

## Problema E. Números espelhos

Arquivo-fonte: `espelho.c` ou `espelho.cpp`

Dois números inteiros  $A$  e  $B$  são ditos espelhos se ao inverter-se a disposição dos algarismos de  $A$  obtêm-se o valor de  $B$ . Por exemplo, 5273 e 3725 são espelhos.

Elabore um programa para verificar se dois números inteiros de 4 dígitos são espelhos entre si. Para resolução, seu programa deve usar obrigatoriamente uma função com o seguinte protótipo:

```
int espelhar(int n)
```

A função recebe como parâmetro um número inteiro de 4 dígitos e retorna-o espelhado.

### Entrada

A entrada contém vários casos de teste. Cada caso de teste é dado em uma linha contendo dois valores inteiros  $A$  e  $B$ , separados por um espaço em branco. Restrições:  $1000 \leq A, B \leq 9999$ .

A entrada termina com  $A = 0$  e  $B = 0$ , que não deve ser processada.

### Saída

A saída consiste em várias linhas, uma para cada caso de teste da entrada. Na linha deverá aparecer a palavra “**espelho**”, caso os valores entrados sejam espelho entre si, ou “**nao espelho**”, caso contrário.

### Exemplos

Entrada	Saída
6946 4532	nao espelho
5786 6875	espelho
7544 3754	nao espelho
5427 7245	espelho
9746 6479	espelho
0 0	