
- Configurar Player
- Aceitar display no servidor CMS
- Executar player

- Instalar Payer

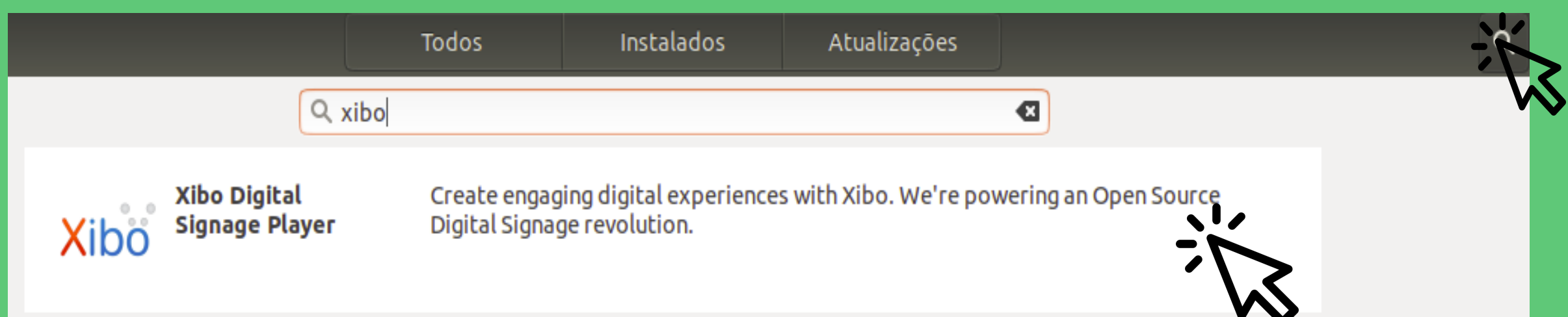
1° Clique em



2° Procurar e entrar em



2° Procurar e clicar



4° Instalar



- Configurar Player

1º Clique em



options

Connect Advanced

CMS Address

Key

Local Library

Enter the CMS Address, Key, and Local Library Location and click save

CMS ADDRESS: IIP para conectar no servidor CMS

Key: senha de acesso do servidor para o player (encontrada no sub-memu **Administração>Configuração**, ao logar como administrador)

Local Library: pasta que vai servir para guardar os layouts baixados pelo player (pode ser mudado ao clicar no botão **Browse**)

Save: o primeiro save apontará que o player espera autorização do CMS (caso campos preenchidos corretamente)

OBS: após autorizar o display, volta-se para o xibo option e salva mais uma vez. Após isso, o player pode ser executado clicando no botão **Launch client**

- Aceitar Display

ID	Players	Status	Autorizado
2	Display	✓	✗

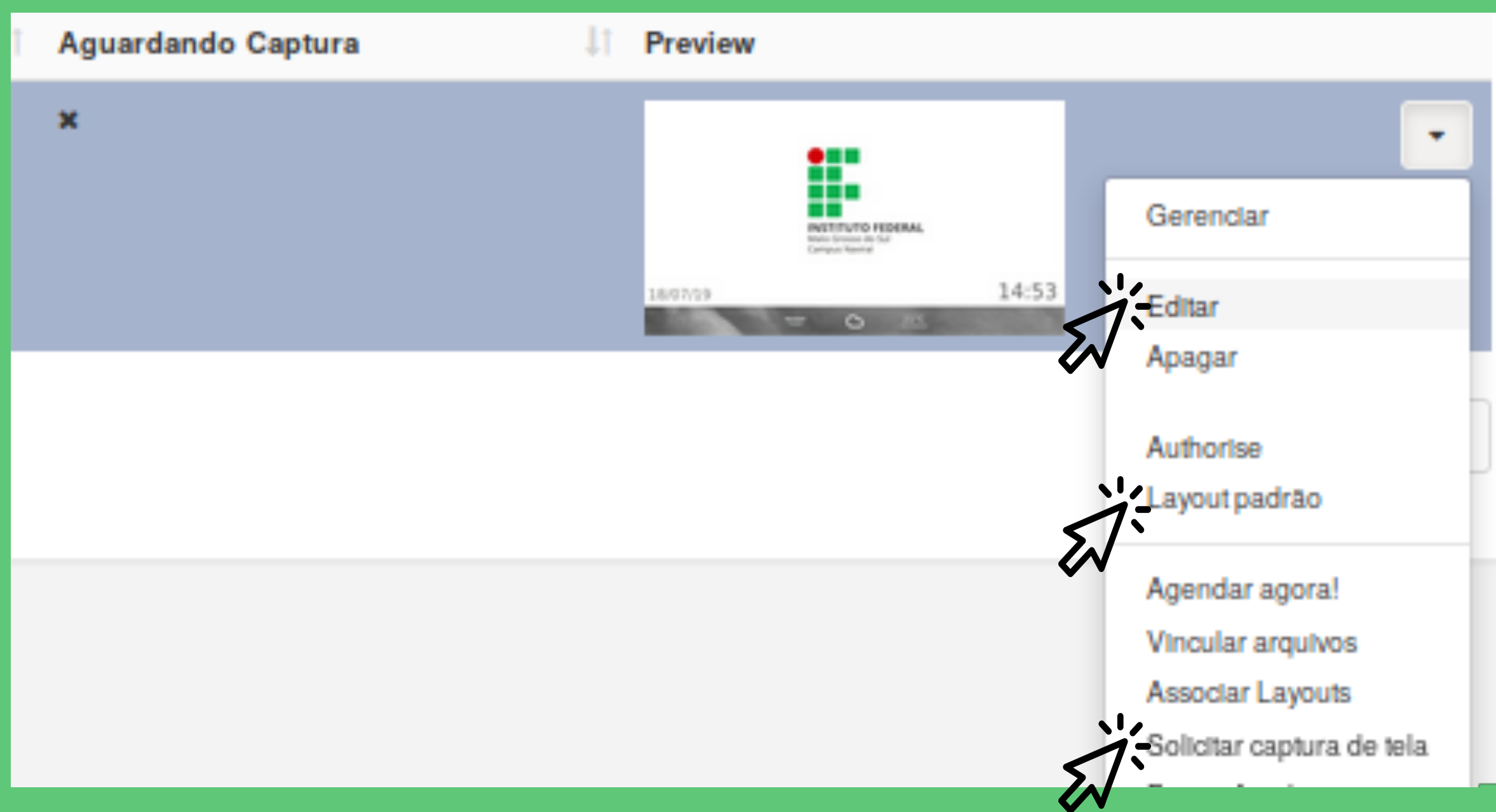
Selecinar Tudo Para os selecionados Showing 1 to 1 of 1 entries

- Gerenciar
- Editar
- Apagar
- Authorise

2. 1 Outras informações

Escolher Layout Padrão

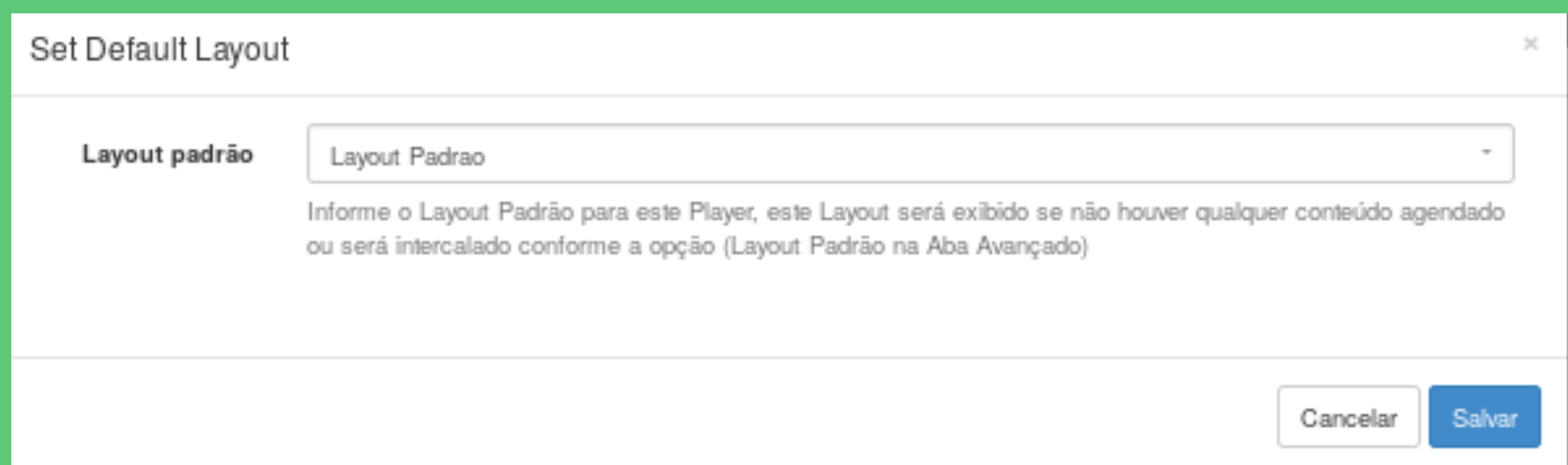
1º Opções do Display



No display selecionado os três itens são importantes:

- 1. **Editar:** leva a uma página de edição do nome, orientação, resolução, etc, do display.
- 2. **Layout padrão:** escolha de um layout para ser exibido pelo player sempre que não houver nada agendado.
- 3. Solicita uma captura de tela do display, mostrando esta em miniatura no CMS.

