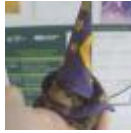


GUI_aflevering

Makers of this Github project

Nicklas

Mr. Tek Chip

Patrick

Mr. Frog

Krav

Punkt i test	Information i processen
Input	Man klikker på walk, eat eller next
Forudsætninger	At walk og eat variablerne ændres
Procedure	Når man klikker på walk eller eat, vil energy eller hunger gå ned. Når man klikker på next vil begge values gå op
Resultat	Varablerne er nu enten minusset eller plusset

To-do list

- ☒ Import Tamagotchi program
- ☒ Make Terminal commands into GUI buttons
- ☐ Incorporate minigames into the tamagotchi program

Logbog

- 30/1-2020: De første beslutninger om hvordan programmet skulle se ud og fungerer blev besluttet
- 31/1-2020: Import af Tamagotchi kode og basiske functioner skrevet ind som knapper
- 7/2-2020: Death checks blev lavet
- 21/2-2020: Import af pygame modulet og små ændringer til layout af UI'en petnavngivning og informations pop-up implementering
- 23/2-2020: Opsætning og importering af UI elementer

Github Link

Download Programmet