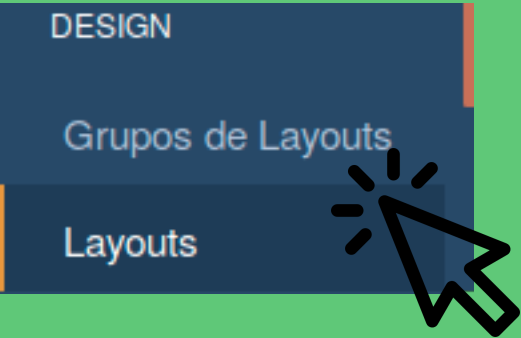
2º Tela de escolha do layout padrão para o display



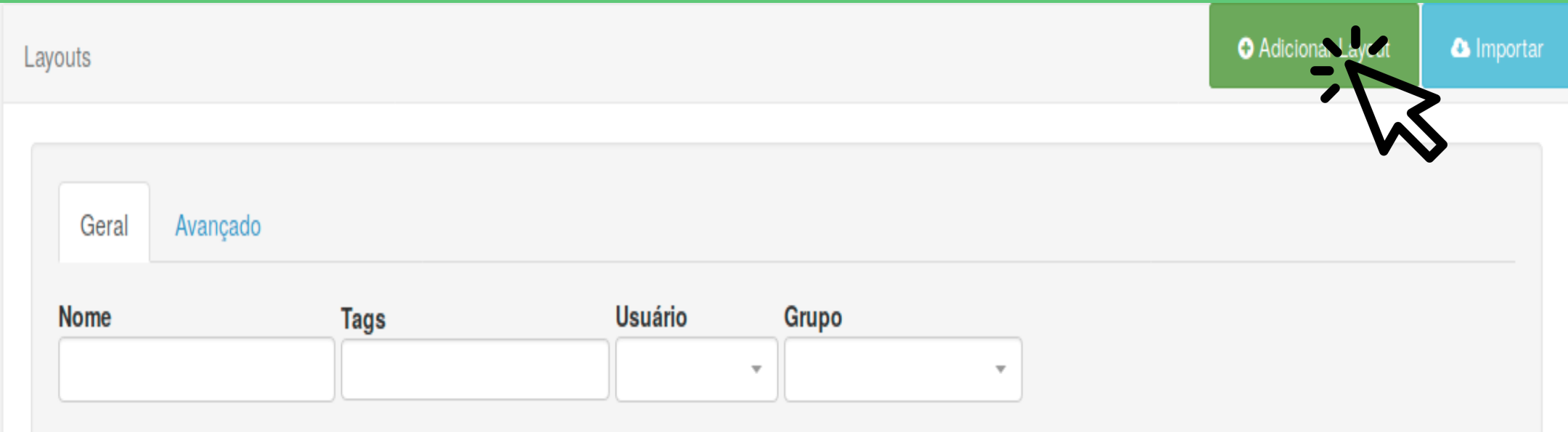
3. Layout

Layout é um quadro de mídias e background, desenhados para representar a tela que será exibida na TV.

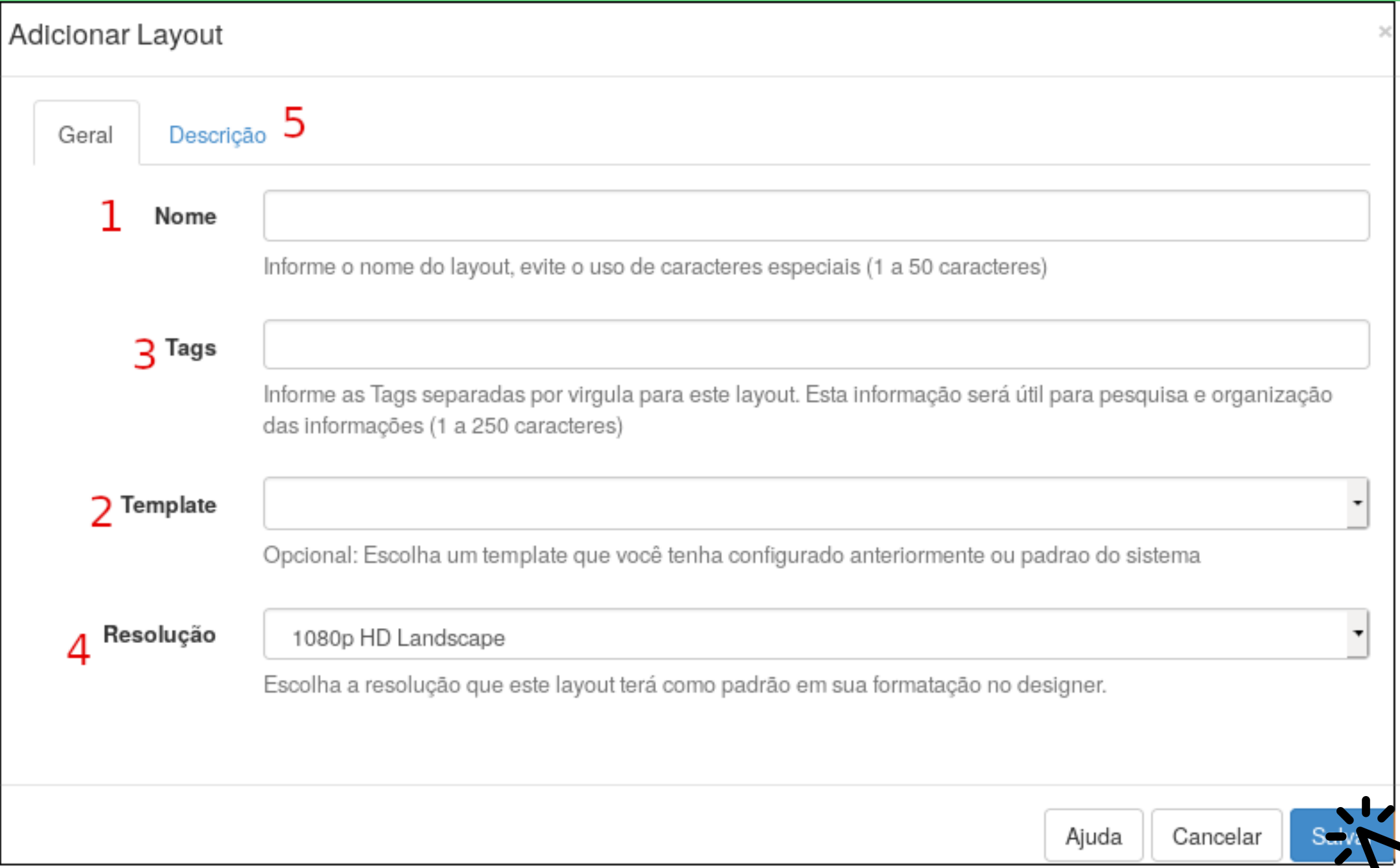
1º Clique em



2º Adicionar Layout



3º Adicionar Layout



- 1 . Nome do layout
- 2. Tags: para identificar o layout[
- 3. Template: escolha de template feito anteriormente
- 4. Resolução: resolução de exibição do layout na tv (ver resolução suportada pela TV)
- 5. Descrição: uma breve descrição sobre o que o layout exhibe

3.1. Importar Layout

Pode-se importar um layout pronto em formato zip, para isso:

1º Clique em adicionar arquivo

Upload Layout

Este formulário aceita arquivos com tamanho máximo de 2G

Adicionar arquivo ZIP

Começar upload

Cancelar upload

☐ Substituir o conteúdo existente?

☐ Importar Tags?

☒ Use existing DataSets matched by name?

☐ Import DataSet Data?

Concluído

2º Dê um novo nome ou clique no upload

0.61 KB

3º Conclua

BlaBla

0.61 KB

Concluído

4º Layout é adicionado aos demais

ID	Nome	Descrição	Duração
15	BlaBla		0:00:00

Selecionar Tudo

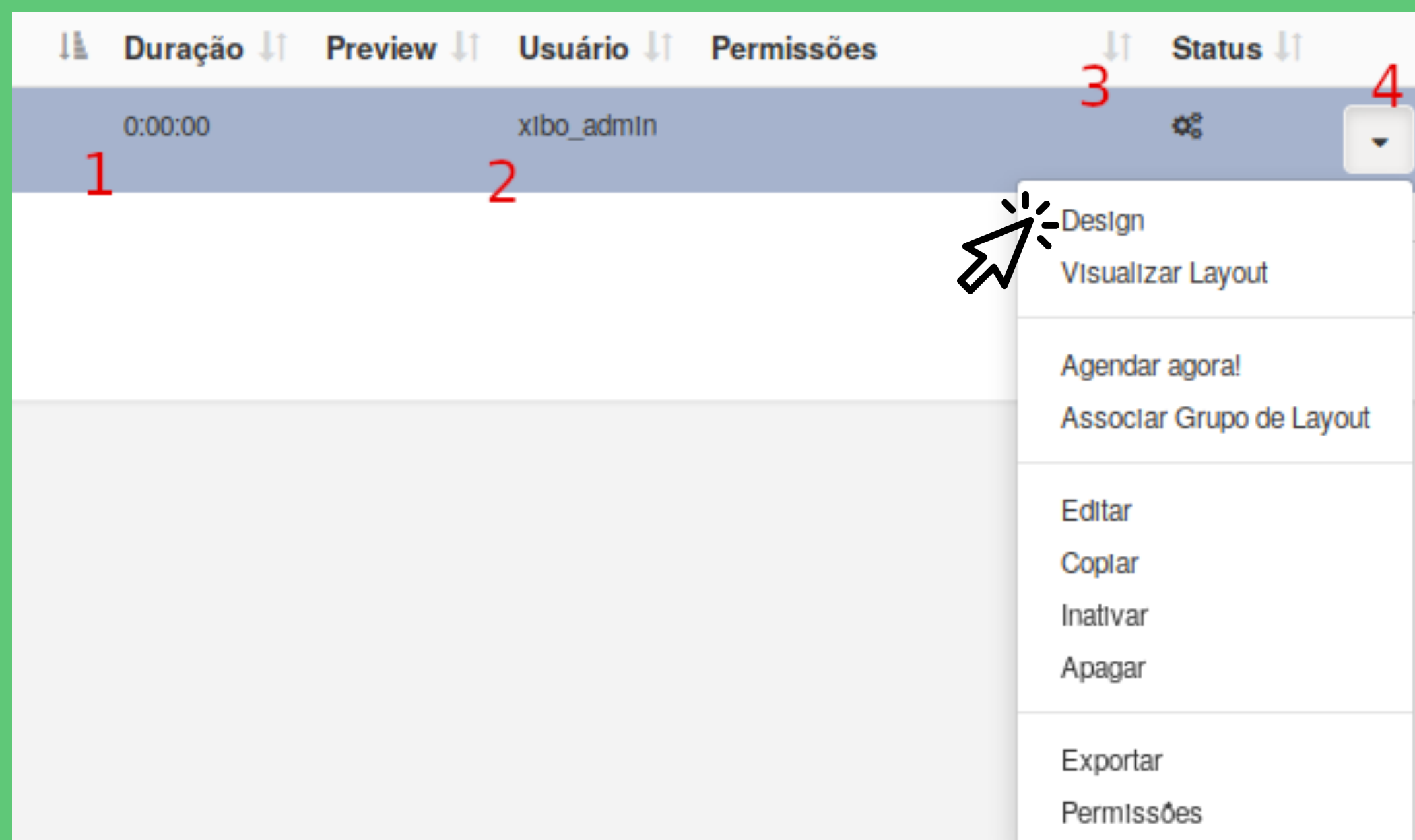
▼ Para os selecionados

Showing 1 to 1 of 1 entries

3.2. Opções do Layout

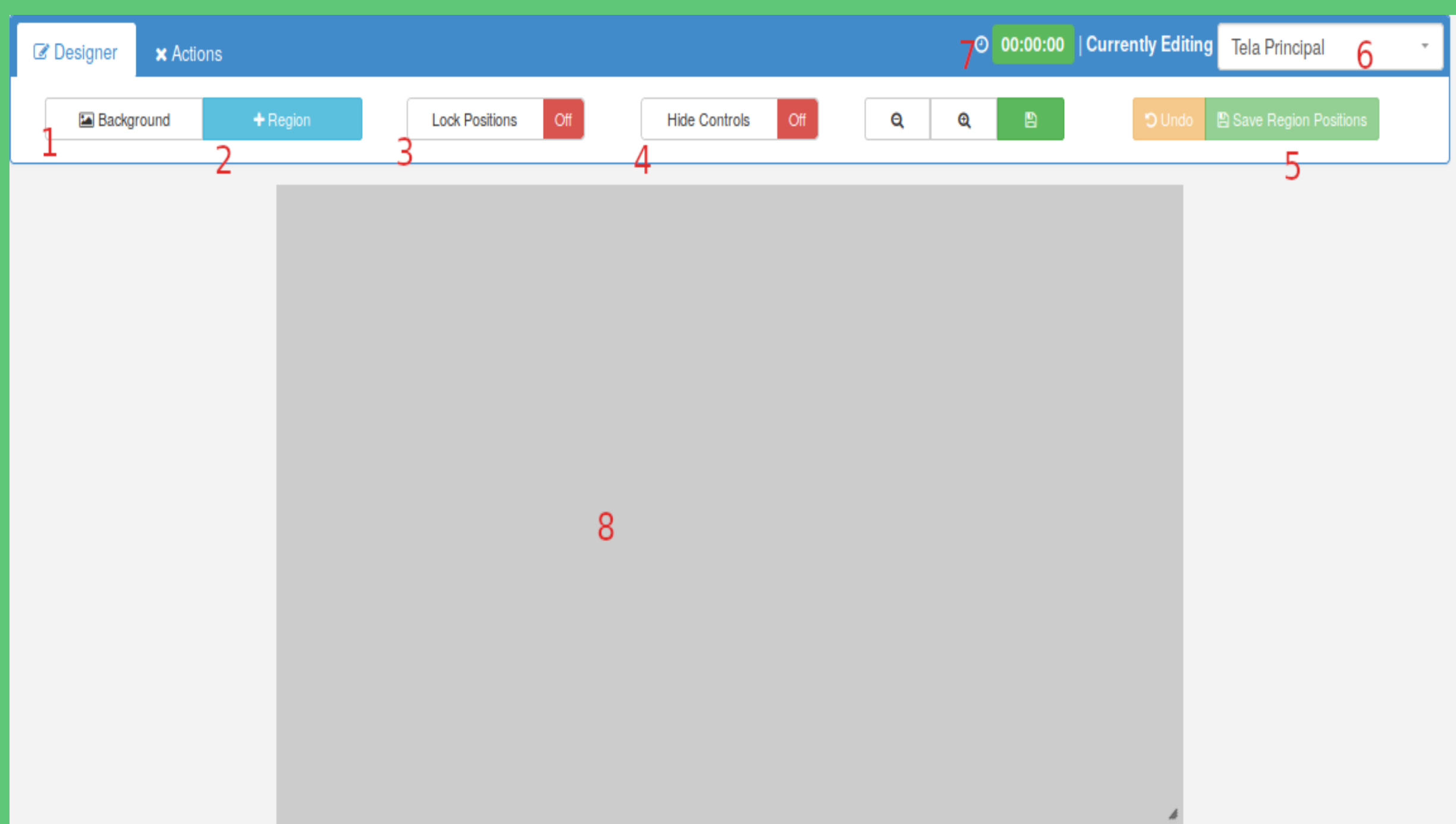
Na posterior figura se ve algumas informações inerentes ao layout, onde em **Design** temos o botão que leva para a tela de desenho.

1º Vendo layout desejado

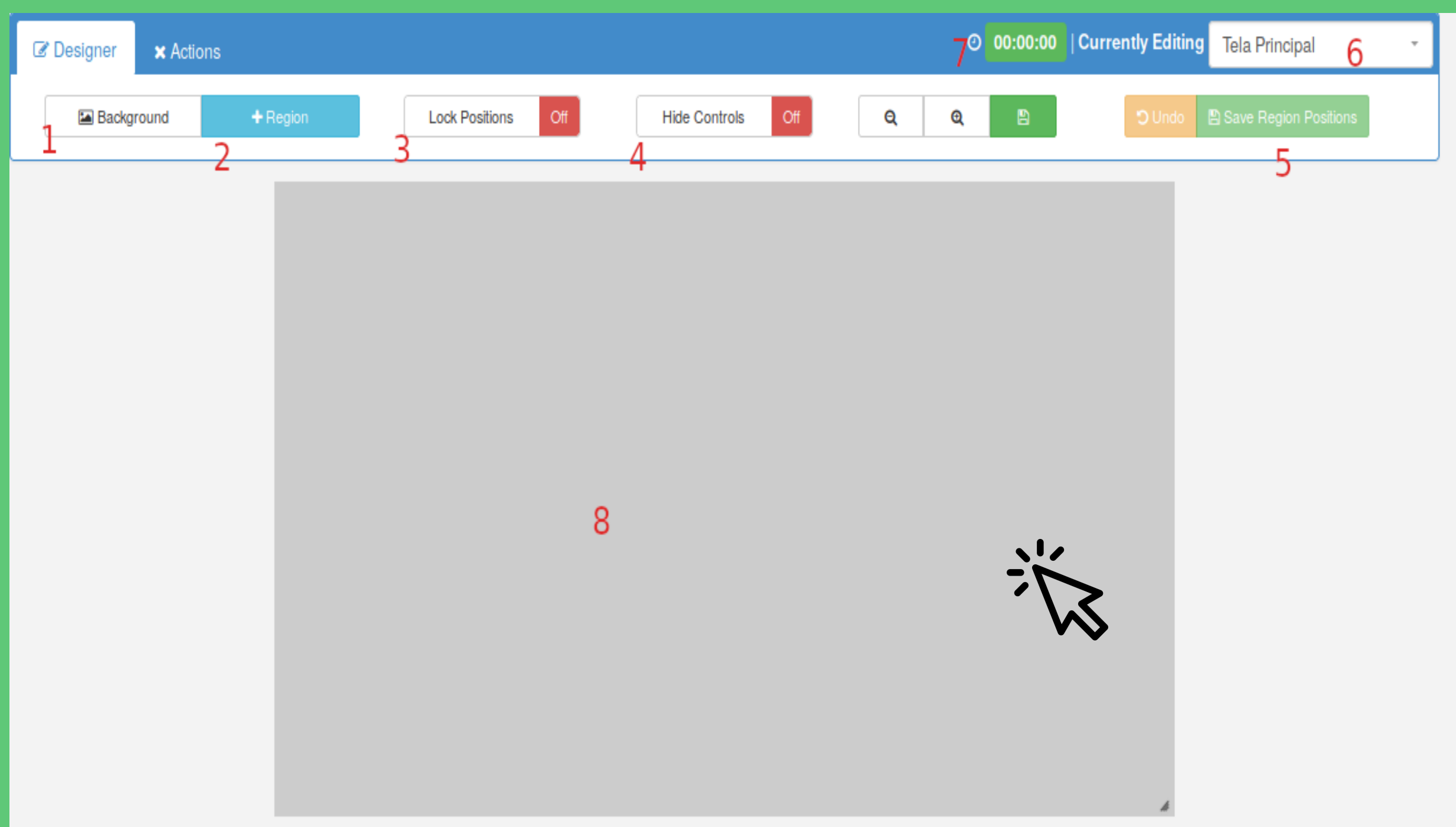


- 1 . Duração da exibição
- 2. Usuário que criou o layout
- 3. Status: se layout está construído ou em construção.
- 4. Opções: opções do layout

2º Tela de desenho



2º Tela de desenho



- 1 . Mudança do background (cor ou imagem) de fundo do layout
2. Adiciona uma nova região na tela, a partir da qual adiciona algum widget
3. Bloqueia as regiões na tela
4. Desativa/Ativa a exibição do layout
5. Salva a posição e tamanho da região, assim evitando a desconfiguração do layout
6. Nome do layout sendo trabalhado
7. Duração de exibição do layout
8. Área de trabalho do layout a ser desenhado

Background Geral

Editar propriedades do Layout

Geral

Descrição

Moldura

Nome

BlaBla

Informe o nome do layout, evite o uso de caracteres especiais (1 a 50 caracteres)

Tags

imported

x

Informe as Tags separadas por vírgula para este layout. Esta informação será útil para pesquisa e organização das informações (1 a 250 caracteres)

☐ Inativo

Inativar este Layout? Esta opção permitirá localizar o Layout apenas através do filtro. Não poderá ser mais utilizado e tem como finalidade ocultar o Layout para apagar posteriormente.

Ajuda

Cancelar

Salvar

Nome: nome do layout

Tags: palavras para ajudar a achar o layout na busca

Inativo: inativa layout

Moldura

Editar propriedades do Layout

Geral

Descrição

Moldura

Cor de Fundo

#000000

Use a ferramenta de seleção de cores para definir a cor do plano de fundo

Imagem de fundo

Selecione uma imagem da biblioteca para utilizar como moldura. Recomendamos imagens JPG, são compatíveis com players Windows e Android.

Adicionar uma nova Imagem?

Resolução

1080p HD Landscape

Defina a resolução do Layout

Camada

0

A camada ou ordem de apresentação para a imagem da moldura (Z-Index).

Image not found

Ajuda

Cancelar

Salvar

Descrição: descrição do layout

Cor de fundo: cor de fundo do layout em hexadecimal

Imagem de fundo: adiciona imagem de fundo para o layout

Resolução: resolução do layout (ver resolução suportada pela TV)

3º Linha do tempo

Linha do Tempo

Adicionar

Biblioteca

Audio

Clock

DataSet View

Embedded

Flash

Image

Local Video

Notification

PDF

PowerPoint

Shell Command

Text

Ticker

Video

Webpage

Ajuda

Fechar

Modo Tabela

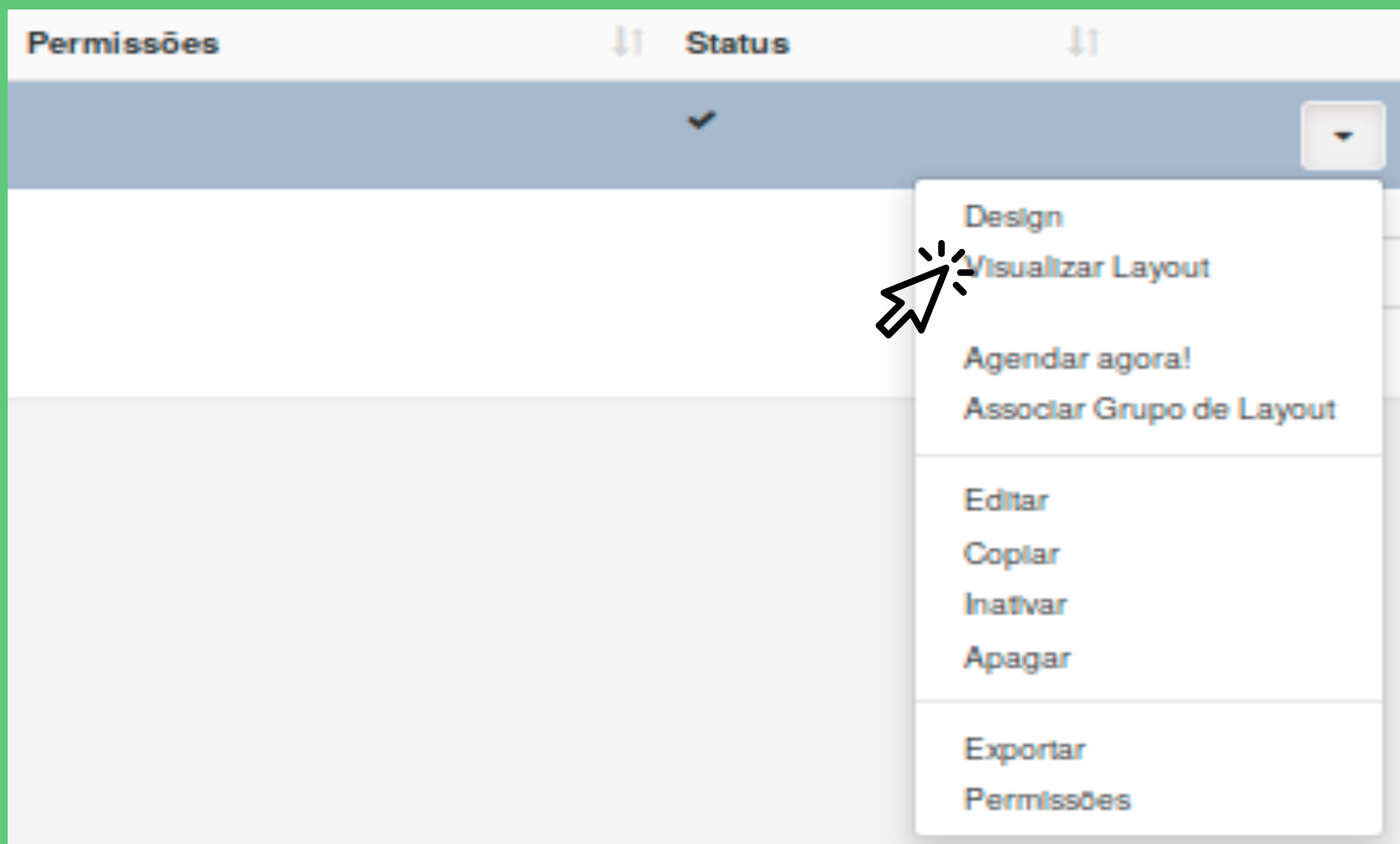
Salvar ordenação

OBS: ao escolher algum dos widgets acima, sua tela respectiva será aberta.

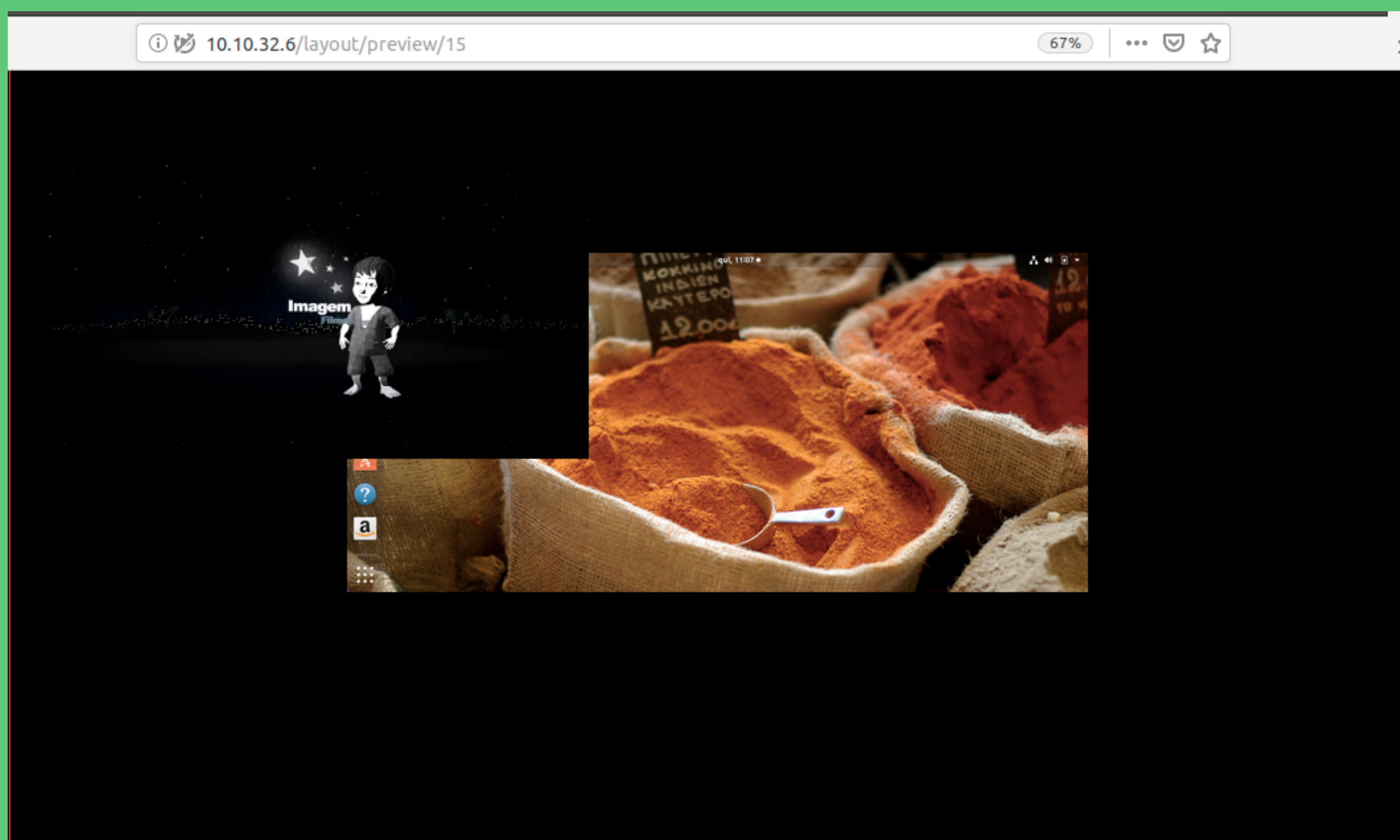
3.2.1 Visualizar Layout

Ao acessar **Design>Layouts**, na opção Visualizar Layout, se tem uma prévia de como o layout construído irá se apresentar na TV, aqui aberta e vista em uma guia do navegador.

1º Clique em



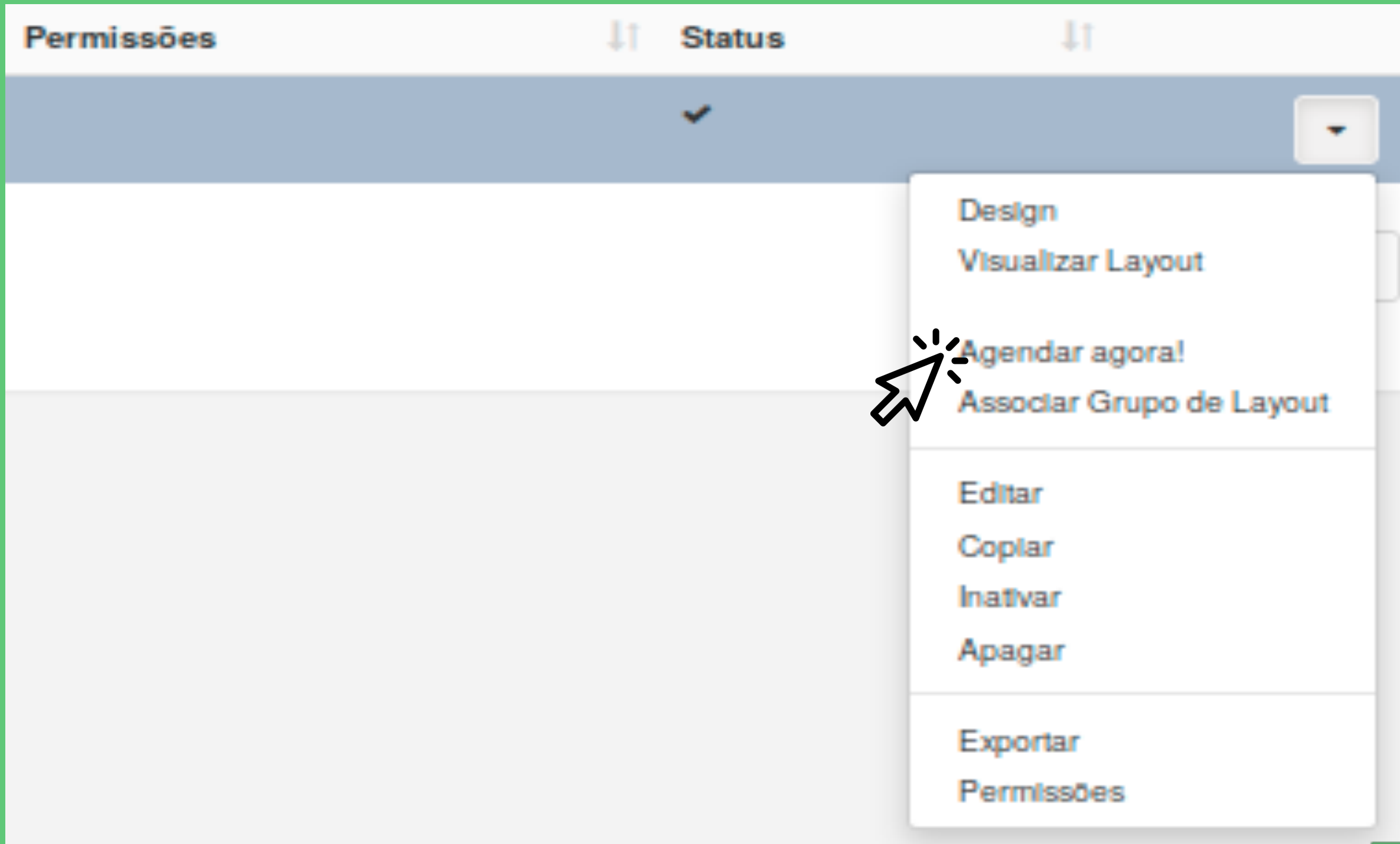
2º Uma guia é aberta



3.2.2 Agendar Agora

Ao acessar **Design>Layouts**, na opção **Agendar agora!**, temos um agendamento rápido do layout, tal opção também é encontrada em 3.2-Opções de layout, na guia **Ações**,

1º Clique em



2º Campo de agendamento é aberto

Agendar agora!

Layout / Grupo de Layout

BlaBla

Por favor, selecione um Layout ou Grupo de Layout que deseja reproduzir em seu player

☐ Sempre?
Execute este evento a partir de agora e não interrompa.

Horas

Duração em Horas

Minutos

Duração em minutos

Players

Por favor, selecione um ou mais Players ou Grupos de Players para configuração deste agendamento

Sequência

Por favor, selecione a ordem de exibição deste evento em relação aos outros. Nota: Quando há mais do que um evento agendado.

Prioridade

Defina a prioridade desta agendamento, os agendamentos com maior prioridade possuem preferencia sobre os de menor prioridade.

Ajuda

Cancelar

Salvar

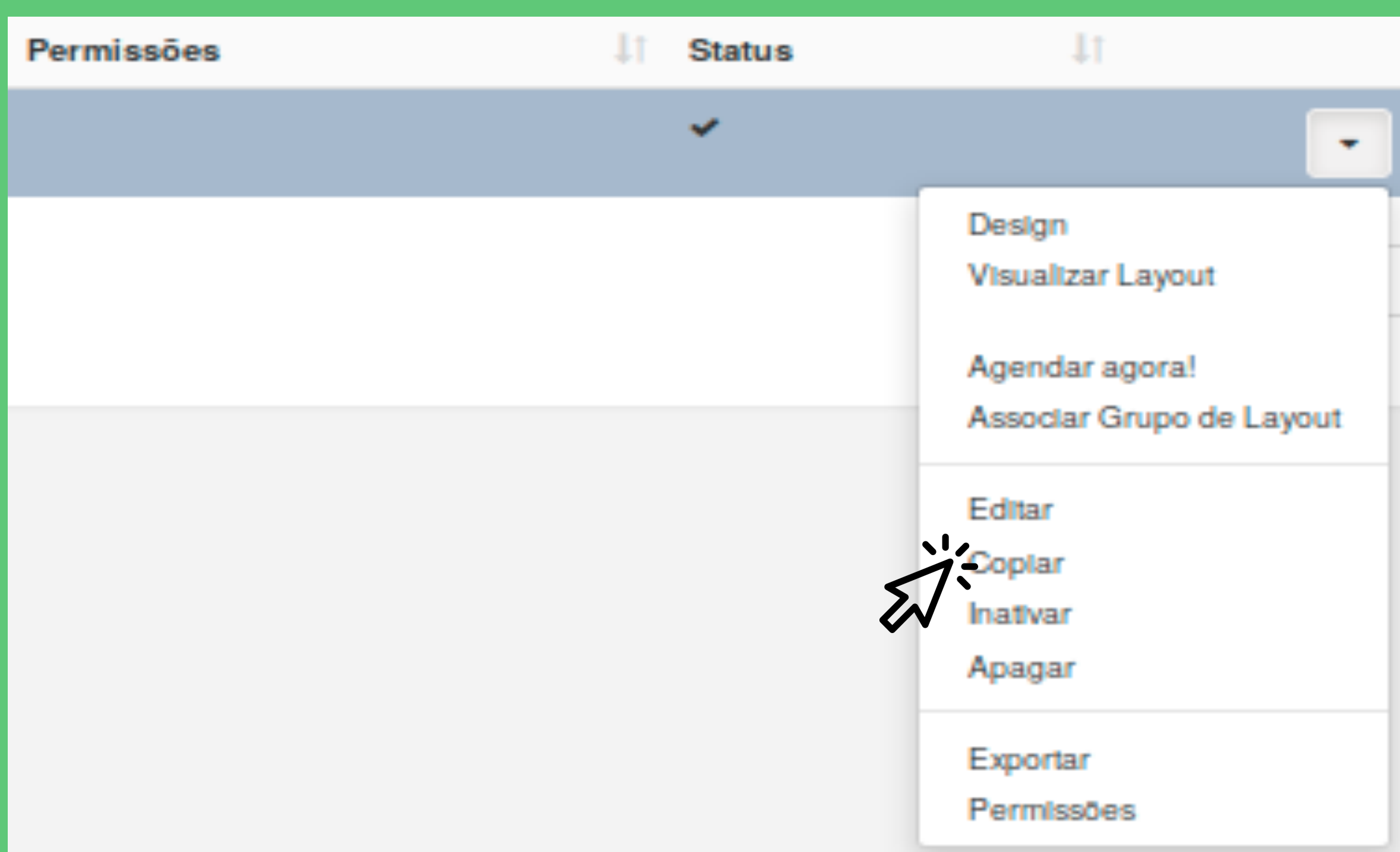
3.2.2 Editar

É apresentada a mesma janela composta das guias vistas em 3.2 Opções de Layout em Background Geral, Descrição e Moldura.

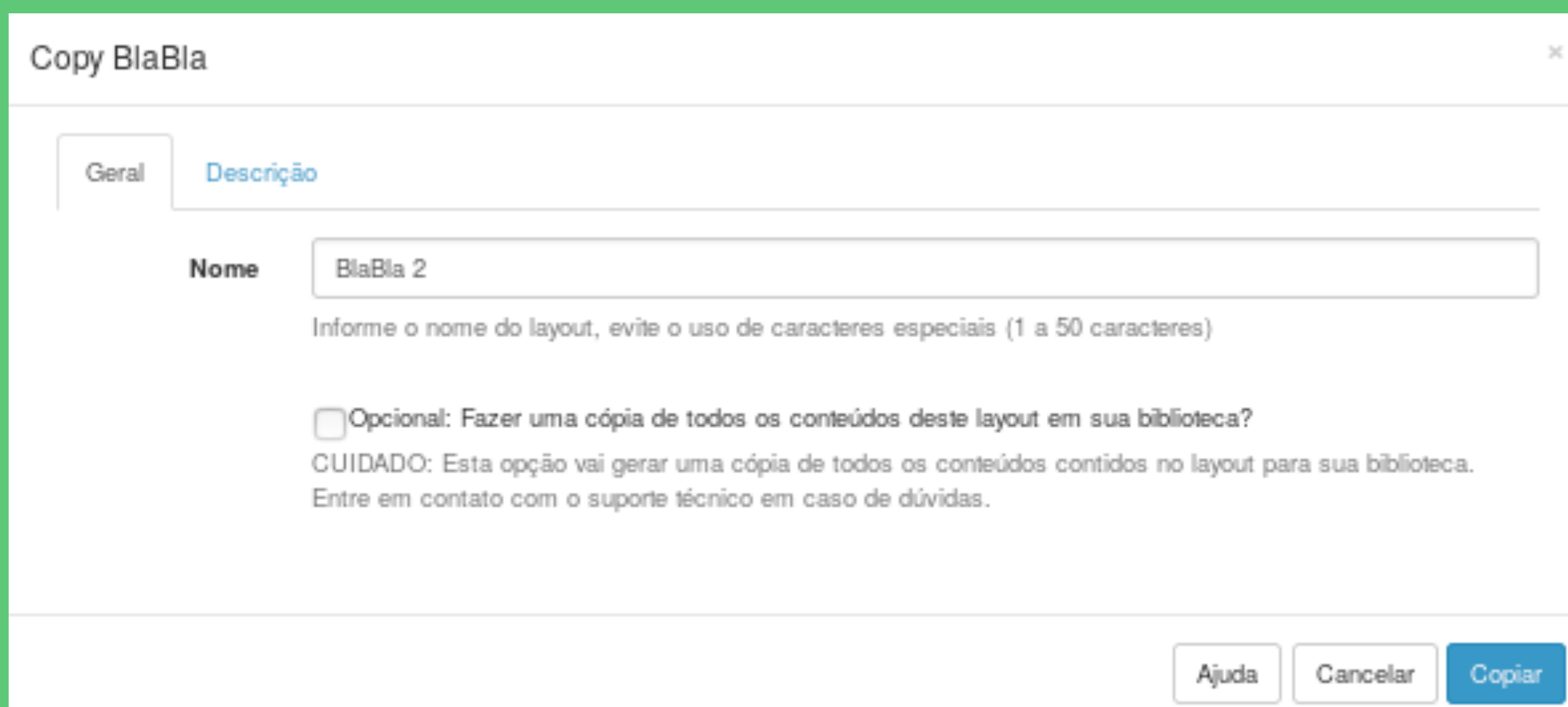
3.2.3 Copiar

Opção para se fazer uma cópia do layout selecionado,, optando-se por usar os mesmos conteúdos, ou também fazer cópia destes.

1º Clique em



2º Janela é aberta



3.3. Principais Widgets

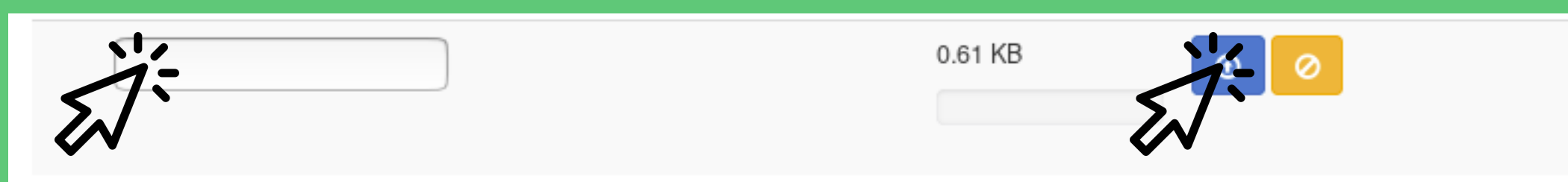
Na posterior figura se ve algumas informações inerentes ao layout, onde em **Design** temos o botão que leva para a tela de desenho.

3.3.1. Imagem e Video

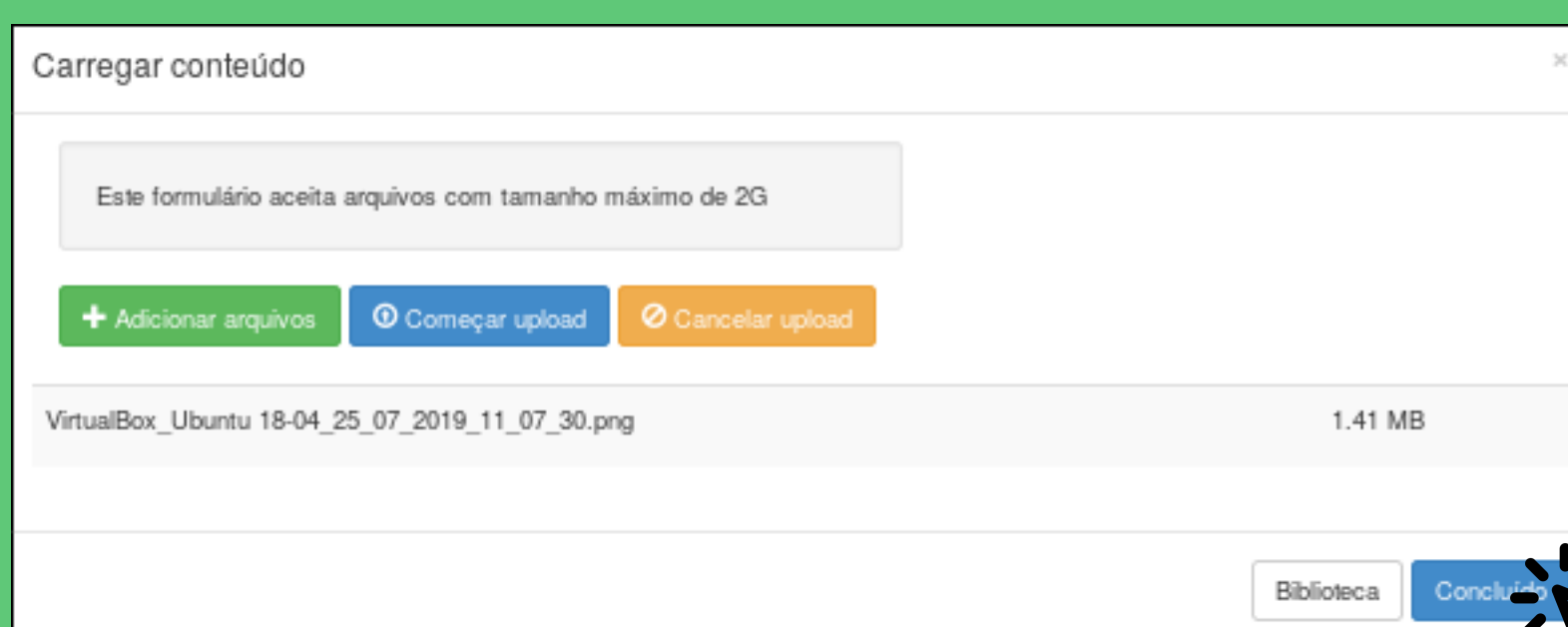
1º Adicionar arquivo



2º Dê um novo nome ou clique no upload



3º Concluir



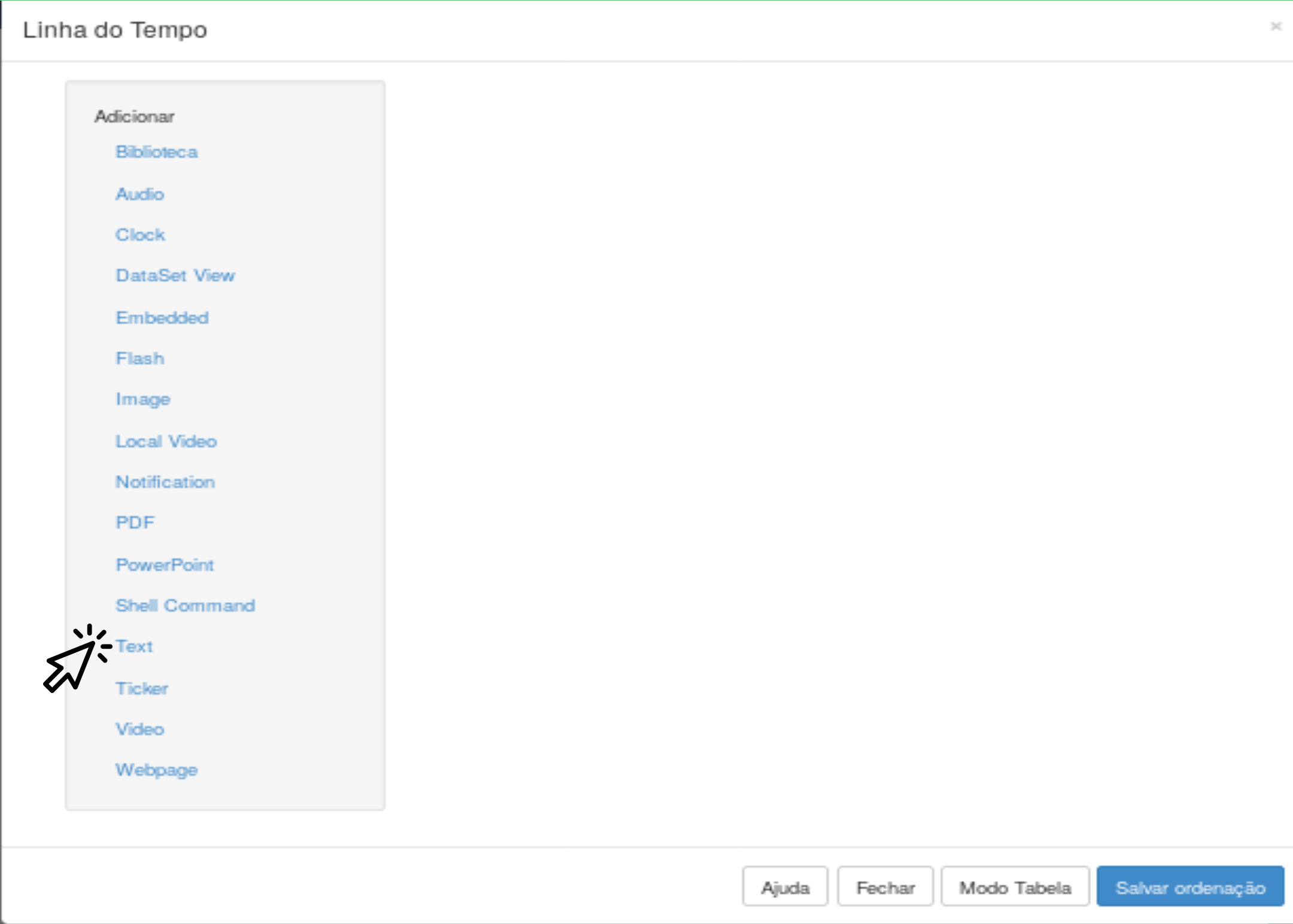
Ao clicar no widget **Imagem** ou **Vídeo**, somos levados a escolher o arquivo, seja no computador ou Biblioteca.

Depois damos um nome para ele ou clicamos direto no upload. Posteriormente concluímos o upload.

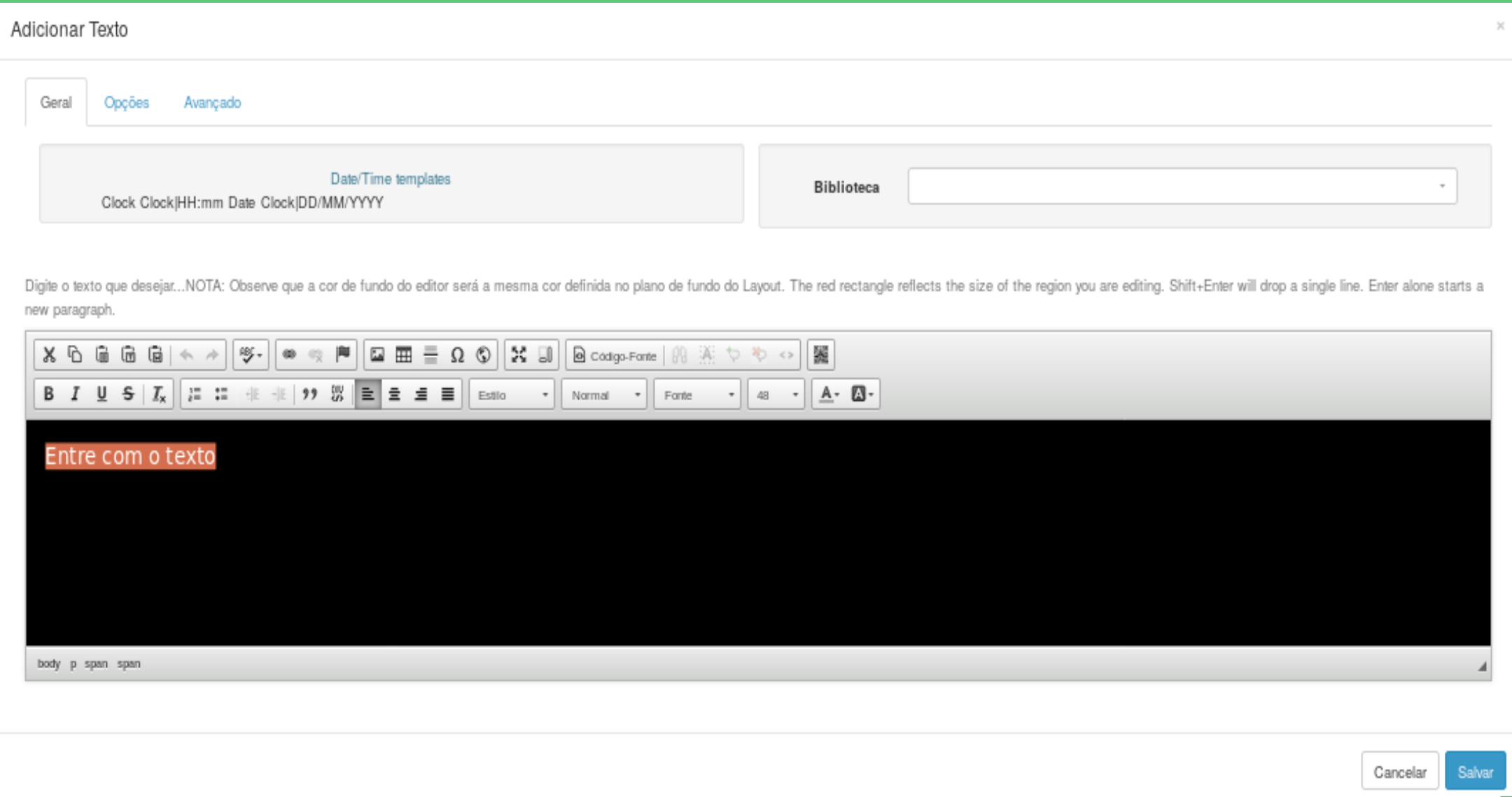
OBS: o upload do arquivo do computador passa a ficar salvo na Biblioteca.

3.3.2. Texto

1º Clique em



2º Janela de edição do texto



Uma vez selecionado o widget Texto para a região, a sua janela de edição é apresentada. Seu funcionamento é semelhante aos editores de textos comumente utilizados.

3.3.3. Noticias

Dentre os widgets, o **Ticker** é utilizado para apresentar noticias de um site, deste que se tenha acesso a um tipo definido de arquivo.

1º Adicionar Ticker



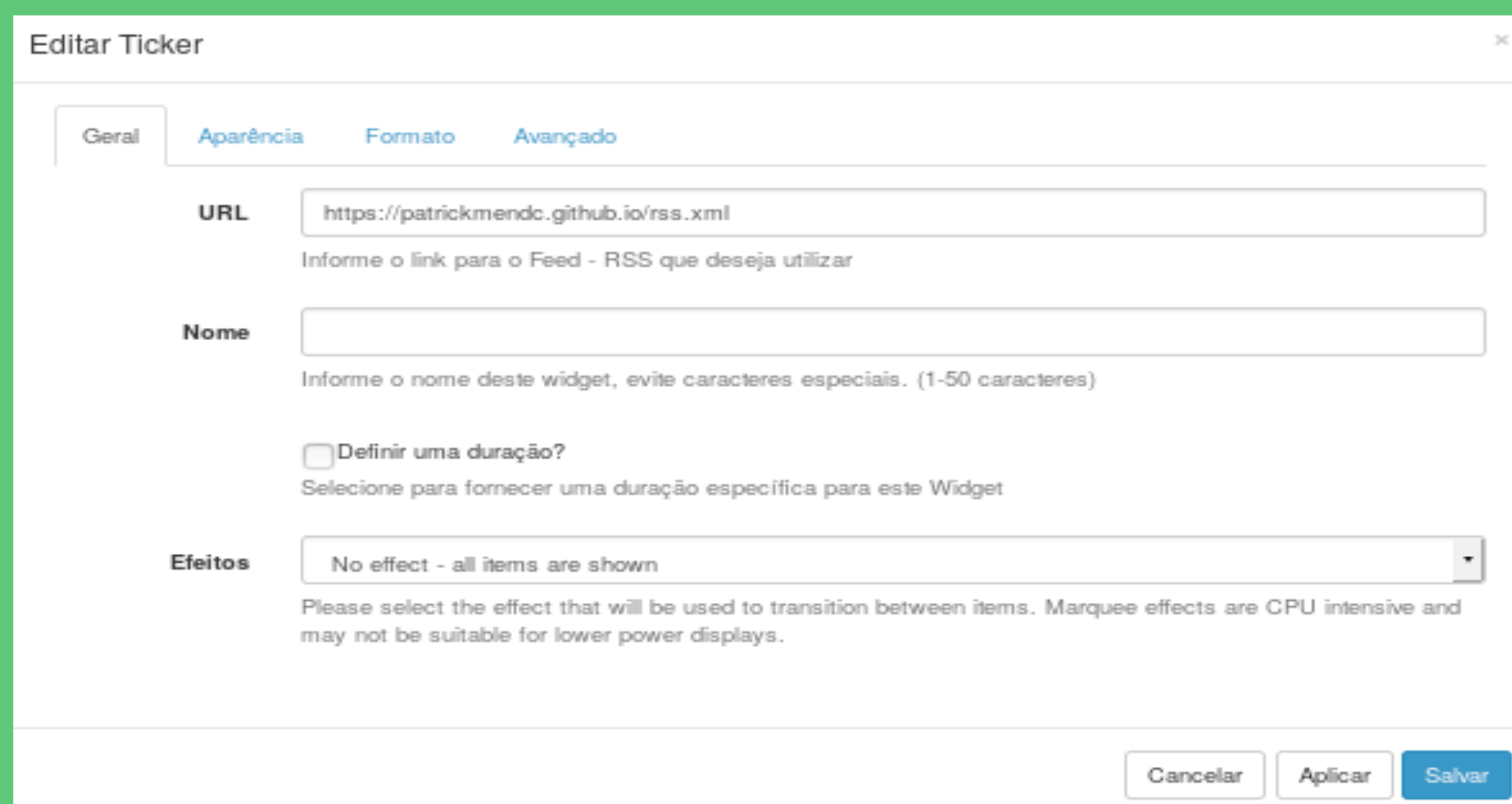
The 'Adicionar Ticker' dialog box has a title bar with a close button. It contains a 'Fonte de Dados' dropdown menu set to 'RSS - Feed' with a subtext 'Informe o tipo de Ticker que deseja configurar'. Below it is a 'URL' text input field with a subtext 'Informe o link para o Feed - RSS que deseja utilizar'. There is a checkbox labeled 'Definir uma duração?' with a subtext 'Selecione para fornecer uma duração específica para este Widget'. At the bottom right are 'Cancelar' and 'Salvar' buttons.

Fonte de dados: tipo de dado Ticker a ser usado. Para mostrar as noticias, vamos optar pelo uso do **RSS - Fed** mesmo.

URL: endereço completo do site até a localização do arquivo a ser acessado.

Definir uma duração?: duração de exibição completa da noticia.

2º Edição do Ticker



The 'Editar Ticker' dialog box has a title bar with a close button. It features four tabs: 'Geral' (selected), 'Aparência', 'Formato', and 'Avançado'. The 'URL' field contains 'https://patrickmendo.github.io/rss.xml' with subtext 'Informe o link para o Feed - RSS que deseja utilizar'. The 'Nome' field is empty with subtext 'Informe o nome deste widget, evite caracteres especiais. (1-50 caracteres)'. There is a checkbox 'Definir uma duração?' with subtext 'Selecione para fornecer uma duração específica para este Widget'. The 'Efeitos' dropdown is set to 'No effect - all items are shown' with subtext 'Please select the effect that will be used to transition between items. Marquee effects are CPU intensive and may not be suitable for lower power displays.' At the bottom right are 'Cancelar', 'Aplicar', and 'Salvar' buttons.

URL: uma vez adicionada a URL na etapa anterior, e salvo, esta se apresenta nesta janela.

Nome: nome para identificar o widget na linha do tempo.

Efeitos: efeitos de animação na hora da noticia aparecer.

3.3.3. Notícias

3° Adicionar Ticker

Editar Ticker

Geral

Aparência

Formato

Avançado

Template

Title Only

☐

Sobrescrever formatação?

Ignora o template, permitindo formatação pelo editor.

Cancelar

Aplicar

Salvar

Template: formato de exibição da notícia

Sobrescrever?: Modificar o formato de exibição usando tags (estilo HTML) e editando texto.

4. Midia

No Xibo, midias são conteúdos adicionados à um widget, seja por meio de arquivo local, diretamente da biblioteca ou da rede.

Midias da Biblioteca

ID	Nome	Tipo	Preview	Duração	Tamanho	Usuário	Permissões	Nome do Arquivo
23	crusoe-sinopse.jpg	Image		0:00:10	120.29 KiB	patrick		crusoe-sinopse.jpg
24	crusoe(folder).jpg	Image		0:00:10	106.95 KiB	patrick		crusoe(folder).jpg
35	curros-galeria.png	Image		0:00:10	86.23 KiB	xibo_admin		curros-galeria.png

Na figura acima é apresentado um exemplo de arquivo adicionados na biblioteca do CMS em algum momento.. Esta aceita midias do tipo: imagem, vídeo e texto.

Midias de Layout

Na figura acima é apresentado um exemplo de arquivo adicionados na biblioteca do CMS em algum momento.. Esta aceita midias do tipo: imagem, vídeo e texto.

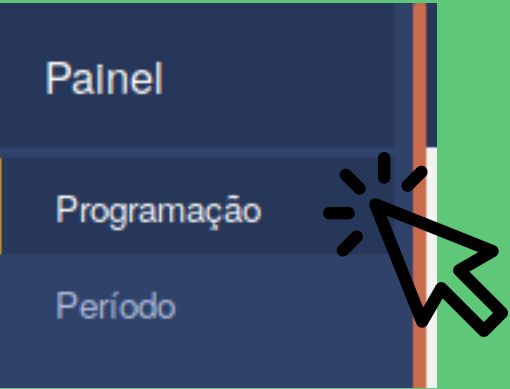
É um tipo de mídia criada e armazenada diretamente em um layout. Esta mídia não pode ser reutilizada e existe em apenas uma lista de reprodução específica para um layout específico. Um exemplo desta é o conteúdo utilizado nos widgets **Ticker** e **Embedded**.

5. Agendamento de Layout

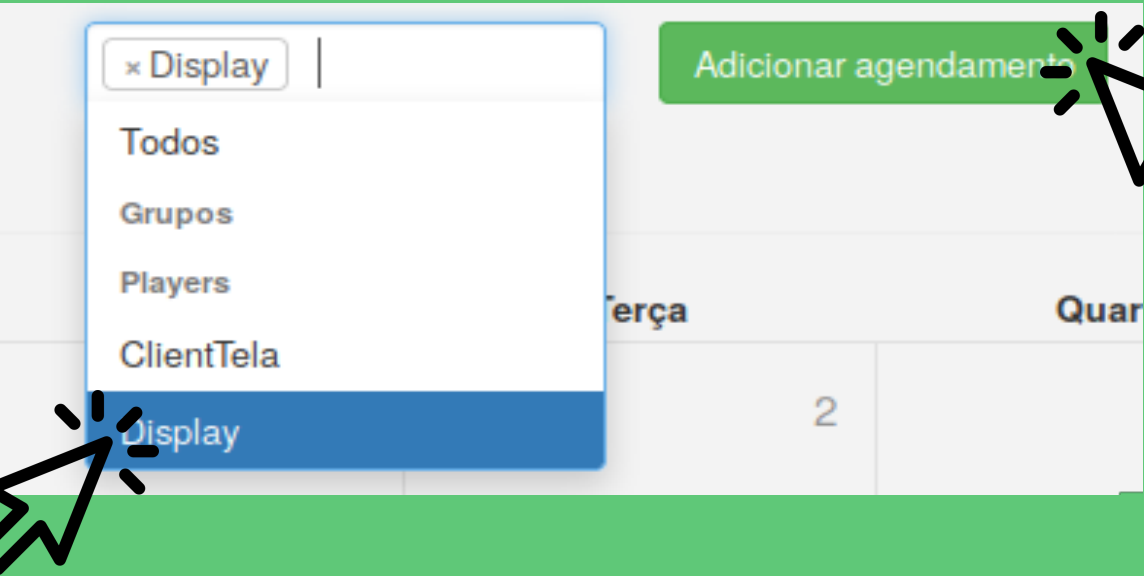
O Xibo possui um sofisticado sistema de agendamento que permite a simples criação de agendas complexas para Eventos em Displays / Grupos de Exibição<Xibo Manual>.

A seguir são instruídas etapas necessárias para se fazer o agendamento de layout:

1º Clique em



2º Selecione o display



3º Adicionar

Adicionar agendamento

4º Preencher os campos

Adicionar agendamento

Geral

Repetições

Tipo

Campanha/Layout

Por favor, selecione o tipo de programação que deseja realizar.

Players

ClientTela

Por favor, selecione um ou mais Players ou Grupos de Players para configuração deste agendamento

Período

Custom

Selecione um período para este agendamento. Selecionar customizado e informará a data inicial e final, ou permanente para execução por tempo indeterminado.

Início

Selecione a data e hora de início para esse evento

Término

Selecione a data e hora de término para esse evento

Tipo -

Players - display anteriormente selecionado.

Período - período em que deve ser exibido. Se Always estiver selecionado, a programação será feita automaticamente para todos os dias do mês. Se Custom for o selecionado,posteriormente se deve escolher uma data/horário de inicio da exibição, assim como do seu término.

Layout / Grupo de Layout

Por favor, selecione um Layout ou Grupo de Layout que deseja reproduzir em seu player

Sequência

Por favor, selecione a ordem de exibição deste agendamento em relação aos outros, necessário quando há mais do que um agendamento no mesmo horário.

Prioridade

Defina a prioridade desta agendamento, os agendamentos com maior prioridade possuem preferencia sobre os de menor prioridade.

☐ Utilizar fuso horário global do CMS?

Se selecionado, este agendamento respeitará o horário do gerenciador de conteúdo, desconsiderando o horário local do player

Ajuda

Cancelar

Próximo

Salvar

Layout/Grupo de Layout - layout que se deseja reproduzir no player/display

Sequência - ordem de exibição do agendamento em relação aos demais (esta opção é importante quando o período Custom foi escolhido).

Prioridade - prioridade do agendamento em relação aos demais (quanto maior, maior a preferência).

OBS: Caso deseje agendar mais algum layout sem sair da tela atual, é só clicar no botão Próximo, e modificar os campos anteriormente preenchidos.

Exemplos de layouts feitos

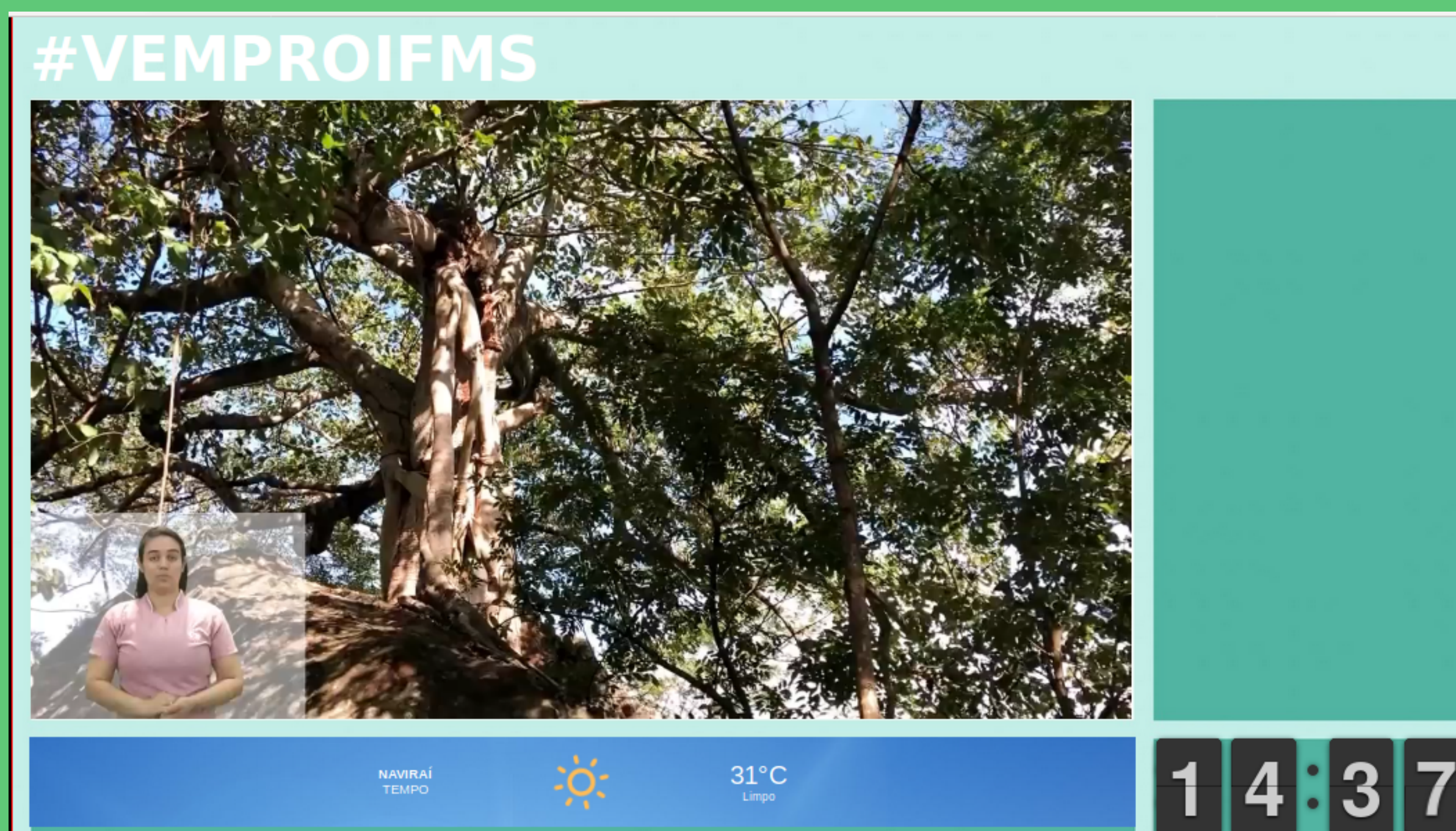
Abaixo seguem alguns layouts feitos atpe o momento:

Layout Padrão



Exemplo de layout padrão para ser exibido pelo player toda vez que não houver layout programado. Apresenta a logo do instituto ao centro, além de apresentar data /hora e um widget Embedded com tempo.

Layout de Videos

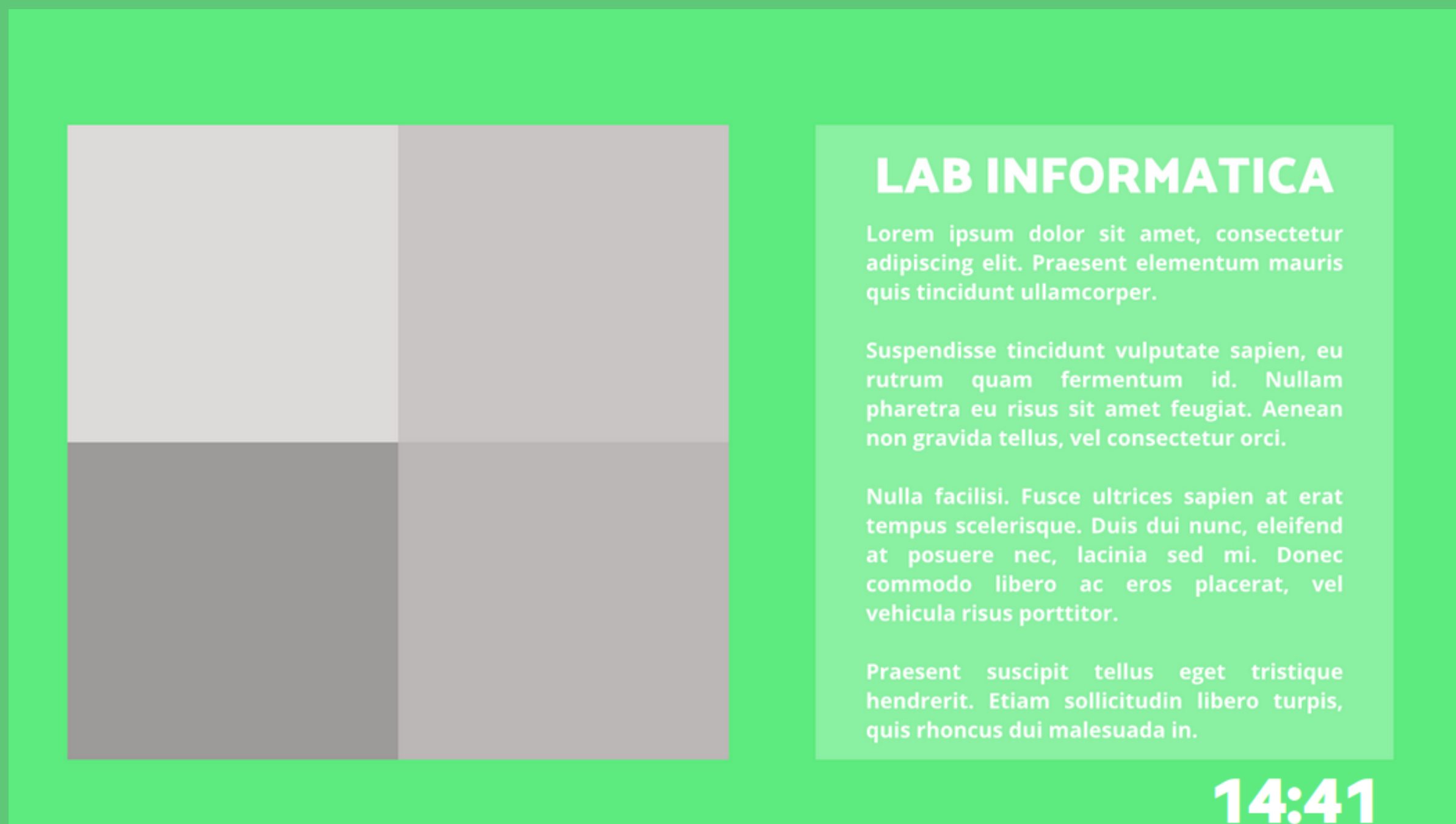


Exemplo de layout feito para mostrar uma playlist de videos selecionador e upados para a Biblioteca do CMS.

Exemplos de layouts feitos

Abaixo seguem alguns layouts feitos atpe o momento:

Layout Protótipo de Galeria de Fotos



Exemplo de layout para mostrar fotos de uma determinada área. Por exemplo, uma galeria do Lab de informatica, mostrando equipamentos e alunos, além de uma breve descrição.

Layout de noticias



Layout para exibição de notícias do ifms, com feed rotativo e banner.

